

Vrijeme izvoza: 19.04.2024. 12:21:50

Repozitorij: repozitorij.fsb.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 116

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Implementacija programskog rješenja virtualnog modela robota u stvarnoj okolini		Topić, Marta	
Razvoj procedure kreiranja testnih skripti za virtualno testiranje kontrolnih jedinica koristeći metode umjetne inteligencije		Karačić, Gabrijela	
Detekcija i klasifikacija vozila i pješaka korištenjem Haar kaskadnog klasifikatora		Batur, Jure	
Konvolucijska neuronska mreža za klasifikaciju objekata temeljem boje i oblika		Kos, Matija	
Model dubokog učenja za predviđanje Alzheimerove bolesti		Šegota, Lucian	
Predviđanje plaća zaposlenika temeljem podataka koristeći metode strojnog učenja		Grgić, Nataša	
Usporedba metoda dubokog učenja za detekciju objekata u sklopu strojnog vida		Vuletić, Kristian	
Usporedba metoda za klasifikaciju podataka temeljem skupa podataka koji opisuje simptome i faktore za srčana oboljenja		Gašparić, Matej	
Vizijski sustav za klasifikaciju objekata temeljen na YOLOv8 modelu		Stepinac, Anamarija	
Metaverse prostor i virtualne tehnologije kod interakcije čovjeka i računala		Ugrešić, Nikola	
Generativna suparnička mreža za izradu umjetničkih slika		Mlakić, Marko	
Koncepti interneta stvari kod ostvarivanja vizije pametnog prostora		Tortić, Domagoj	
Mapiranje zvučnih informacija s pokretima lica afektivnog virtualnog agenta		Gregov, Petra	
Primjena metodologije umjetne inteligencije i strojnog vida u području mjeriteljstva		Frajtag, Ines	
Programska aplikacija i interakcija u sklopu proširene stvarnosti		Batinović, Daria	
Programska aplikacija za predviđanje bolesti		Benc, Lucija	
Programsko rješenje filtra za detekciju rubova na slici		Gubec, Sandra	

Računalni model za klasifikaciju i brojanje sklekova	Njirić, Ana
Statistička analiza podataka u maloprodaji	Lekić, Mihaela
Analiza mehanizama i naprava za hvatanje	Čačić, Blaž
Analiza rada algoritama strojnog učenja na zadanom skupu podataka	Krupić, Omar
Automatska izrada PDF izvješća koristeći programske jezike	Štrkalj, Josip
Prepoznavanje šahovske ploče i figura temeljeno na metodama dubokog učenja	Filek, Karlo
Računalni model strojnog učenja za sortiranje otpada	Baronica, Dora
Računalni model strojnog vida za detekciju ljudi	Grabušić, Emil
Vizijska aplikacija za procjenu spola i godina	Cvenk, Vilim
Automatizirana sortirnica za grah	Maletić, Ivan
Prikupljanje i analiza podataka o interakciji čovjeka i robota	Lovrić, Irena
Vizijski sustav za prebrojavanje osoba temeljen na YOLOv8 modelu za prepoznavanje objekata	Lovreković, Lora
Statistička analiza podataka koji opisuju interakcije čovjeka i robota	Tkalec, Anabela
Analiza aplikacija, naprava i mehanizama inspiriranih ljudskim tijelom	Žužić, Lucia
Automatsko izuzimanje objekata temeljem oblika	Pavlović, Vid
Obrada teksta temeljem modela vreća riječi	Valjavec, Tena
Procjena dubine prostora iz 2D slika korištenjem konvolucijske neuronske mreže	Zeba, Ilij
Računalni program za automatsko određivanje godina i spola osobe na slici	Kralj, Paula
Upravljanje industrijskim kontrolerom koristeći G-kod	Dominković, Marijan
Utjecaj hiperparametara na rad modela dubokog učenja	Sever, Mislav
Modularno postolje za glavu afektivnog robota	Buhin, Matej
Vizijska aplikacija za otkrivanje kolizije unutar radnog prostora robota	Sever, Lovro
Algoritmi strojnog učenja primjenjeni na zadanom skupu podataka	Gelo, Anja
Izrada trodimenzionalnog modela laboratorija	Radić, Ivan
Izrada web aplikacije za oglašavanje poslova strojarske struke koristeći MERN	Rubes, Filip

Koncepti Interneta stvari kod ostvarivanja vizije pametnog laboratorija	Tišljar, Ivan	
Modeliranje ponašanja pješaka u blizini pješачkih prijelaza temeljeno na Markovljevim lancima	Starčević Ratković, Ivana	
Rekonstrukcija robota kartezijiske strukture	Major, Krešimir	
Robotsko izuzimanje objekata temeljem boje i oblika	Sinjeri, Luka	
Upravljanje sigurnošću kod implementacije programskih rješenja u računalnom oblaku	Tirić, Ivan	
Robotski crtač za ispis fotografija u vertikalnoj ravnini	Listeš, Lovre	
Robotski insekt sa šest nogu	Trgovac, Patrick	
Usporedba i evaluacija baza podataka emocija koristeći konvolucijsku neuronsku mrežu	Marijić, Marko	
Analiza rada VGG arhitekture neuronske mreže	Trbara, Klara	
Automatska robotska paletizacija u neuređenoj okolini	Babić, Helena	
Detekcija objekata na slikama temeljena na konvolucijskoj neuronskoj mreži	Caplić, Andrea	
Klasifikacija metodom K-srednjih vrijednosti kod predviđanja navika kupaca	Bubnjar, Veronika	
Mapiranje karakterističnih točaka ljudskog lica koristeći strojno učenje te Blender programsku podršku	Gregov, Petra	
Primjena modela neuronske mreže na FSOCO skupu slika	Sitar, Nikolina	
Primjena modela za linearnu regresiju na danom skupu podataka	Novak, Lucija	
Primjena tehnika za analizu i prepoznavanje jezika na tekstualnim vijestima	Majetić, Domagoj	
Programska aplikacija za detekciju kršenja mjera socijalnog distanciranja	Gubec, Sandra	
Programska aplikacija za pronalaženje karakterističnih točaka na licu	Pačić, Ira	
Računalni model za procjenu položaja tijela promatrane osobe	Belokleić, Korina	
Segmentacija temeljena na vizijskom sustavu i konvolucijskoj neuronskoj mreži	Brzac, Matea	
Sustav za prepoznavanje rukom pisanih teksta	Zidarić, Matija	
Usporedba metoda za klasifikaciju podataka koristeći skup podataka o crnim vinima	Šegota, Karla Marija	
Usporedba naprednih regresijskih metoda kod procjene cijena kuća	Šuća, Antonela	
Detekcija i identifikacija registrarskih tablica na automobilima	Frajtag, Ines	

Mehanizam za usmjeravanje pogleda virtualnog agenta temeljem zvučnog i vizualnog ulaza	Bakula, Slaven	
Aplikacija afektivnog virtualnog agenta temeljena na višemodalnoj interakciji	Ričko, Andrija	
Usporedba rješenja višeciljne optimizacije na primjeru dimenzioniranja jednostavne brodske konstrukcije	Hrvojić, Veron	
Identifikacija osobe temeljena na TensorFlow biblioteci za strojno učenje	Bračun, Juraj	
Sustav za automatsko zavarivanje matica u sklopu postojećeg postava	Jurendić, Domagoj	
Upravljanje IP PTZ kamerom temeljeno na semantičkim mrežnim usluga za praćenje promjena u sceni	Lončar, Sven	
Vizijski sustav za identifikaciju osobe temeljen na analizi karakterističnih točaka lica	Posavec, Karlo	
Web aplikacija za nadgledanje prostora temeljena na umjetnoj inteligenciji	Horvat, Nikolai Ivan	
Upravljanje izravno pogonjenih elektrohidrauličkih sustava	Benić, Juraj	
Koncept povezivanja virtualnog modela robota s robotom u sklopu stvarne okoline	Kukurin, Luka	
Klasifikator pojačanja gradijenta kod procjene mogućnosti preživljavanja putnika na Titaniku	Lovrić, Irena	
Komunikacija između čovjeka i računala temeljena na tehnikama dubokog učenja	Benc, Lucija	
Mehanizam za sigurnu komunikaciju robota na računalnoj mreži	Hering, Džuliano	
Postolje afektivne robotske glave	Škifić, Niko	
Pronalaženje i označavanje kontura objekti na slici	Požgaj, Mislav	
Računalna igra koja povezuje stvarni i virtualni svijet ostvarena u Unity okolini	Maletić, Ivan	
Automatizirana sortirnica za lješnjake	Klepo, David	
Automatiziranje razvojnih procesa unutar BIM programske podrške	Milić, Ana	
Idejno rješenje za unapređenje postojećeg postava montaže protupožarnih aparata	Keretić, Damian	
Izrada web aplikacije za oglašavanje nekretnina koristeći MVC obrazac softverske arhitekture	Zakarija, Jura	
Kognitivni model zatvorene okoline mobilnoga robota temeljen na mjeranjima	Pavlic, Tomislav	
Primjena evaluacijskih tehnika na primjeru konvolucijske neuronske mreže	Lovreković, Lora	
Procjena modela za otkrivanja objekata korištenjem matrice konfuzije te srednje prosječne preciznosti (mAP)	Njirić, Ana	

Programska aplikacija za detekciju objekata temeljem boje i oblika	Batinović, Daria	
Programska aplikacija za praćenje loptice temeljena na metodologiji strojnog vida	Stepinac, Anamarija	
Automatizirana optička analiza procesa razvoja tiskanih pločica	Vlahović, Stjepan	
Robotska interakcija pogonjena kontekstom	Vukoje, Antonija	
Vizualizacija informacija u procesu zaključivanja afektivnog robota	Skočić, Lovre	
3D model lica virtualnog animiranog softverskog agenta	Starčević, Ivana	
Programska aplikacija za detekciju maski na licu	Posavec, Karlo	
Programska aplikacija za otkrivanje značajki na licu	Bračun, Juraj	
Programska aplikacija za upravljanje pametnim domom	Tišljar, Ivan	
Upravljanje protočnom sušarom pomoću neuronske mreže	Radić, Ivan	
Programska aplikacija za prepoznavanje ljudskih aktivnosti	Major, Krešimir	
Prepoznavanje emocija iz govora temeljem akustičkih značajki primjenom metodologije neuronskih mreža	Fanjek, Ivan	
Projektiranje upravljačkog sustava posmičnih prigona 3D pisača velikog radnog volumena	Ferenčak, Marko	
Programska aplikacija za pretvaranje govora u tekst	Paić, Mate	
Tehnike dubokog učenja primjenjene kod analize prijetnji od korona virusa	Vugić, Martin	
Programska aplikacija za prepoznavanje emocija iz govora	Malnar, Alan	
Robotski manipulator za ispisivanje fotografija	Paradžik, Ivan	
Mehanizam za zakretanje robotske glave koji reagira na zvučne podražaje	Koren, Leon	
Naočale za virtualnu stvarnost	Lončar, Sven	
Primjena grafova znanja temeljena na Wikidata repozitoriju	Novak, Vlatko	
Vizualizacija rada konvolucijske neuronske mreže	Vlahović, Stjepan	
Uporaba BIM metodologije kod razvoja projektnih rješenja	Milić, Ana	
Afektivna robotska glava koja imitira izražaje lica osobe u interakciji	Matijašević, Mario	
Klasifikacija pokretnih korisničkih profila telekomunikacijske mreže metodologijom strojnog učenja	Kušić, Kristina	

Zaključivanje afektivnog virtualnog agenta temeljeno na višemodalnoj interakciji	Korade, Dinko	
Sinkronizirano upravljanje IP PTZ kamerom temeljeno na semantičkim mrežnim uslugama	Rastović, Mirko	
Spoznajni model upravljanja grupom industrijskih robota	Stipančić, Tomislav	