

Usmjeravanje objekata na montažnoj liniji primjenom vizijskog sustava

Petrović, Marija

Master's thesis / Diplomski rad

2010

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **University of Zagreb, Faculty of Mechanical Engineering and Naval Architecture / Sveučilište u Zagrebu, Fakultet strojarstva i brodogradnje**

Permanent link / Trajna poveznica: <https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:235:487615>

Rights / Prava: [In copyright](#)/[Zaštićeno autorskim pravom.](#)

Download date / Datum preuzimanja: **2024-07-16**

Repository / Repozitorij:

[Repository of Faculty of Mechanical Engineering and Naval Architecture University of Zagreb](#)



Sveučilište u Zagrebu

Fakultet strojarstva i brodogradnje

DIPLOMSKI RAD

Marija Petrović

Zagreb, 2010.

Sveučilište u Zagrebu

Fakultet strojarstva i brodogradnje

DIPLOMSKI RAD

Voditelj rada:

Prof. dr. sc. Bojan Jerbić

Marija Petrović

Zagreb, 2010.

Zadatak

Naslov: USMJERAVANJE OBJEKATA NA MONTAŽNOJ LINIJI PRIMJENOM VIZIJSKOG SUSTAVA

Opis zadataka:

Vizijski sustavi se u automatskoj montaži koriste za kontrolu dijelova i sklopova, identifikaciju i lokalizaciju predmeta rada. U sklopu diplomskog rada potrebno je u postojećem automatskom montažnom sustavu, Laboratorija za projektiranje izradbenih i montažnih sustava, riješiti problem usmjeravanja sklopova na transportnom sustavu temeljem prepoznavanja stupnja izgrađenosti sklopova. Za prepoznavanje koristiti raspoloživi vizijski sustav National Instruments. Pritom je potrebno izvršiti mehaničku rekonstrukciju skretnice na transportnom sustavu, povezati vizijski sustav sa upravljačkom jedinicom transporta te izraditi odgovarajući upravljački program.

IZJAVA

Izjavljujem pod punom materijalnom i moralnom odgovornošću da sam diplomski rad izradila samostalno, primjenjujući znanje stečeno na Fakultetu strojarstva i brodogradnje Sveučilišta u Zagrebu, uz pomoć mentora prof. dr. sc. Bojana Jerbića te navedene literature.

U Zagrebu, 2010.

Marija Petrović

ZAHVALA

Zahvaljujem mentoru prof. dr. sc. Bojanu Jerbiću na savjetima i usmjeravanjima tijekom izrade rada.

Također zahvaljujem svim zaposlenicima Laboratorija za projektiranje izradbenih i montažnih sustava, a posebno asistentu dipl. ing. Tomislavu Stipančiću na njegovoj nesebičnoj pomoći i strpljenju prilikom izrade ovoga rada.

Marija Petrović

Sažetak

Cilj ovoga rada bio je riješiti problem usmjeravanja sklopova na transportnom sustavu postojećeg automatskog montažnog sustava, Laboratorija za projektiranje izradbenih i montažnih sustava. Usmjeravanje se vrši na temelju prepoznavanja stupnja izgrađenosti sklopova. U tu svrhu izrađena su dva programa. Program, koji je dio vizijskog sustava i služi za prepoznavanje značajki na sklopovima, izrađen je u *NI Vision Builder for Automated Inspection* programu, verziji 3.0. Drugi program je upravljački program, izrađen u programu *RSLogix 5000*.

Rad je podijeljen na pet većih poglavlja. Na samom početku dan je kratak uvod, nakon čega slijedi poglavlje s općenitim informacijama o vizijskim sustavima.

U poglavlju „Tehničke karakteristike sustava“ objašnjene su i prikazane komponente sustava i to mehaničke komponente (pneumatski cilindri, linearna jedinica, senzori), komponente vizijskog sustava (kamera, CVS-1450 uređaj itd.) i upravljačke komponente (upravljačka jedinica, DeviceNet skener).

U idućem poglavlju opisan je program *NI Vision Builder for Automated Inspection*.

U najvećem poglavlju detaljno su opisani izrađeni programi, program za prepoznavanje stupnja izgrađenosti sklopova i upravljački program. Opisani su njihovi koraci i problemi koji su se pojavljivali prilikom izrade, te način njihovog rješavanja.

Zadnje poglavlje objašnjava koji mehanički problemi su se pojavljivali kod skretnice, te kako su riješeni bez provođenja većih mehaničkih rekonstrukcija na skretnici.

Na kraju je dan zaključak proizašao iz rada na rješavanju zadataka, te prilog sa prikazom cijelog upravljačkog programa.

SADRŽAJ:

Zadatak.....	I
Sažetak.....	IV
Popis slika.....	VI
Popis tablica	VIII
1. Uvod.....	1
2. Općenito o vizijskim sustavima	2
2.1 Komponente sustava sa strojnim vidom.....	3
2.2 Komunikacija s okolinom.....	5
2.3 Interpretacija slike	6
3. Tehničke karakteristike sustava.....	9
3.1 Mehaničke komponente sustava	12
3.1.1 Pneumatski cilindar ADVUP-40-P-A.....	13
3.1.2 Linearna jedinica SLE-16-100-KF-A-S.....	14
3.1.3 Induktivni senzor	15
3.2 Vizijski sustav.....	17
3.2.1 Kamera.....	18
3.2.2 CVS-1450 modul.....	20
3.2.3 CVS-1450 ulazno/izlazni modul	22
3.3 Upravljačke komponente.....	24
3.3.1 Upravljačka jedinica Allen Bradeley 1769-L32E.....	24
4. Vision Builder for Automated Inspection (VBAI)	26
4.1 Odabir programa	26
4.2 Opis NI Vision Builder AI programa	27
5. Programi.....	33
5.1 Program za prepoznavanje stupnja izgrađenosti sklopa.....	33
5.2 Upravljački program	40
6. Mehanička rekonstrukcija skretnice.....	52
7. Zaključak.....	54
8. Prilog A – upravljački program	55
Literatura:.....	57

Popis slika

Slika 2.1 Tok podataka u vizijskom sustavu [4].....	3
Slika 2.2 Primjer komunikacije vizijskog sustava s okolinom [4]	5
Slika 2.3 Prikaz digitalnih slika korištenjem polja za a) 2D slike b) 3D slike [8].....	7
Slika 2.4 a) CMYK model boja [10] b) RGB model boja [11].....	8
Slika 3.1 Komponente sustava.....	9
Slika 3.2 Shematski prikaz sustava	10
Slika 3.3 Stvarni prikaz sustava	11
Slika 3.4 Pet mogućih slučajeva na nosaču predmeta rada	12
Slika 3.5 Pneumatski cilindar ADVUP-40-P-A [12].....	14
Slika 3.6 Linearna jedinica SLE-16-100-KF-A-S [13]	15
Slika 3.7 Induktivni senzor DW-AS-523 [14].....	16
Slika 3.8 Prikaz povezivanja komponenti vizijskog sustava [18]	17
Slika 3.9 Stvarni prikaz komponenti vizijskog sustava	18
Slika 3.10 Basler Scout ScA 1400-17fc kamera [20]	18
Slika 3.11 Objektiv [22]	20
Slika 3.12 CVS-1450 modul.....	20
Slika 3.13 Prednja ploča CVS-1450 modula [18].....	21
Slika 3.14 NI CVS-1450 ulazno/izlazni modul	22
Slika 3.15 Prednja ploča CVS-1450 ulazno/izlaznog modula [27]	23
Slika 3.16 Upravljačka jedinica Allen Bradley (lijevo) i DeviceNet skener (desno)	24
Slika 3.17 Izgled sučelja programskog paketa RSLogix 5000 [31].....	25
Slika 4.1 Sučelje Vision Builder AI programa u konfiguracijskom načinu rada [33].....	27
Slika 4.2 Sučelje Vision Builder AI programa u inspeksijskom načinu rada [33]	28
Slika 4.3 Alati za akviziciju slike	29
Slika 4.4 Alati za obradu slike	29
Slika 4.5 Alati za otkrivanje značajki	30
Slika 4.6 Alati za mjerenje značajki.....	30
Slika 4.7 Alati za provjeru prisutnosti.....	31
Slika 4.8 Alati za identifikaciju dijelova	31
Slika 4.9 Alati za komunikaciju.....	32
Slika 4.10 Dodatni alati.....	32
Slika 5.1 Dijagram toka inspekcije	33

Slika 5.2 Inspekcija 1	33
Slika 5.3 Odabir i postavke signala za okidanje kamere.....	34
Slika 5.4 Odabir kamere i postavke parametara akvizicije slike	34
Slika 5.5 Inspekcija 2	35
Slika 5.6 Područje interesa	36
Slika 5.7 Definiranje stanja izlaza ISO Out 0.....	37
Slika 5.8 a) Područje utvrđivanja prisutnosti objekta, b) granice intenziteta	37
Slika 5.9 a) Područje utvrđivanja prisutnosti poklopca, b) granice intenziteta.....	38
Slika 5.10 a) Područje utvrđivanja prisutnosti rotora, b) granice intenziteta.....	39
Slika 5.11 Shematski prikaz sustava	43
Slika 5.12 Rung 0.....	44
Slika 5.13 Rung 1	44
Slika 5.14 Rung 2.....	45
Slika 5.15 Rung 3.....	46
Slika 5.16 Rung 4.....	46
Slika 5.17 Rung 5.....	47
Slika 5.18 Rung 6.....	47
Slika 5.19 Rung 7.....	47
Slika 5.20 Rung 8.....	48
Slika 5.21 Rung 9.....	49
Slika 5.22 Rung 10.....	50
Slika 5.23 Rung 11	50
Slika 5.24 Rung 12.....	51
Slika 6.1 Problem zakretanje nosača na raskršću	52
Slika 6.2 Prikaz položaja opruge	53
Slika 6.3 Prijašnja opruga (lijevo) i nova opruga (desno).....	53

Popis tablica

Tablica 2.1 Prikaz boja za različite iznose intenziteta f za monokromatske slike [4]	8
Tablica 3.1 Tehničke karakteristike pneumatskog cilindra ADVUP-40-P-A [12]	13
Tablica 3.2 Tehničke karakteristike linearne jedinice SLE-16-100-KF-A-S [13]	14
Tablica 3.3 Tehničke karakteristike induktivnog senzora DW-AS-523 [14]	16
Tablica 3.4 Tehničke specifikacije Basler Scout kamere [20]	19
Tablica 3.5 Tehničke specifikacije upravljačke jedinice [30]	24
Tablica 5.1 Pregled mogućih slučajeva i stanja na izlazima	40
Tablica 5.2 Popis signala u sustavu	41
Tablica 5.3 Osnovne simboli i instrukcije ladder dijagrama [34]	43
Tablica 5.4 Signali za utvrđivanje položaja graničnika 1	45
Tablica 5.5 Signali za postavljanje graničnika 1 u određeni položaj	46
Tablica 5.6 Signali za utvrđivanje položaja skretnice	48
Tablica 5.7 Signali za postavljanje skretnice u određeni položaj	48
Tablica 5.8 Signali za utvrđivanje položaja graničnika 2	49
Tablica 5.9 Signali za postavljanje graničnika 2 u određeni položaj	49
Tablica 5.10 Pet mogućih stanja na nosaču proizvoda	50

1. Uvod

Vizijski sustavi sve su prisutniji u industriji, najčešće u svrhu automatiziranja procesa proizvodnje ili montaže. Zadaci vizijskih sustava uglavnom se svode na prepoznavanje objekata, prepoznavanje teksta i interpretaciju scene. U ovome radu vizijski sustav koristio se u svrhu usmjeravanja sklopova na transportnom sustavu temeljem prepoznavanja stupnja izgrađenosti sklopa.

Korišten je vizijski sustav proizvođača *National Instruments* čije su osnovne komponente kamera i objektiv, CVS-1450 uređaj i ulazno/izlazni modul. Program, za rješavanje problema prepoznavanja, izrađen je korištenjem programa *NI Vision Builder for Automated Inspection*, verzija 3.0. U radu je dan detaljan opis svih koraka programa.

Nadalje, vizijski sustav povezan je sa upravljačkom jedinicom transportnog sustava, *Allen Bradley CompactLogix 1769-L32E*, te je izrađen upravljački program u programskom paketu *RSLogix 5000* tvrtke *Rockwell Automation*. Upravljački program izrađen je primjenom vizualnog programiranja, korištenjem grafičkih objekata, tzv. ladder programiranje. Svaki red programa (u daljnjem tekstu rung) prikazan je i objašnjen, te su navedeni problemi koji su se pojavljivali i način na koji su otklonjeni.

Mehanička rekonstrukcija skretnice na transportnom sustavu nije izvršena jer je problem uklonjen promjenom logike rada, odnosno izmjenama u upravljačkom programu. U radu je dano detaljnije objašnjenje samoga problema i njegovog rješenja.

U općenitom dijelu ukratko je objašnjen pojam vizijskih sustava, njihove primjene, komunikacije sa okolinom, pitanja na koje treba obratiti pozornost prije uvođenja vizijskog sustava i interpretacije slike. Spomenuti pojmovi, primjeri i problemi detaljnije su opisani u referenciranim literaturama.

2. Općenito o vizijskim sustavima

Postoji više vrsta vizijskih sustava, koje su sve objedinjene širim pojmom strojni vid (eng. *machine vision*). Sredinom 60-ih godina 20. stoljeća pokazao se potencijal za primjenu strojnog vida u inspekcijama, upravljanju robotima i automatskom montažom.

Jedna od definicija strojnoga vida glasi: „*Primjena uređaja za optičko beskontaktno raspoznavanje kako bi automatski prihvaćao i interpretirao sliku stvarnog prizora, te kako bi dobio informacije i/ili upravljao uređajima ili procesima*“. [1]

Pojam strojni vid obuhvaća i digitalizaciju, analizu te rukovanje slikom, što ujedno spada i u područje obrade slike (eng. *image processing*¹) i računalnog vida (eng. *computer vision*²). Iako se često njihova područja preklapaju, ovi pojmovi nisu sinonimi. Strojni vid je grana inženjerskog projektiranja i ne zahtjeva nužno uporabu računala, često se koristi specijalizirana oprema kojom se postiže veća brzina od one koju postižu konvencionalna računala.

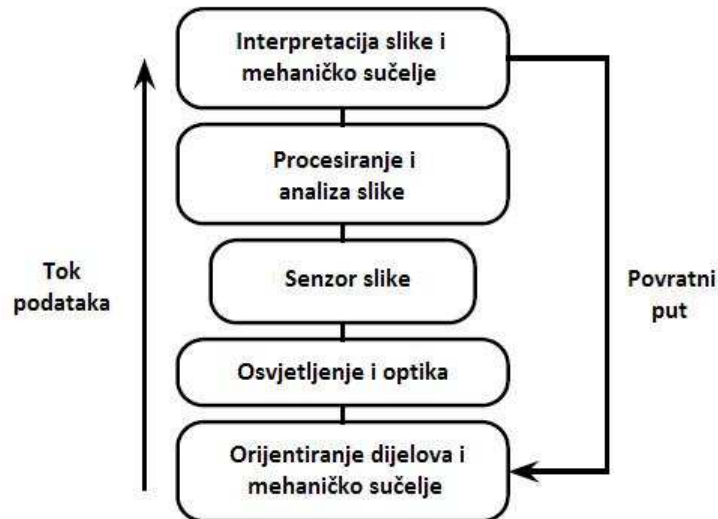
Za rješavanje širokog spektra industrijskih problema dovoljan je vizijski sustav koji, u usporedbom sa ljudskim, ima znatno lošiji vid. Svakim danom strojni vid se sve više primjenjuje za automatske procese, analize i prepoznavanje slika u industriji. Jedan od razloga njegove sve veće primjene je i pad troškova procesorske moći (eng. *computing power*), odnosno mogućnost izvršavanja većeg broja naredbi unutar jedne sekunde uz istu cijenu.

Ugradnjom strojnog vida u proizvodni sustav nastoji se dobiti veća fleksibilnost, kako bi proizvođaču bilo omogućeno uvođenje promjena kada je to potrebno i omogućila efikasna proizvodnja malih serija proizvoda.

Za projektiranje industrijskog vizijskog sustava potrebna su znanja i tehnologije iz različitih znanstvenih disciplina. Inženjerska znanja iz područja elektrotehnike primjenjuju se hardver i programe, iz područja matematike i fizike za osvjetljenje i optiku, te znanja iz područja strojarstva u kojem se najčešće i primjenjuju vizijski sustavi. Primjena strojnog vida u industriji može doprinijeti poboljšanju kvalitete proizvoda i sigurnosti, povećanju produktivnosti, smanjenju gubitaka, povećanju točnosti i ponovljivosti. Navedene prednosti opravdavaju troškove ulaganja i primjene vizijskih sustava u industriji.

¹ **Image processing** – tehnologija kojom se digitaliziraju podaci iz slike, te se na njima primjenjuju različite matematičke operacije, korištenjem računala, kako bi se dobila poboljšana slika koja se koristi za zadatke prepoznavanja. [2]

² **Computer vision** – upotreba digitalnih računalnih tehnologija za uzimanje i interpretiranje podataka iz slika, te korištenje tih podataka za rješavanje zadataka. [3]



Slika 2.1 Tok podataka u vizijskom sustavu [4]

Slika 2.1 prikazuje tok podataka unutar vizijskog sustava. Prije uvođenja vizijskog sustava u proizvodni sustav, potrebno je voditi računa o njegovom utjecaju na cjelokupnu proizvodnu liniju, npr. provjeriti utječe li vizijski sustav na brzinu proizvodne linije, je li potrebno vršiti promjene na liniji da bi se omogućilo implementiranje vizijskog sustava. Nadalje, treba utvrditi može li se vizijski sustav lako prilagoditi s obzirom na moguće promjene u zahtjevima, te koliko će često biti potrebno vršiti njegovo servisiranje.

Strojni vid primjenjuje se u svim većim industrijskim granama, kao što su elektronika, automobilska industrija, medicina, prehrambena industrija. Najčešća primjena mu je u kontroli kvalitete, a nastoji se postići što veća primjena u ulozi vođenja procesa.

2.1 Komponente sustava sa strojnim vidom

Sustav koji primjenjuje strojni vid sastoji se od određene hardverske i programske opreme. Osnovni dijelovi takvog sustava su:

- 1) jedne ili više digitalnih ili analognih kamera (crno-bijelih ili u boji) sa odgovarajućom optikom za akviziciju slike,
- 2) sučelje za kameru koje čini slike dostupnima za obradu; za analogne kamere, to uključuje i digitalizaciju slike; kada je to sučelje odvojeni uređaj naziva se digitalizator slika (eng. *frame grabber*),
- 3) procesor (često računalo ili ugrađeni procesor kao što je DSP¹),

¹ **DSP** (eng. *digital signal processor*) – specijalizirani mikroprocesor koji se primjenjuju za digitalnu obradu signala i imaju optimiranu arhitekturu za brzo izvođenje operacija. [5]

- 4) programski paket koji osigurava alat za razvoj inspekcije, omogućava obradu slike i otkrivanje bitnih značajki,
- 5) ulazno/izlazni uređaji (npr. digitalni ulazi/izlazi) ili komunikacijska veza (npr. mrežni priključak) za prijavu rezultata,
- 6) pametna kamera (eng. *Smart Camera*), uređaj koji sadrži sve iznad navedeno,
- 7) leća za fokusiranje željenog vidnog polja na senzor slike,
- 8) pogodni, često vrlo specijalizirani, izvor svjetla (LED¹ iluminatori, fluorescentne ili halogene žarulje i sl.),
- 9) sinkronizirajući senzor za otkrivanje dijela (često optički ili magnetski senzor) da bi se aktivirala akvizicija i obrada slike,
- 10) aktuator za sortiranje ili odbacivanje oštećenih dijelova. [7]

Sustav ne mora sadržavati sve navedene komponente.

Sinkronizirajući senzor određuje kada je dio u poziciji za pregled. Dio se najčešće kreće po pokretnoj traci. Kada je senzor aktiviran, on dalje aktivira kameru da bi se izvršila akvizicija slike. Rasvjeta se koristi kako bi se postiglo konstantno osvjetljenje i smanjio ili potpuno uklonio utjecaj okolnih izvora svjetlosti, sjena ili reflektiranog svjetla.

Slika se pohranjuje u digitalizatoru slike ili na računalo. Digitalizator slike pretvara izlazno stanje iz kamere u digitalni oblik (najčešće u dvodimenzionalno polje brojeva koji predstavljaju odgovarajuću razinu svjetlosti za određenu točku u vidnom polju koja se naziva piksel) i šalje sliku u računalo kako bi se mogla obraditi primjenom odgovarajućeg programa za vizijske sustave.

Program poduzima korake potrebne za obradu slike. Često je prvi korak pojednostavljenje slike, tj. pretvorba svih nijansi sive boje u crnu ili bijelu kako bi se dobilo binarno stanje. Nakon pojednostavljenja, program računa, mjeri i identificira objekte, dimenzije, oštećenja i ostale značajke na slici. Na kraju program proglašava dio ispravnim (eng. *pass*) ili neispravnim (eng. *fail*) ovisno o postavljenom kriteriju. Neispravni dijelovi se odbacuju ili se zaustavlja proizvodna linija i šalje upozorenje o prisutnosti neispravnog dijela.

Većina vizijskih sustava bazira se na primjeni crno-bijelih kamera, ali primjena kamera u boji postaje sve češća. Također kamere sve češće sadrže ugrađen digitalizator slike što smanjuje

¹ **LED** (eng. *light-emitting diode*) – poluvodički izvor svjetla, često se koristi kao signalno svjetlo na uređajima, a sve češće i kao osvjetljenje. [6]

troškove i pojednostavljuje sustav. Upotreba pametnih kamera također postaje sve češća. Ugrađeni procesori eliminiraju potrebu za vanjskim računalom te također dovode do pojednostavljenja sustava i smanjenja troškova, te osigurava procesorsku snagu za svaku kameru.

2.2 Komunikacija s okolinom

Većina senzora generira binarne signale i ima ograničenu primjenu u generiranju kontrolnih signala. U usporedbi s njima, ugradnjom vizije u sustav dobije se velika količina informacija o procesu koje su potrebne da bi se mogle donositi ispravne odluke i vršiti upravljanje.

Prilikom projektiranja vizijskog sustava potrebno je proučiti okolinu u koju se sustav ugrađuje, te promatrati problem kao cjelinu. Svaki vizijski sustav mora moći izvoditi barem tri osnovne funkcije:

- očitavati elektro-magnetsko zračenje (vidljivo svjetlo, infracrveno ili ultraljubičasto zračenje) reflektirano od objekta koji se pregledava;
- analizirati podatke dobivene iz kamere;
- odlučiti koje aktivnosti pridruženi mehanizmi trebaju izvesti. [4]

Treća funkcija nije nimalo manje važna od prve dvije. Kao četvrta funkcija moglo bi se još navesti primanje i analiziranje podataka iz drugih vrsta senzora, što pomaže sinkronizaciji vizijskog sustava sa ostalim uređajima u sustavu.



Slika 2.2 Primjer komunikacije vizijskog sustava s okolinom [4]

Na slici 2.2 prikazan je primjer vizijskog sustava koji je u interakciji sa okolnim uređajima i sensorima. Sustav vrši inspekciju objekata koji putuju po proizvodnoj liniji, ali također mora sinkronizirati aktivnosti uređaja i senzora koji su smješteni prije i poslije kamere. Senzor

prisutnosti objekta šalje signal kameri da bi ona obavila akviziciju slike. Slika se obrađuje i ovisno o dobivenim informacijama šalje se signal mehanizmu za odbacivanje ili prihvaćanje objekta, takav mehanizam može biti npr. pneumatski cilindar. Također, signali se šalju i ostalim uređajima kako bi sustav obavio potrebno podešavanje parametara.

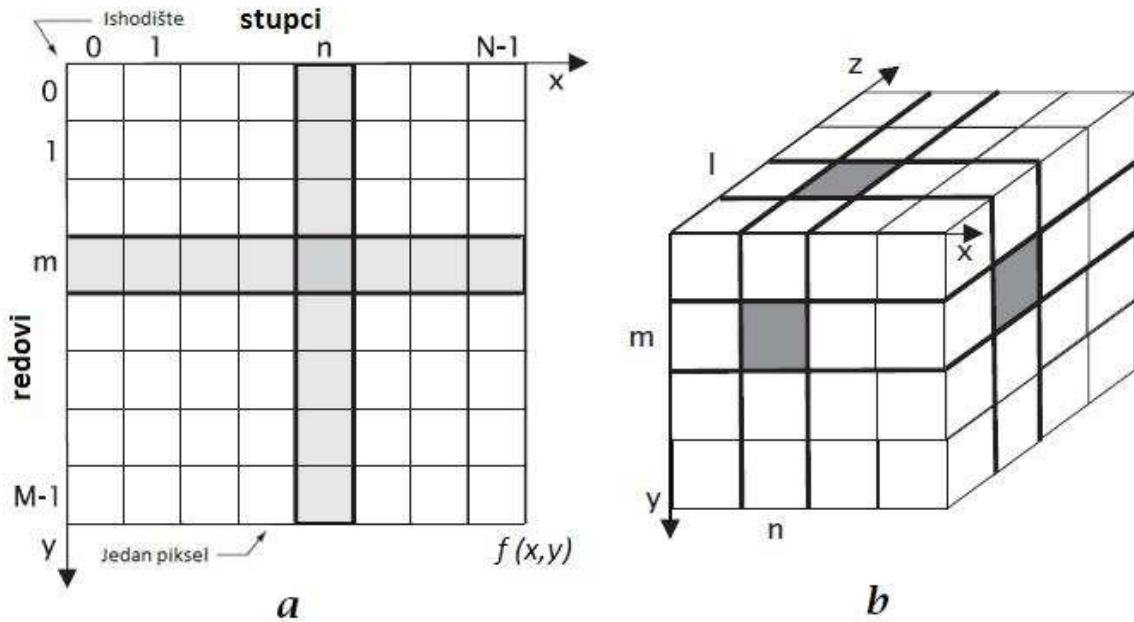
2.3 Interpretacija slike

Strojni vid nije ograničen područjem elektromagnetskog zračenja zvanog vidljivi spektar. Strojevi „vide“ gotovo u cijelom spektru elektromagnetskih zračenja, od gama zračenja do radiovalova. Zbog toga digitalna obrada slike ima široko i raznoliko područje primjene.

Upotreba monokromatskih slika (slika s bijelom i crnom bojom, te nijansama sive) je češća od upotrebe slika u boji. Neki od razloga tome su:

- većina objekata u strojarstvu je jednobojna, izrađena od metala ili polimera, te upotreba boje nije potrebna,
- načini prikaza boje i obrade slike u boji su vrlo komplicirani – potrebni su vrlo točni podaci, u uskim tolerancijama, a veličine koje se mjere zahtijevaju precizno mjerenje za očitavanje vrlo malih razlika u intenzitetu,
- oprema i uređaji za obradu slika u boji su kompliciraniji i skuplji nego ostali uređaji za generiranje slike, slike u boji zahtijevaju tri puta više memorije i kapaciteta procesora za obradu i za spremanje nego monokromatska verzija te slike iste rezolucije.

Da bi računalo razumjelo sliku, potrebno ju je pretvoriti u polje digitalnih brojeva. U digitalnoj obradi, slika se definira kao dvodimenzionalna funkcija $f(x,y)$, gdje su x i y prostorne koordinate (slika 2.3), a vrijednost funkcije f intenzitet ili nivo sivosti (eng. *intensity* ili *grey level*) određene točke. Digitalne slike sastoje se od konačnog broja elemenata od kojih svaki ima svoju lokaciju i vrijednost. Ti najmanji elementi slike nazivaju se pikseli (eng. *pixels*, *pels*). Broj piksela na slici naziva se rezolucija.



Slika 2.3 Prikaz digitalnih slika korištenjem polja za a) 2D slike b) 3D slike [8]

Brojevi od 0 do $M-1$ predstavljaju broj retka, a brojevi od 0 do $N-1$ broj stupca. Svaki piksel ne predstavlja točku, već obuhvaća kvadratično područje. Ovaj način interpretiranja slike je najjednostavniji digitalni način prikaza slike. Primjenom notacije prikazane na slici 2.3, moguće je zapisati digitalnu 2D sliku u matričnom obliku:

$$f(x,y) = \begin{bmatrix} f(0,0) & f(0,1) & \dots & f(0, N-1) \\ f(1,0) & f(1,1) & \dots & f(1, N-1) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ f(M-1,0) & f(M-1,1) & \dots & f(M-1, N-1) \end{bmatrix}$$




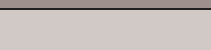

Ako je rezolucija dovoljno velika, tj. ako je površina koju obuhvaća jedan piksel dovoljno mala, digitalna interpretacija slike bit će dovoljno dobra za većinu primjena. Teško je odrediti koliki bi broj piksela po slici bio dovoljan, ali ovisno o primjeni, pikseli bi trebali biti manji od najmanjeg elementa kojega želimo uočiti na slici, tj. manji od prostorne rezolucije (eng. *spatial resolution*¹). Ako slika ostavlja dojam kontinuirane promjene sive boje, odabrana je dobra rezolucija.

Vrijednost intenziteta f može biti od 0 do W , $0 \leq f(x,y) \leq W$, gdje W predstavlja količinu bijele boje na slici (u slučaju kada je $W=0$, slika je potpuno crna). Većinom se koristi raspodjela na 256 boja, gdje 0 predstavlja crnu, 255 bijelu, a ostalih 254 su nijanse sive. U tom slučaju, svaki piksel zauzima 8 bitova ili 1 bajt u memoriji računala.

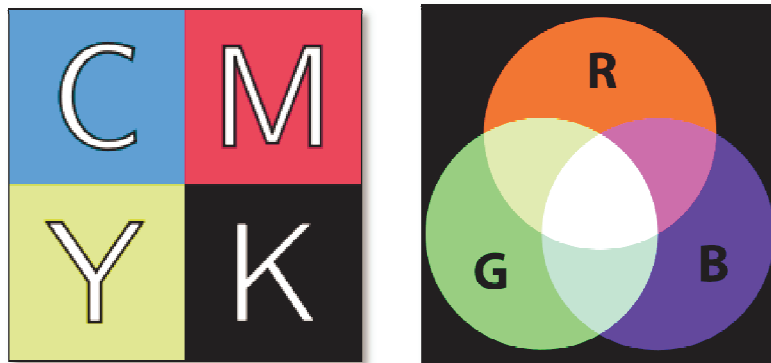
¹ *Spinal resolution* – mjera preciznosti ili detalja na slici. [9]

Ovisno o vrijednosti intenziteta f , pikselu se pridjeljuje određena boja. U tablici 2.1 dan je primjer prikaza boja u ovisnosti o iznosu intenziteta.

Tablica 2.1 Prikaz boja za različite iznose intenziteta f za monokromatske slike [4]

IZNOS INTENZITETA f	BOJA	PRIKAZ BOJE
$f(x,y)=0$	crna	
$0 < f(x,y) \leq 0.33W$	tamno siva	
$0.33W < f(x,y) \leq 0.67W$	srednje siva	
$0.67W < f(x,y) < W$	svijetlo siva	
$f(x,y)=W$	bijela	

Dojam boje na slici postiže primjenom CMYK ili RGB modela boja (slika 2.4). CMYK model bazira se na superponiranju četiri različita otiska, cijan, magenta, žute (eng. *yellow*) i crne (eng. *black*, „key“).



1) a)

2) b)

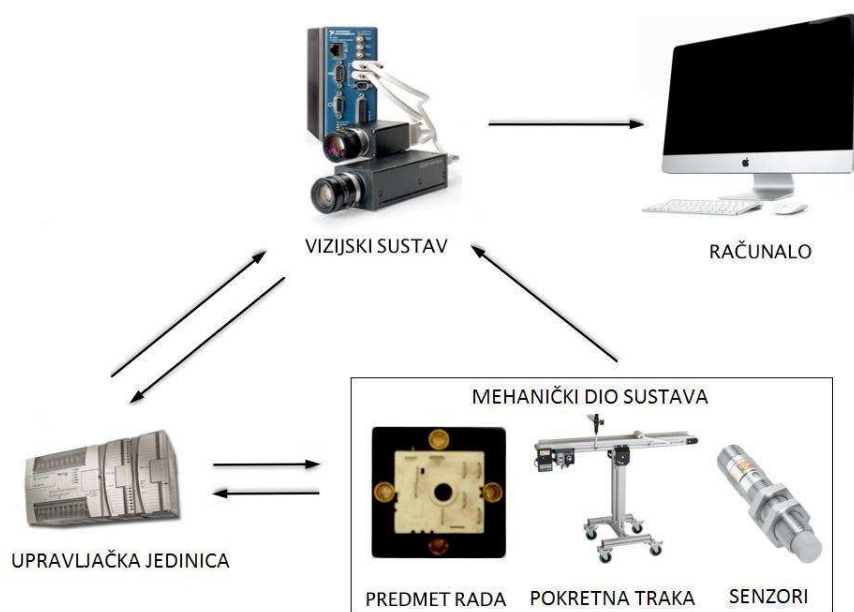
Slika 2.4 a) CMYK model boja [10] b) RGB model boja [11]

RGB model koristi tri boje, crvenu (eng. *red*), zelenu (eng. *green*) i plavu (eng. *blue*) od kojih i dolazi ime modela. Oba modela detaljnije su objašnjena u navedenoj literaturi ([10] i [11]).

3. Tehničke karakteristike sustava

Cilj rada bio je riješiti problem usmjeravanja predmeta rada na transportnom sustavu, korištenjem informacija dobivenih vizijskim sustavom. Korišteni predmet rada, termo-regulator, proizvod je tvrtke Elektro-Kontakt d.d., vodećeg hrvatskog proizvođača elektroinstalacijskog materijala. Uz elektroinstalacijski materijal, njihov glavni proizvodni program čine još i komponente za kućanske uređaje.

Sustav, opisan u ovom radu, dio je većeg sustava kojemu je svrha automatska montaža predmeta rada, termo-regulatora. Dosadašnji način montiranja baziran je na ručnom radu, stoga je svrha cjelokupnog sustava postići veću efikasnost i brzinu u usporedbi s ručnim. Dio sustava kojime se bavi ovaj rad prethodi umetanju rotora na predmet rada. Samo umetanje vrši robotska ruka i nije razmatrano u ovome radu. Predmet rada putuje po montažnoj liniji na nosaču, te je potrebno prije umetanja rotora vizijskim sustavom prepoznati koji predmeti rada su spremni za umetanje rotora, a koji ne. Predmeti rada koji imaju poklopac ili slučajevi kada je nosač prazan, uklanjaju se sa glavne montažne linije.

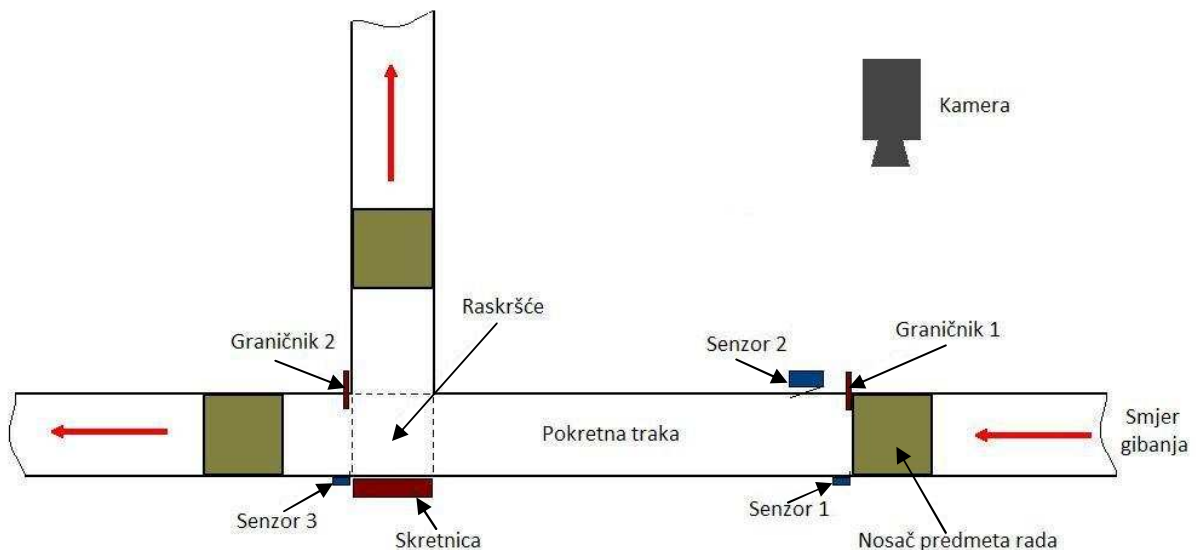


Slika 3.1 Komponente sustava

Sustav se sastoji od mehaničkog dijela koji čine pokretna traka, pneumatski cilindri, graničnici i senzori te sam predmet rada koji putuje po traci, od upravljačke jedinice koja upravlja cijelim sustavom, od vizijskog dijela i računala. Računalo može i ne mora biti dio sustava, pošto sam vizijski sustav ima vlastitu upravljačku jedinicu za obradu slike, te računalo služi samo za njen prikaz. Navedene komponente i odnosi među njima prikazani su na slici 3.1.

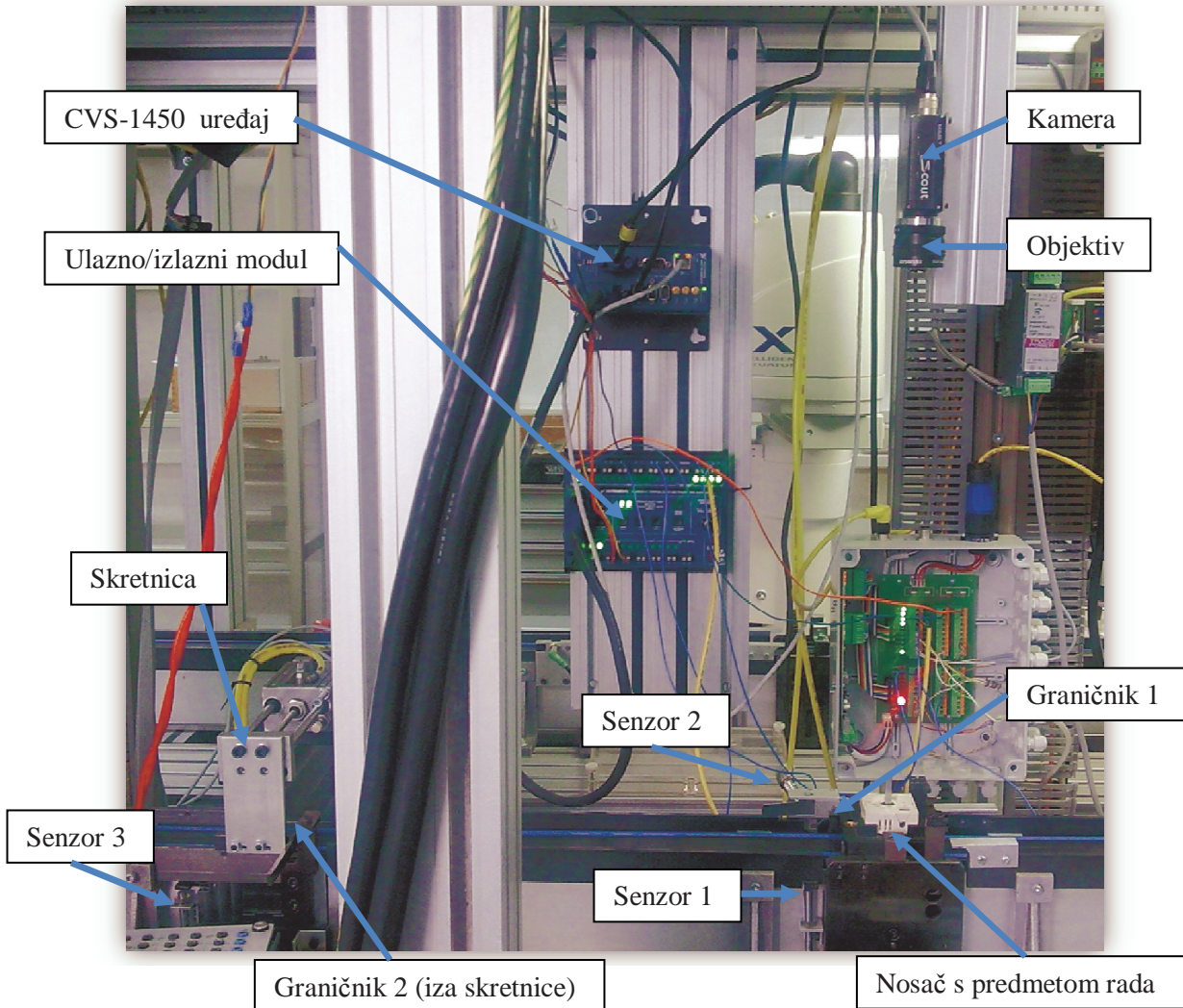
Upravljačka jedinica očitava stanja senzora i šalje upravljačke signale mehaničkom dijelu sustava. Vizijski sustav, nakon što dobije signal od upravljačke jedinice, uslika i obradi sliku te na taj način dobije podatke o predmetu rada. Ako je spojeno računalo, slika se prikazuje na njegovom zaslonu. Informacije prikupljene obradom slike, vizijski sustav šalje upravljačkoj jedinici te ona, na osnovu njih, šalje upravljačke signale.

Shematski prikaz sustava mehaničkog dijela prikazan je na slici 3.2. Sustav je dio većeg sustava koji je osmišljen u svrhu automatskog montiranja termo-regulatora. Nosač predmeta rada putuje po pokretnoj traci i dolazi do graničnika 1, dolaskom nosača na tu poziciju aktivira se senzor 1. Iznad te pozicije, smještena je kamera koja uslika nosač i predmet na njemu te šalje sliku na obradu. Nakon što je kamera uslikala, graničnik 1 se spušta i propušta nosač. Svojom prolaskom, nosač aktivira senzor 2, a aktivacijom toga senzora graničnik 1 vraća se u početni položaj. Nosač predmeta rada koji je već prošao, dolazi na raskršće i svojim dolaskom aktivira senzor 3. Nakon njegove aktivacije dolazi ili do aktivacije skretnice ili do spuštanja graničnika 2. Koji od ta dva događaja će se dogoditi, ovisi o podacima koje je sustav dobio od vizijskog sustava, tj. je li predmet rada na nosaču spreman za umetanje rotora ili ne. Aktiviranjem skretnice, nosač predmeta rada skreće desno, uklanja se sa glavne linije, dok spuštanjem graničnika prolazi ravno, tj. propušta se za daljnju montažu, odnosno umetanje rotora.



Slika 3.2 Shematski prikaz sustava

Slika 3.3 prikazuje stvarni sustav koji se nalazi u Laboratoriju za projektiranje izradbenih i montažnih sustava Fakulteta strojarstva i brodogradnje.



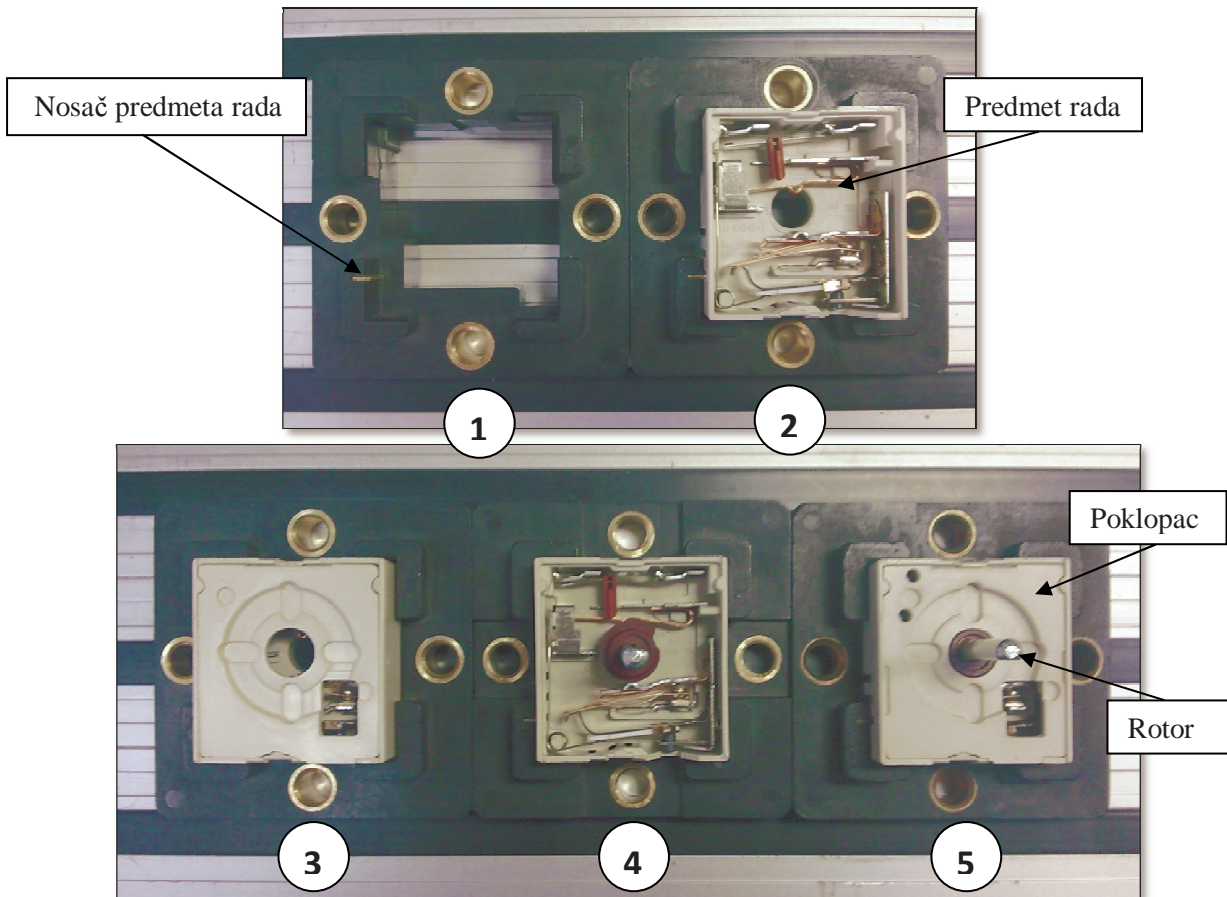
Slika 3.3 Stvarni prikaz sustava

Na nosaču predmeta rada može se pojaviti pet različitih slučajeva, koji su prikazani na slici 3.4.

- 1) Prvi slučaj je da nosač palete dođe prazan, tj. da na njemu nema predmeta rada.
- 2) Drugi slučaj je da je na nosaču prisutan predmet rada bez poklopca i bez rotora.
- 3) Treći slučaj je prisutnost predmeta rada s poklopcem i bez rotora.
- 4) Četvrti slučaj je dolazak predmet rada bez poklopca, ali s rotorom.
- 5) Posljednji, peti slučaj je da na nosaču dođe predmet rada s poklopcem i s rotorom.

Korištenjem vizijskog sustava proizvođača *National Instruments* ostvareno je prepoznavanje svih pet slučajeva, te se na osnovu toga vrši usmjeravanje nosača predmeta rada. Način na koji je prepoznavanje postignuto objašnjen je u poglavlju 5.1.

Pretpostavka je da će na traci prevladavati slučajevi jednaki onome označenom brojem 2 na slici 3.4, slučajevi pripravnici za umetanje rotora, ali u iznimnim situacijama može se dogoditi da se pojave i ostali slučajevi.



Slika 3.4 Pet mogućih slučajeva na nosaču predmeta rada

Predmetu rada bez poklopca i bez rotora, u daljnjem dijelu sustava, robotska ruka umeće rotor. Slučajevi 1 i 3 (sa slike 3.4) nisu spremni za umetanje rotora, te se skretnicom usmjeravaju desno i ne propuštaju u daljnji proces montaže. Slučajevi 4 i 5 već imaju umetnuti rotor te bi ih se trebalo skrenuti desno, ali zbog tehničkog ograničenja sustava, tj. nemogućnosti njihovog prolaska ispod skretnice, oni se propuštaju ravno. Navedeni nedostatak moguće je ispraviti jednostavnom rekonstrukcijom kojom bi se skretnica postavila na viši položaj, te omogućio prolazak predmeta rada sa već umetnutim rotorom, što su ujedno i daljnji planovi.

3.1 Mehaničke komponente sustava

Mehaničke komponente u sustavu su pneumatski cilindri koji se koriste za upravljanje graničnikom 1 i graničnikom 2, linearna jedinica za skretnicu te induktivni senzori (slika 3.2). Svi senzori u sustavu (senzori 1, 2 i 3 na slici 3.3) su induktivni.

3.1.1 Pneumatski cilindar ADVUP-40-P-A

Za pokretanje graničnika 1 i graničnika 2 koriste se dva identična pneumatska cilindra oznake ADVUP-40-P-A, proizvođača Festo. Odabrani cilindar ima mogućnost pozicioniranja u više pozicija (eng. *multi-position cylinder*), točnije tri. Osnovne tehničke karakteristike navedene su u tablici 3.1.

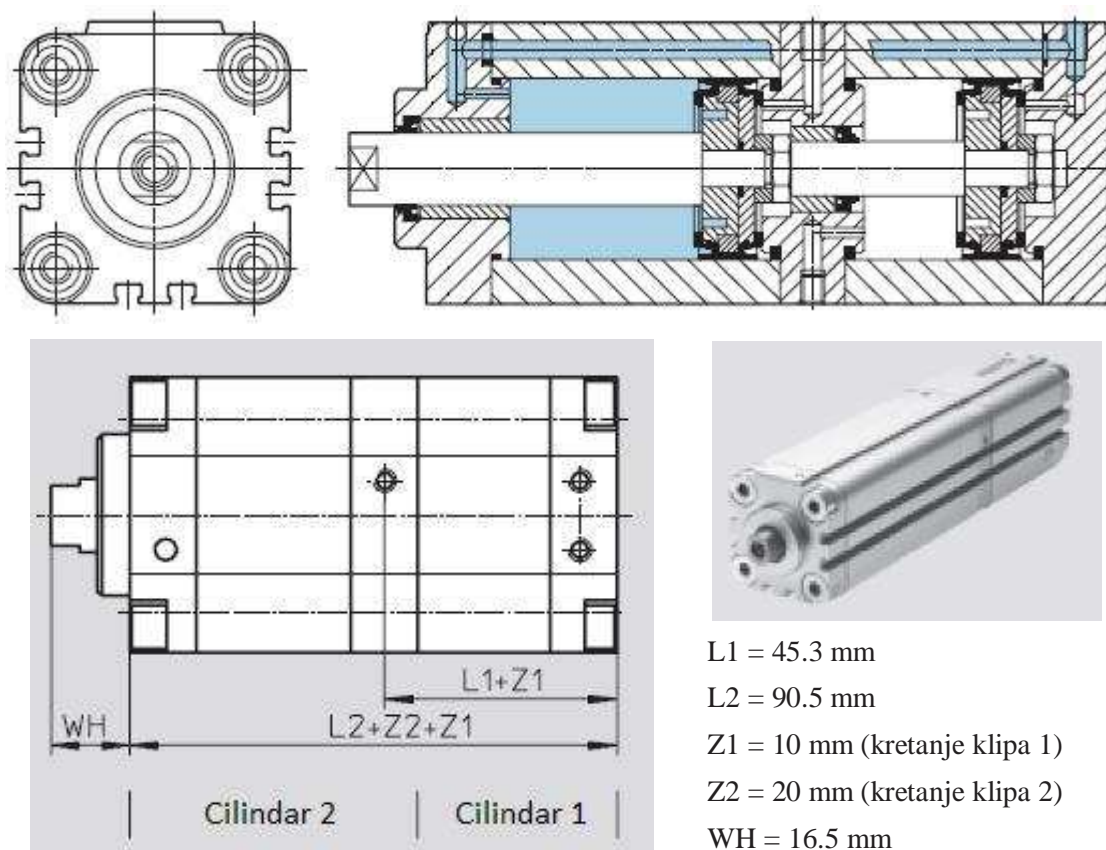
Tablica 3.1 Tehničke karakteristike pneumatskog cilindra ADVUP-40-P-A [12]

Pneumatski cilindar ADVUP-40-P-A	
Promjer klipa [mm]	Ø 40
Navoj na klipnjači	M8
Radni medij	Filtrirani komprimirani zrak, podmazivan ili nepodmazivan
Radni tlak [bar]	1.1 ... 10
Temperatura okoline [°C]	-20 ... +80
Teoretska sila pri 6 bara, izvlačenje [N]	754
Teoretska sila pri 6 bara, uvlačenje [N]	633
Max. udarna energija u krajnjem položaju [J]	0.52

U slučaju graničnika 1, koriste se sve tri pozicije pneumatskog cilindra. Kada su oba klipa cilindra uvučena, graničnik je u donjem položaju, položaju propuštanja nosača proizvoda na transportnoj. U slučaju kada jedan klip izvučen, a jedan uvučen, graničnik 1 je u srednjem, osnovnom položaju. U tom položaju, graničnik 1 onemogućava prolazak nosača na transportnoj liniji. Kada se graničnik nalazi u gornjem položaju, oba klipa cilindra su izvučena. Gornji položaj graničnika 1 fiksira nosač u poziciju za akviziciju slike.

U slučaju upravljanja graničnikom 2, koriste se samo dvije pozicije pneumatskog cilindra. Graničnik 2 može biti u donjem i u gornjem položaju. Gornji položaj je osnovni položaj i u tom položaju graničnik 2 onemogućava prolazak nosača predmeta rada u daljnji proces montaže. Donji položaj graničnika 2 služi za propuštanje nosača u daljnji proces montaže. Upravljačke signale za postavljanje graničnika 1 ili 2 u određeni položaj, pneumatski cilindri dobivaju od upravljačke jedinice.

Na poprečnom presjeku cilindra vidljive su dvije komore sa dva klipa (slika 3.5). Na istoj slici dane su i dimenzije cilindra, za slučaj izvučenog jednog ili oba klipa te prikazan stvarni izgled pneumatskog cilindra. Komprimirani zrak potreban za cilindre dovodi se iz kompresora. Kompresor je spojen na pripremnu jedinicu iz koje medij preko blok ventila dolazi u cilindre.



Slika 3.5 Pneumatski cilindri ADVUP-40-P-A [12]

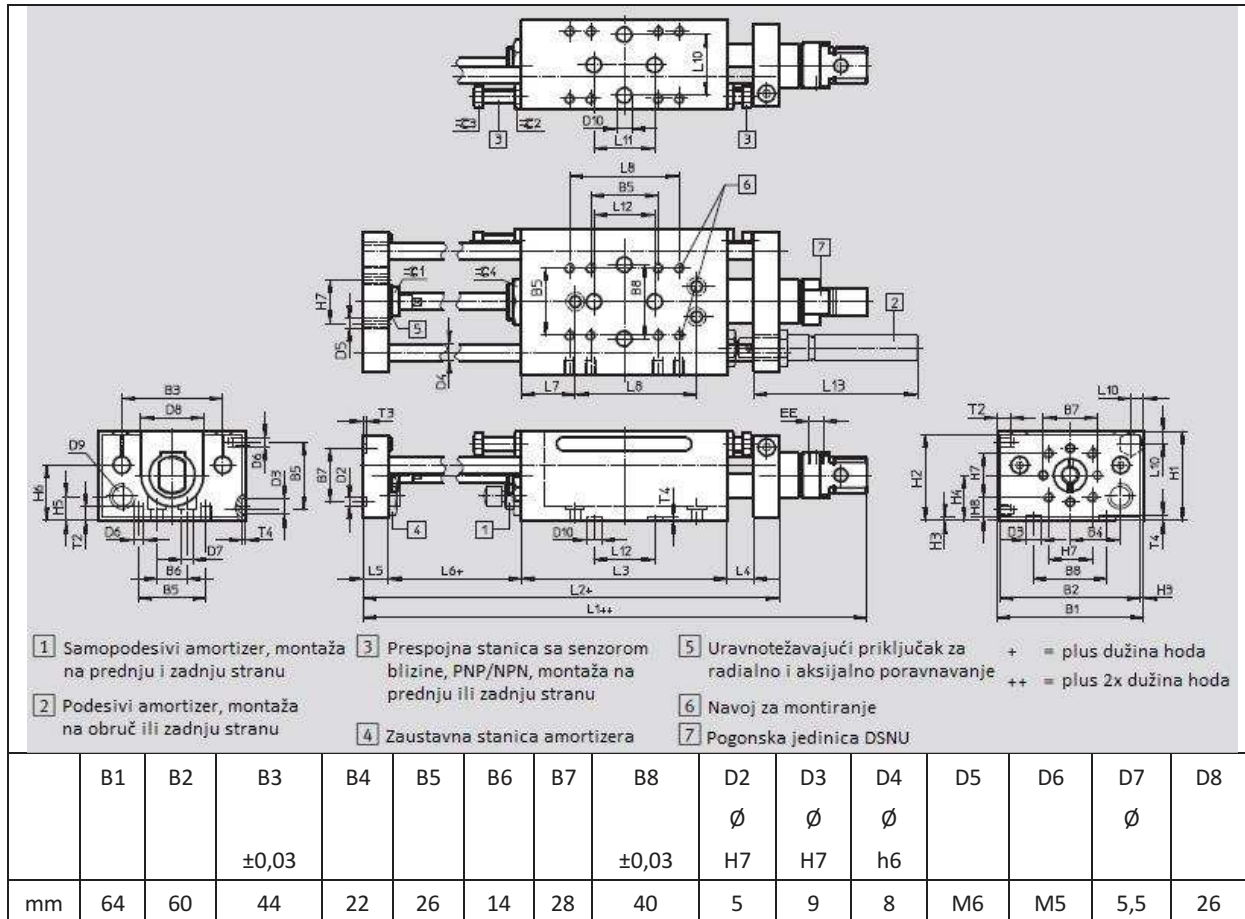
3.1.2 Linearna jedinica SLE-16-100-KF-A-S

Linearna jedinica oznake SLE-16-100-KF-A-S, proizvođača Festo, obavlja funkciju skretnice. Osnovni tehnički podaci navedeni su u tablici 3.2. Uvlačenjem linearne jedinice dolazi do skretanja nosača sa predmetom rada desno, odnosno njegovog uklanjanja sa glavne montažne linije. Osnovni položaj linearne jedinice je izvučeni, jer je skretnica pripravna za uklanjanje sklopova koji nisu spremni za daljnju montažu.

Tablica 3.2 Tehničke karakteristike linearne jedinice SLE-16-100-KF-A-S [13]

Linearna jedinica SLE-16-100-KF-A-S	
Promjer klipa [mm]	Ø 16
Hod [mm]	10 ... 200
Radni medij	Filtrirani komprimirani zrak, podmazivan ili nepodmazivan
Radni tlak [bar]	2.5 ... 10
Temperatura okoline [°C]	-20 ... +80
Teoretska sila pri 6 bara, izvlačenje [N]	121
Teoretska sila pri 6 bara, uvlačenje [N]	104

Slika 3.6 prikazuje dimenzije linearne jedinice i položaj senzora, amortizera i pogonske jedinice na njoj. Senzori su induktivnog tipa i nalaze se na prednjoj i zadnjoj strani linearne jedinice, označeni su brojem 3 na slici 3.6. Induktivni senzori koriste se za utvrđivanje položaja linearne jedinice, izvučeni ili uvučeni položaj.



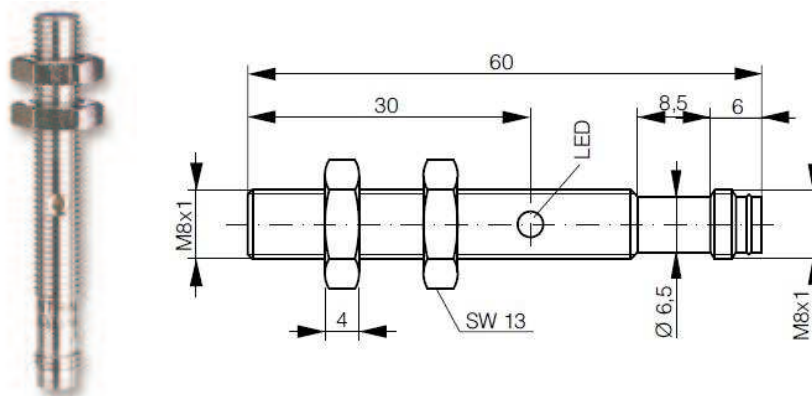
Slika 3.6 Linearna jedinica SLE-16-100-KF-A-S [13]

Komprimirani zrak potreban za linearnu jedinicu dovodi se iz kompresora, također preko pripremne jedinice i blok ventila kao što je slučaj i kod pneumatskog cilindra opisanog u prethodnom poglavlju.

3.1.3 Induktivni senzor

U sustavu se koriste tri induktivna senzora za utvrđivanje položaja nosača na pokretnoj traci. Korišteni senzori, oznake DW-AS-523 proizvod su tvrtke Contrinex. Slika 3.7 prikazuje korišteni senzor i njegove dimenzije. Prvi senzor (senzor 1, slika 3.2) aktivira nosač predmeta rada svojim dolaskom na poziciju pod kamerom i njegovo aktiviranje jedan je od uvjeta za akviziciju slike. Drugi senzor (senzor 2, slika 3.2) aktivira se kada nosač koji putuje pokretnom trakom prođe pored njega. Aktiviranje drugog senzora uvjet je vraćanja graničnika

1 u osnovni položaj (srednji položaj). Treći senzor (senzor 3, slika 3.2) koristi se za dobivanje informacije o dolasku nosača na raskršće. Aktiviranje trećeg senzora jedan je od uvjeta za propuštanje nosača u proces daljnje montaže spuštanjem graničnika 2 ili skretanje nosača desno, uklanjanje sa glavne linije, uvlačenjem linearne jedinice.



Slika 3.7 Induktivni senzor DW-AS-523 [14]

Senzor ima LED diodu koja služi kao zaštita u slučaju kratkog spoja i zaštita od induciranog prenapona. Induktivni senzori neosjetljivi su na vibracije, prašinu i vlagu. Omogućavaju beskontaktni rad, odnosno detektiraju metalni predmet bez fizičkog kontakta. Odabrani senzor detektira predmet sa udaljenosti od 4 mm. Osnovne tehničke karakteristike senzora navedene su u tablici 3.3.

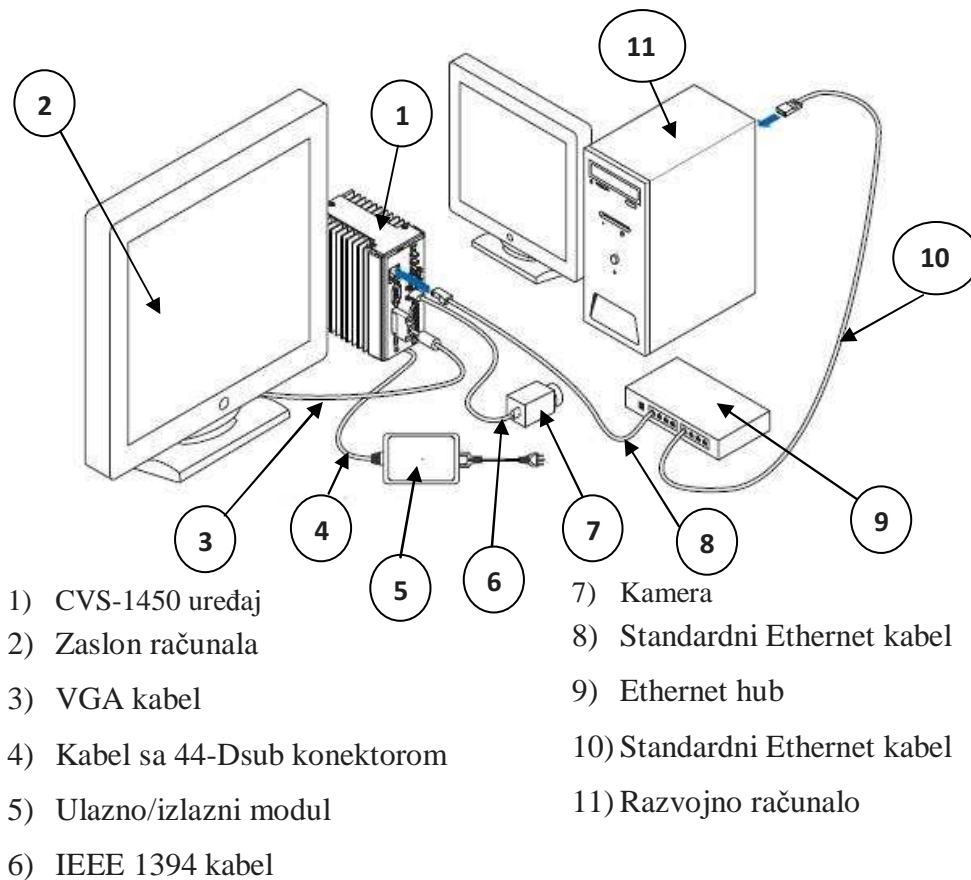
Tablica 3.3 Tehničke karakteristike induktivnog senzora DW-AS-523 [14]

Induktivni senzor DW-AS-523	
Osjetljivost sa udaljenosti od [mm]:	4
Veličina i vrsta navoja	M8
Potrebni napon [V]	10 ... 30
Potrebna struja [mA]	200
Temperatura okoline [°C]	-25 ... +70

3.2 Vizijski sustav

Glavne komponente vizijskog sustava su kamera i objektiv, procesorska jedinica (CVS-1450 uređaj) i ulazno/izlazni modul (eng. *I/O bord*). Navedene komponente međusobno su povezane, njihov način povezivanja prikazan je na slici 3.5.

CVS-1450 uređaj povezan je sa kamerom IEEE 1394 ¹ kabelom, zaslonom računala preko VGA ² kabela, a sa ulazno/izlaznim modulom preko kabela sa 44 D-sub ³ (DB44) konektorom. Osnovne komponente detaljnije su opisane u daljnjem tekstu.



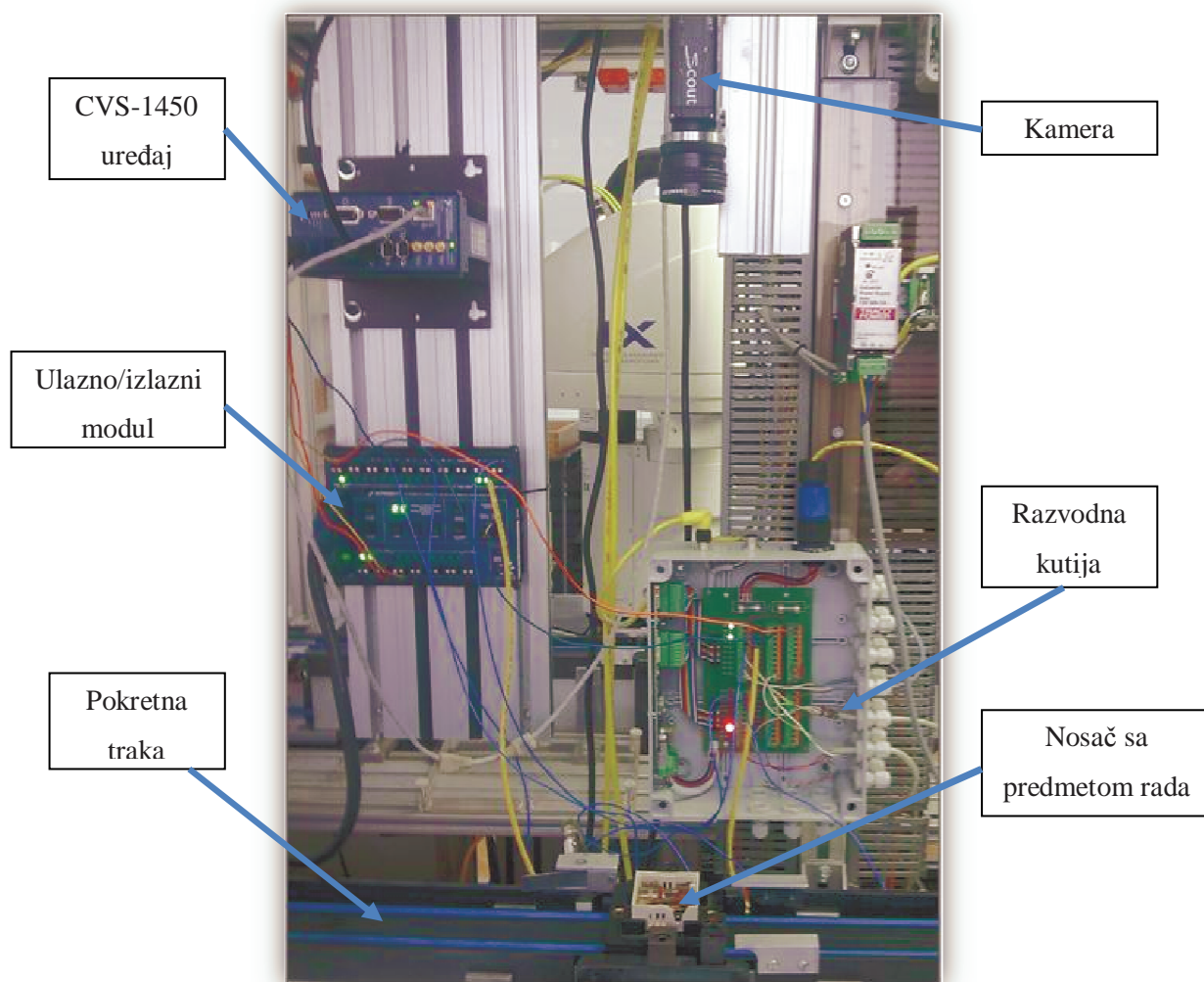
Slika 3.8 Prikaz povezivanja komponenti vizijskog sustava [18]

Na slici 3.6 prikazan je stvarni izgled komponenti vizijskog sustava i njihova povezanost. Na slici se vidi nosač sa predmetom rada, te razvodna kutija preko koje vizijski sustav prosljeđuje informacije upravljačkoj jedinici opisanoj u poglavlju 3.3.

¹ **IEEE 1394** – serijska sabirnica za visokobrzinski prijenos podataka. [15]

² **VGA** (eng. *Video Graphics Array*) -) je analogni računalni video standard koji je prvi primijenio IBM 1987. godine. [16]

³ **D-sub** – električni konektor koji se primjenjuje kod računala, sadrži dva ili više paralelnih redova pinova obično okruženi metalnim okvirom D oblika. [17]



Slika 3.9 Stvarni prikaz komponenti vizijskog sustava

3.2.1 Kamera

Za akviziciju slika koristi se Basler Scout kamera, oznake ScA 1400-17fc (slika 3.7). Kamera u sebi ima digitalizator slike, tako da nije potreban dodatan vanjski uređaj. Također kamera ima ugrađen CCD¹ senzor.



Slika 3.10 Basler Scout ScA 1400-17fc kamera [20]

¹ CCD (eng. *Charge-coupled device*) – poluvodički element osjetljiv na svjetlost koji se sastoji od milijuna dioda, pristizanjem svjetlosti na diodu stvara se električni impuls. [19]

Pregled osnovnih tehničkih karakteristika kamere dan je u tablici 3.1.

Tablica 3.4 Tehničke specifikacije Basler Scout kamere [20]

KARAKTERISTIKE KAMERE BASLER SCOUT scA 1400-17fc	
Veličina senzora (piksela, H x V)	1390x1038
Tip senzora	Sony ICX285 AL/AQ, progressive scan CCD
Dimenzije leće	2/3 "
Veličina piksela (μm , H x V)	6.45 x 6.45
Maksimalno osvježavanje slike (puna rezolucija kod 8 bitnog izlaza)	17 slika po sekundi
Fotografiranje monokromatsko / u boji	Da / Da
Tip izlaza za slike	IEEE 1394b
Podržani formati	Mono: Mono 8, Mono 12 Packed, Mono 16 YUV 4:2:2, YUV 4:2:2 (YUYV) Boja: Raw 8, Raw 12, Raw 16, YUV 4:2:2, YUV 4:2:2 (YUYV), Mono 8
ADC dubina bita	12 bita
Sinkronizacija	Vanjskim okidnim signalom, preko IEEE 1394 busa, ili slobodan način rada
Kontrola ekspozicije	Programibilna preko IEEE 1394 busa
Potrebna snaga	+8 ~ +36 V istosmjerne struje preko IEEE 1394 kabla, uz < 1 % gubitaka
Standardna potrošnja	3.0 W za 12 V
Ulazi / izlazi	2 opto-izolirana ulaza 4 opto-izolirana izlaza
Adapter leće	C-okvir
Veličina	73.7 x 44 x 29 mm bez adaptera leće 85.5 x 44 x 29 mm s adapteroma leće
Masa	120 g
Zadovoljeni standardi	CE, FCC, DCAM

Na stražnjoj strani kućišta kamere nalazi se IEEE 1394b priključak koji služi za napajanje i kao bus¹-priključak na kameru, utičnica sa 12 pinova za pristup ulazima i izlazima kamere (2 ulaza i 4 izlaza) te LED žaruljica. Za kameru je potrebno napajanje od +12 V.

Snimanje slike odvija se u dva dijela, prvi dio je ekspozicija, a drugi dio je očitavanje vrijednosti piksela sa CCD senzora. Rad kamere može se podesiti tako da kamera čeka signal koji joj je znak za akviziciju slike. Također, taj signal može označavati slikanje samo jedne slike ili kontinuirano slikanje slika. Prilikom korištenja signala za okidanje, za slikanje jedne slike (eng. *one-shot operations* [20]) kontrolni bit u kameri postaje 1 kada signal dođe, a automatski se vraća na 0 kada je slika uslikana. Prilikom kontinuiranog slikanja (eng. *continuous-shot operations* [20]) kontrolni bit postane 1 kada dobije signal, i ostaje u tom

¹ **Bus-priključak** – podsustav za prijenos podataka između komponenti računala unutar samog računala ili između računala. [21]

stanju dok se ne postavi na 0. Za potrebe ovoga rada kamera je vršila akviziciju kada je dobila signal, i pri tome je uslikala samo jednu sliku. Nije korišteno kontinuirano uzimanje slika.

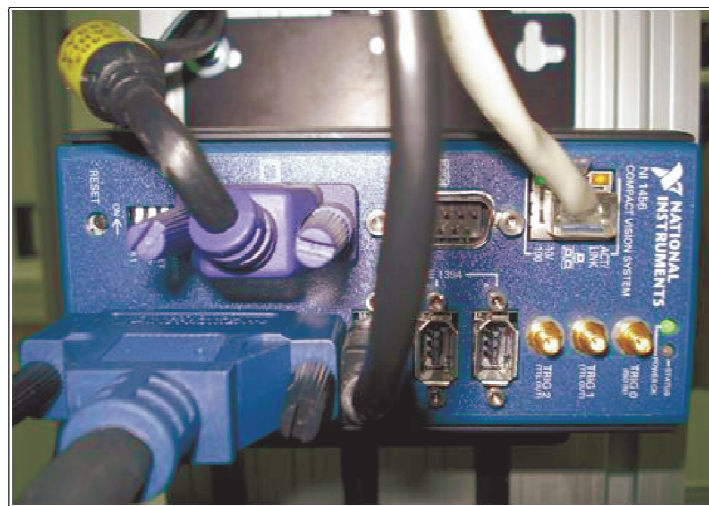
Na kameru se još dodatno pričvršćuje objektiv žarišne duljine 12.5 mm, te promjerom leće 1:1,8 (slika 3.8).



Slika 3.11 Objektiv [22]

3.2.2 CVS-1450 modul

CVS-1450 modul, (eng. *Compact Vision System*) proizvođača National Instruments (slika 3.9) je jedinica za procesiranje slike, namijenjen je akviziciji, obradi i prikazivanju slika dobivenih sa kamera preko IEEE 1394 standarda.



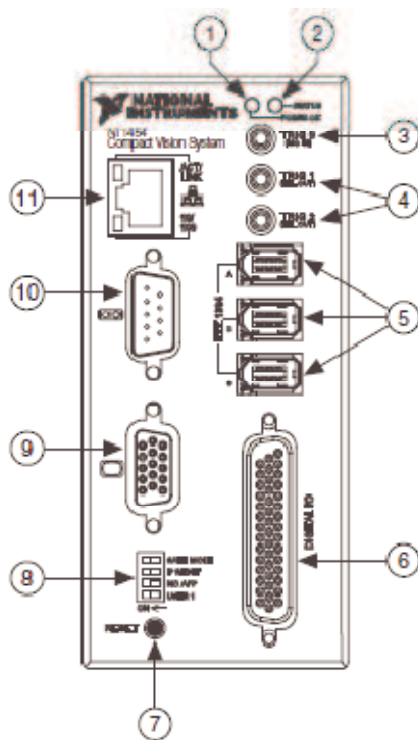
Slika 3.12 CVS-1450 modul

Sustav može komunicirati sa više vanjskih uređaja preko digitalnih ulaza i izlaza (eng. *input/output*, I/O). CVS-1450 modul povezan je sa računalom preko Ethernet veze ¹, te je moguće na računalo vršiti konfiguraciju inspekcije, vidjeti rezultate i status inspekcije. Nakon

¹ **Ethernet veza** – tehnologija umrežavanja računala u lokalne mreže. [23]

što je konfiguracija dovršena, inspekciju je moguće provoditi i bez priključenog razvojnog računala.

Prednja ploča CVS-1450 uređaja (slika 3.10) sadrži LED diode koje se koriste kao indikator snage i indikator osvjetljenja, TTL¹ ulaze i izlaze i izolirane ulaze i izlaze za povezivanje s vanjskim uređajima. Preko tri IEEE 1394a ulaza, na sustav može biti spojeno do 3 kamere, zavisno o propusnosti koju zahtjeva pojedina kamera. Za ovaj rad korištena je jedna kamera. Na prednjoj ploči također se nalazi tipka za povratak na izvorno stanje, DIP² prekidači, te VGA izlaz, koji se koristi za prikaz slike na zaslonu računala, RS-232³ izlaz i Ethernet ulaz. Preko Etherneta modul je povezan sa razvojnim računalom na kojemu se vrši konfiguracija inspekcije.



- 1) Indikator snage
- 2) Indikator osvjetljenja
- 3) Izolirani digitalni ulaz
- 4) TTL digitalni izlazi
- 5) IEEE 1394a ulaz
- 6) TTL ulazi/izlazi i izolirani ulazi/izlazi
- 7) Tipka vrati izvorno
- 8) DIP prekidači
- 9) VGA
- 10) RS-232 serijski izlaz
- 11) RJ-45 Ethernet ulaz

Slika 3.13 Prednja ploča CVS-1450 modula [18]

CVS-1450 procesorsku jedinicu moguće je programirati korištenjem jednog od dva programska paketa koje modul podržava, a to su:

- NI Vision Builder for Automated Inspection (VBAI), i to 2.0 ili kasnija verzija,

¹ **TTL** – brzi preklopnik, standardna signalizacija općenito korištena za programe koji zahtijeva visoku točnost, TTL ulazi i izlazi rade sa napajanjem od 5 V i ne zahtijevaju posebno napajanje [24]

² **DIP** (eng. *dual in-line package*) – niz ručnih električnih prekidača dizajniran za upotrebu na tiskanim pločicama. [25]

³ **RS-232** – je standardni međusklop za serijski prijenos binarnih podataka. [26]

- LabVIEW Real-Time (RT) Module, verzija 7.0 ili kasnije, sa Vision Development Modulom, također verzija 7.0 ili kasnija.

Oba programska paketa dolaze od istoga proizvođača, National Instruments. NI VBAI omogućava konfiguriranje inspekcije bez programiranja, korištenjem gotovih alata, dok LabVIEW RT primjenjuje grafičko programiranje za konfiguraciju inspekcije, te zahtjeva više znanja, ali i pruža veću fleksibilnost prilikom konfiguriranja inspekcije.

U ovome radu korišten je programski paket NI VBAI, verzija 3.0 i detaljnije je opisan u 4. poglavlju.

3.2.3 CVS-1450 ulazno/izlazni modul

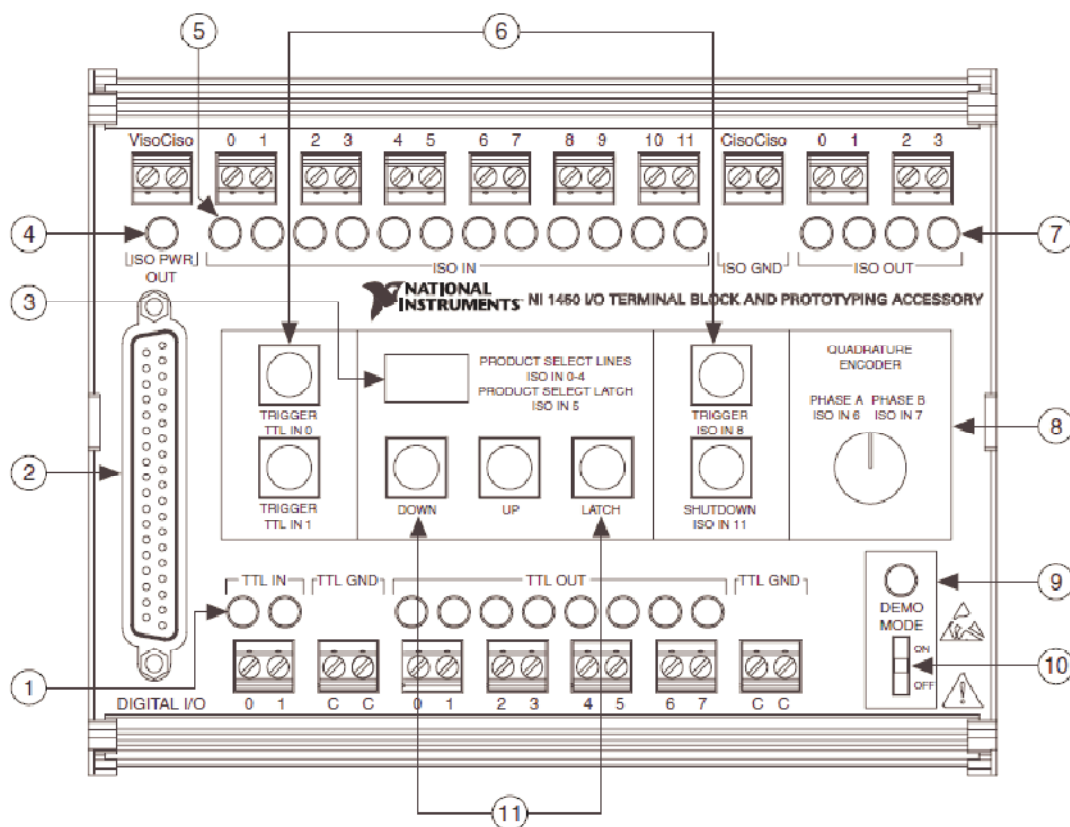
NI CVS-1450 ulazno/izlazni modul (eng. *I/O Terminal Block*) (slika 3.11) koristi se uz CVS-1450 uređaj kako bi se omogućilo njegovo lakše povezivanje s vanjskim uređajima. CVS-1450 uređaj očitava signale sa ulazno/izlaznog modula, kao što je npr. signal za okidanje kamere. Također, CVS-1450 uređaj može postavljati stanje izlaza na ulazno/izlaznom modulu, npr. u slučaju prisutnosti poklopca na predmetu rada, postavlja stanje izlaza ISO OUT 2 u 1.



Slika 3.14 NI CVS-1450 ulazno/izlazni modul

Na prednjoj ploči I/O modula (slika 3.12) nalazi se 12 izoliranih ulaza i 4 izolirana izlaza, koji rade na 24 V, te 2 TTL ulaza i 7 TTL izlaza, koji rade na 5 V. Svaki ulaz ili izlaz spojen je na LED diodu koja prikazuje njegovo stanje (žarulja svijetli kada je signal u visokom stanju) i omogućava lakše praćenje rada sustava. Rad ulazno/izlaznog modula moguć je u probnom ili u korisničkom načinu rada. Izmjena ta dva stanja vrši se korištenjem DIP prekidača (označen

brojem 10, slika 3.12). Probni način rada omogućuje brzu izradu prototipa aplikacije i otkrivanje grešaka.



- 1) LED diode koje pokazuju aktivnost TTL ulaza ili izlaza
- 2) 37-pinski D-SUB konektor za spajanje na CVS-1450 uređaj
- 3) LED ekran koji pokazuje prikaz odabranih I/O
- 4) LED dioda koja pokazuje je li ISO PWR OUT aktivan
- 5) LED dioda koja pokazuje koji su ISO IN aktivni
- 6) Prekidači za davanje impulsa TTL IN 0, TTL IN 1, TTL IN 8 i ISO IN 11
- 7) LED diode koje pokazuju aktivnost ISO OUT
- 8) Potencijetar za generiranje kvadraturnih enkoder signala na ISO IN 6 i ISO IN 7
- 9) LED dioda koja pokazuje je li uređaj u probnom načinu rada
- 10) DIP prekidač za prebacivanje iz probnog u korisnički način rada i obrnuto
- 11) Navigacijske tipke

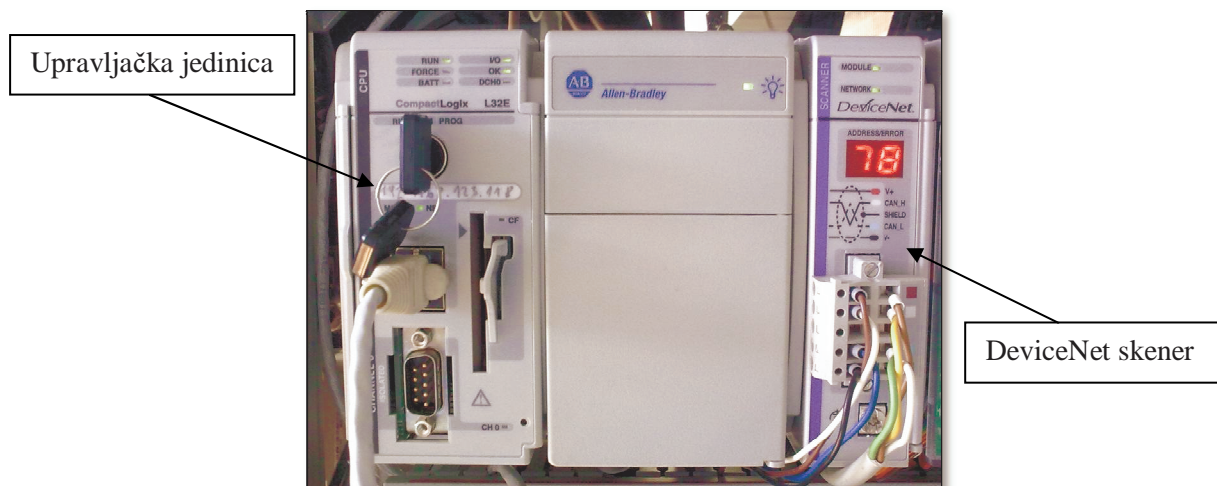
Slika 3.15 Prednja ploča CVS-1450 ulazno/izlaznog modula [27]

3.3 Upravljačke komponente

3.3.1 Upravljačka jedinica Allen Bradeley 1769-L32E

Cijelim sustavom, tj. svim signalima u sustavu upravlja upravljačka jedinica Allen Bradley CompactLogix 1769-L32E (slika 3.13, lijevo). Stanja signala dobiva preko DeviceNet skenera prikazanog desno na slici 3.13. Njihovo međusobno komuniciranje, i komuniciranje svih uređaja u laboratoriju, odvija se korištenjem komunikacijskog protokola DeviceNet.

DeviceNet komunikacijski protokol koristi se za povezivanje uređaja i njihovu razmjenu podataka. Protokol je razvila tvrtka Allen-Bradley, koju danas posjeduje tvrtka Rockwell Automation. Baziran je na CAN protokolu (eng. *Controller Area Network*¹). [29]



Slika 3.16 Upravljačka jedinica Allen Bradley (lijevo) i DeviceNet skener (desno)

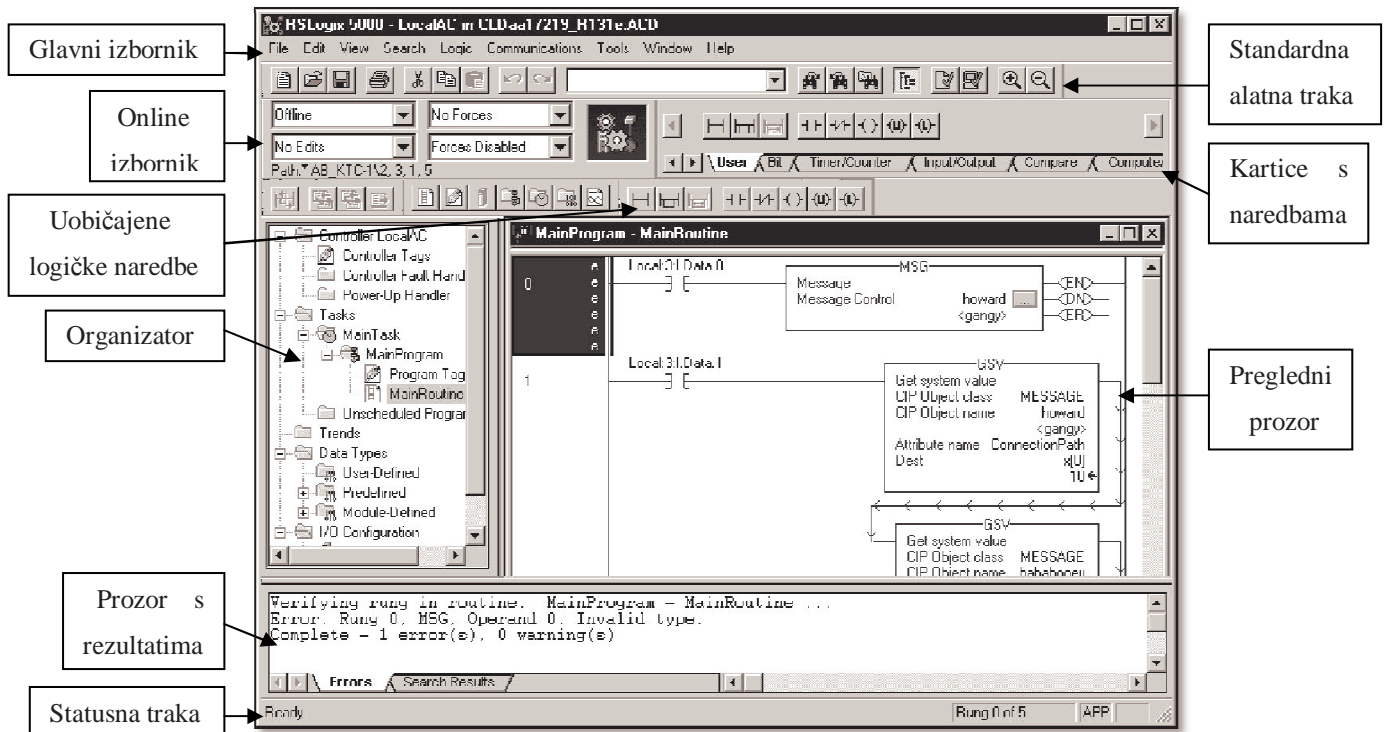
Osnovne tehničke karakteristike upravljačke jedinice dane su u tablici 3.2.

Tablica 3.5 Tehničke specifikacije upravljačke jedinice [30]

Allen Bradley CompactLogix 1769-L32E	
Korisnička memorija (eng. <i>user memory</i>)	750 KB
Stalna memorija (eng. <i>nonvolatile memory</i>)	64 MB, 128 MB (CompactFlash)
Maksimalni broj ulazno/izlaznih modula	16
Komunikacijski priključci	1 RS-232-C 1 EtherNet/IP
Minimalno razdoblje obnavljanja ulaza i izlaza	1 ms
Struja	660 mA za 5 V 90 mA za 24 V

¹ *Controller Area Network* – sabirnica koja omogućava upravljačkim jedinicama i uređajima da komuniciraju bez glavnog računala (eng. *host computer*) [28]

Upravljačka jedinica programira se korištenjem programskog paketa RSLogix 5000 (slika 3.14), tvrtke Rockwell Automation. Program primjenjuje ladder način programiranja koji se temelji na primjeni naredbi, simbola i logike relejnih krugova.



Slika 3.17 Izgled sučelja programskog paketa RSLogix 5000 [31]

Upravljački program razvijen primjenom RSLogix 5000 programskog paketa, u svrhu rješavanja usmjeravanja predmeta rada na pokretnoj traci, detaljno je objašnjen u poglavlju 5.2, a u cijelosti prikazan u prilogu A.

4. Vision Builder for Automated Inspection (VBAI)

4.1 Odabir programa

Prilikom izbora programskog paketa za vizijske sustave, potrebno je voditi računa o više faktora. Prva stvar je odabir kamere koja najbolje odgovara primjeni. Često VGA rezolucija nije dovoljna, potrebna je brzina veća od 30 slika po sekundi i zadovoljavajuća kvaliteta slike. Razvoj kamere je brz i treba uzeti u obzir mogućnost nadogradnje kamere u budućnosti, kako bi se dobila bolja kvaliteta slike ili omogućilo mjerenje dodatnih značajki. Iz toga razloga, potrebno je pri odabiru programa paziti da podržava promjene koje bi se mogle dogoditi vezano uz kameru.

National Instruments-ov (NI) program omogućava rad s kamerama s lošijom kvalitetom slike, ali također i s kamerama sa boljom kvalitetom slike. Na taj način, omogućen je rad prototipa aplikacije na računalu povezanom sa IEEE 1394 kamerom, te aplikaciju prenijeti u proizvodnju na NI CVS sustav bez potrebe za velikim promjenama.

Nadalje, potrebno je obraditi pozornost na način obrade slike u programu. Programi poput NI Vision Builder AI imaju manju fleksibilnost od programiranja u C-u, Visual Basic-u ili NI LabVIEW-u, ali omogućavaju lako upravljanje i interaktivnu radnu okolinu za razvoj aplikacije. NI Vision Builder AI ima približno 50 alata za obradu slike, kao što su slaganje uzoraka (eng. *pattern matching*) i usklađivanje boja (eng. *color matching*). Slanje rezultata inspekcije drugim uređajima omogućeno korištenjem uobičajenih industrijskih protokola preko Ethernet, serijskih ili digitalnih ulaza/izlaza.

Prilikom odabira programa treba utvrditi mogu li alati u programu pravilno i točno izmjeriti dijelove ili značajke objekta. Ako program nije točan i pouzdan, brzina računala ili kvalitetna kamera to ne mogu nadomjestiti. NI Vision Builder AI ima mnoštvo funkcija raspoređenih u 8 podgrupa koje će biti detaljnije objašnjene u daljnjem tekstu. Uz točnost i jednostavnost upotrebe programa, važan faktor je i brzina izvedbe. Brzina izvedbe mora zadovoljavati zahtjeve koji dolaze od stvarnog sustava na kojemu se vizijski sustav primjenjuje.

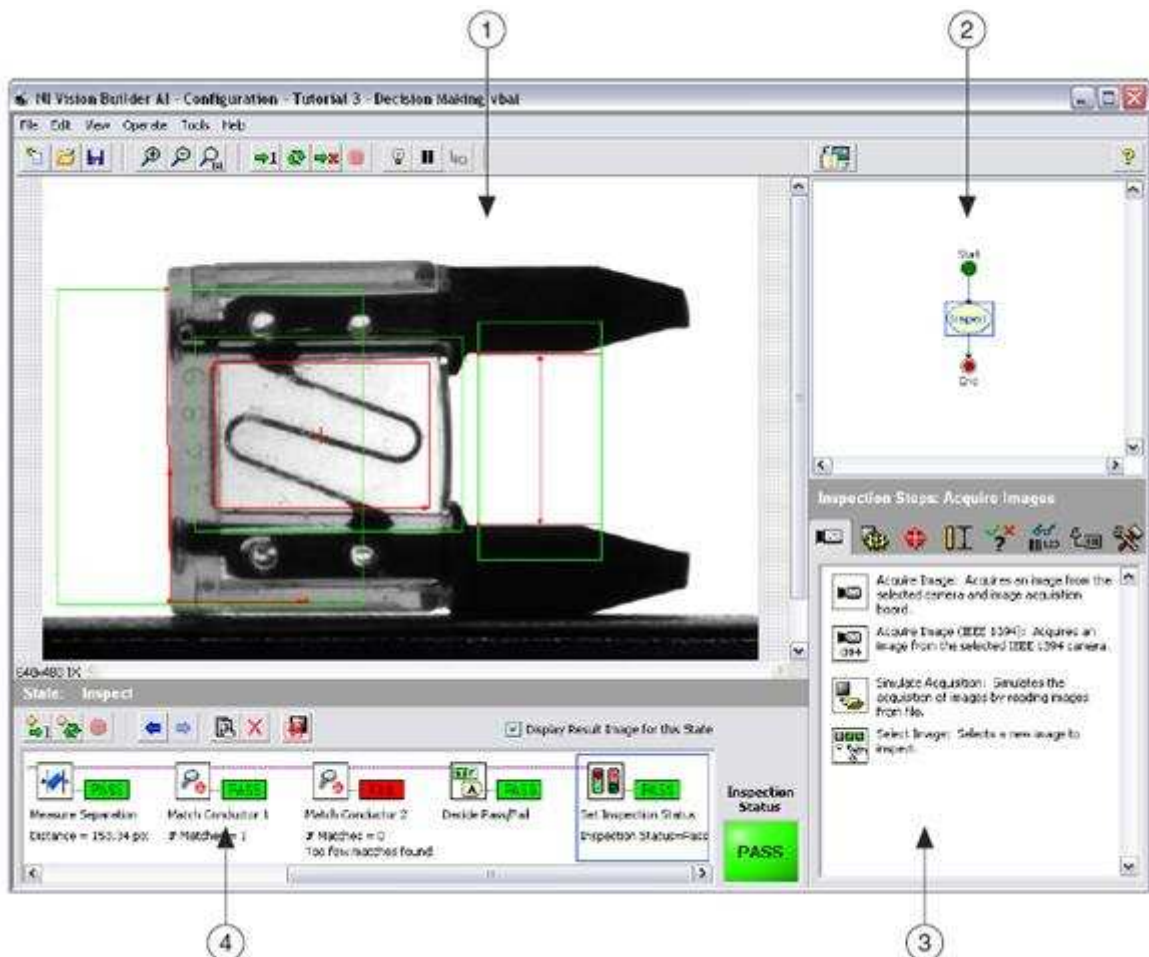
Vizijski sustav većinom je dio puno većeg upravljačkog sustava te je potrebna integracija sa drugim uređajima. Često se rezultati inspekcije primjenjuju za upravljanje aktuatorima za sortiranje predmeta, šalju se upravljačkim jedinicama robota ili PLC-ovima¹ (eng. *programmable logic controller*).

¹ **PLC** (eng. *programmable logic controller*) – modularni sklopovi koji se koriste za automatizaciju industrijskih postrojenja i procesa. [32]

4.2 Opis NI Vision Builder AI programa

NI Vision Bulilder AI je interaktivni program za konfiguriranje, ispitivanje i slaganje aplikacija vizijskih sustava bez programiranja. Program se povezuje i radi sa NI CVS sustavom opisanim u poglavlju 3.2.

Program se može pokrenuti u konfiguracijskom načinu rada, u kojem je moguće vršiti promjene i testirati inspekciju, te u načinu rada koji se koristi prilikom same inspekcije, u kojemu promjene nisu moguće. Inspekcija se može pokrenuti u oba načina rada. Sučelje programa prilikom rada u konfiguracijskom načinu rada sastoji se od 4 prozora koji su vidljivi na slici 4.1.



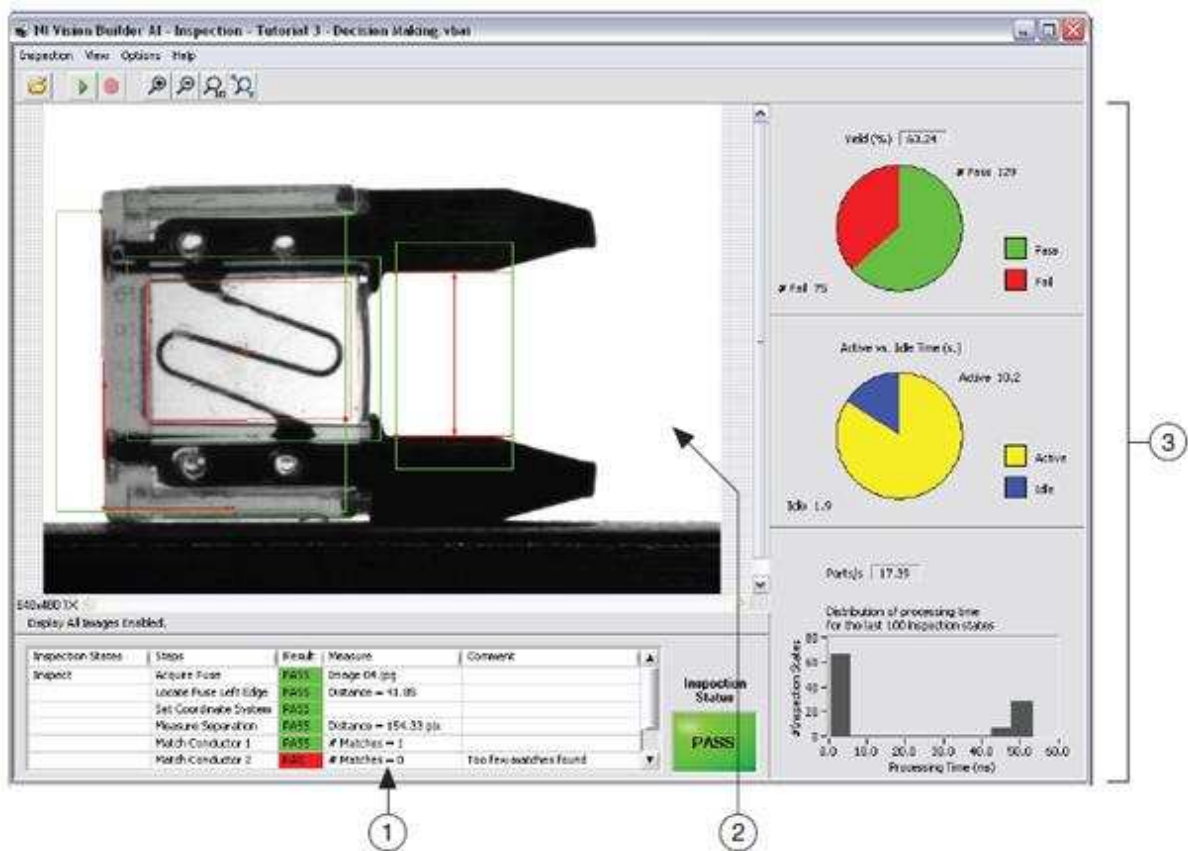
- 3) Glavni prozor
4) Pregledni prozor
5) Prozor sa alatima
6) Prozor za konfiguraciju inspekcije

Slika 4.1 Sučelje Vision Builder AI programa u konfiguracijskom načinu rada [33]

Glavni prozor prikazuje sliku na kojoj se vrši inspekcija, a pregledni prozor prikazuje dijagram toka inspekcije. Prozor sa alatima sadrži osam kartica na kojima se nalaze različiti

alati koji se koriste prilikom kreiranja inspekcije. Odabirom određenog alata, u istome prozor prikažu se njegova svojstva. Četvrti prozor, prozor za konfiguraciju inspekcije, prikazuje sve korake inspekcije.

Sučelje programa u inspeksijskom načinu rada prikazano je na slici 4.2 i sastoji se od tri glavna prozora. Prozor sa rezultatima prikazuje korake inspekcije, te za svaki korak ispisuje rezultate, mjerenja, komentare i status svakog koraka. Status može biti „uspjela“ (eng. *pass*) ili „neuspjela“ (eng. *fail*). Na kraju svih koraka prikaže se status cijele inspekcije koji također može biti „uspjela“ ili „neuspjela“.



7) Prozor s rezultatima

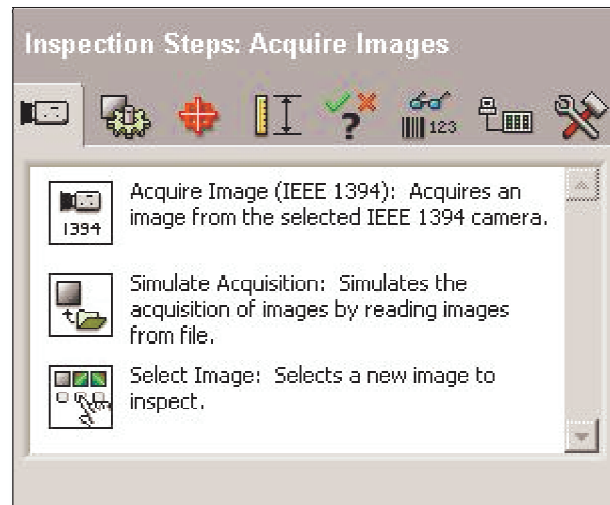
9) Prozor sa statističkim podacima inspekcije

8) Prozor s prikazom slike

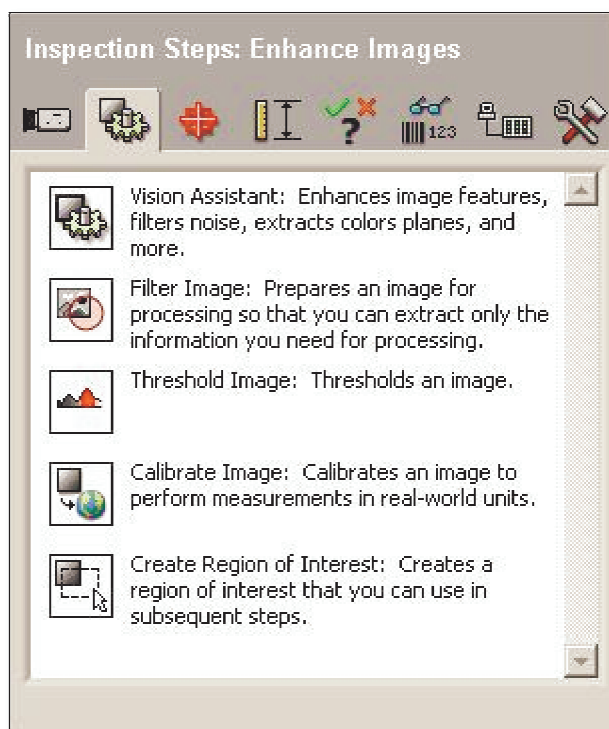
Slika 4.2 Sučelje Vision Builder AI programa u inspeksijskom načina rada [33]

U konfiguracijskom načinu rada, program u prozoru s alatima (prozor 3, slika 4.3) nudi odabir kartice sa određenom skupinom alata. Ukupno ima osam kartica s alatima koje su prikazane na slikama 4.3 do 4.10:

- 1) Kartica s alatima za akviziciju slike (eng. *Acquire Images*) (slika 4.3) sadrži alat za akviziciju slika sa IEEE 1394 kamera, alat za simulaciju akvizicije korištenjem slika iz datoteka, ili alat za odabir proizvoljne slike.



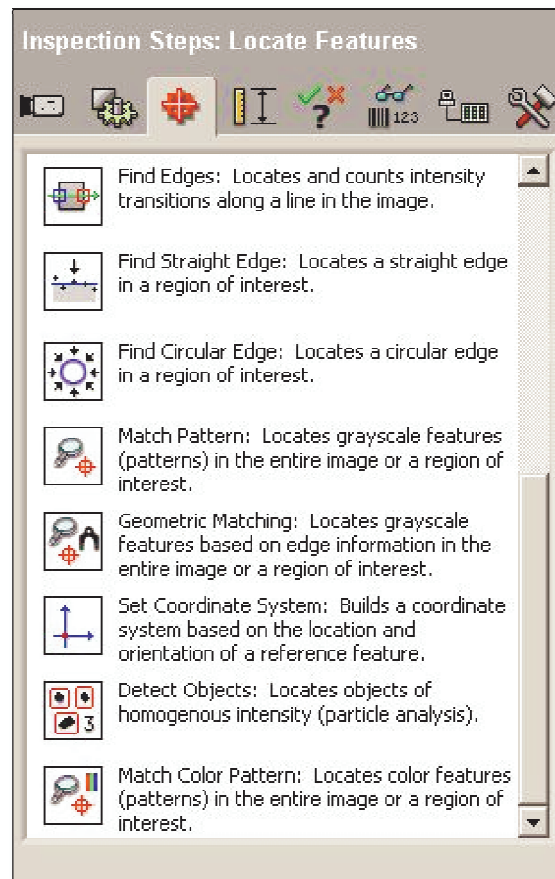
Slika 4.3 Alati za akviziciju slike



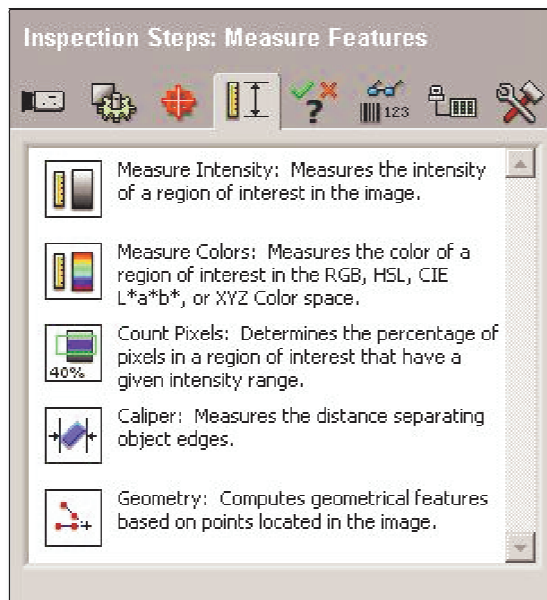
Slika 4.4 Alati za obradu slike

- 2) Kartica s alatima za obradu slike (eng. *Enhance Images*) (slika 4.4) sadrži alate kao što su alat za filtriranje slike, alat za kalibriranje i alat za označavanje područja na slici za pretraživanje.

- 3) Kartica s alatima za otkrivanje značajki (eng. *Locate Features*) (slika 4.5) sadrži alate za pronalaženje rubova na slici, uzoraka, geometrijskih oblika, objekata, uzoraka u boji i za postavljanje koordinatnog sustava.



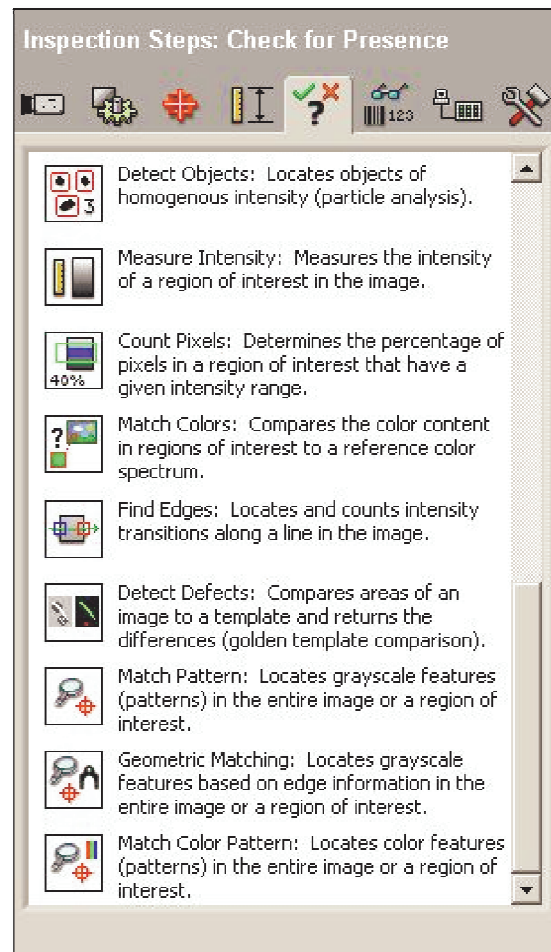
Slika 4.5 Alati za otkrivanje značajki



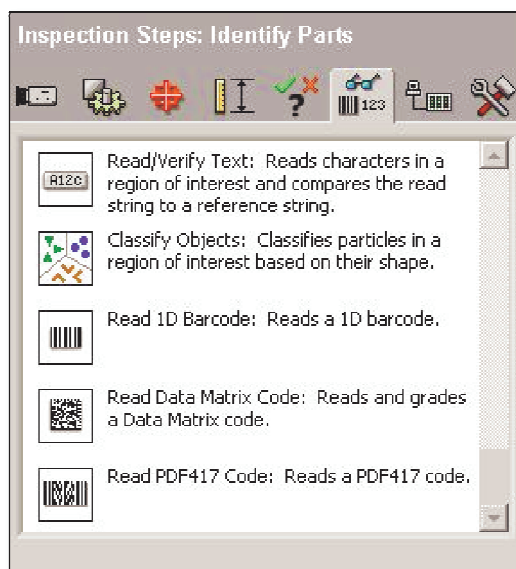
Slika 4.6 Alati za mjerenje značajki

- 4) Kartica s alatima za mjerenje značajki (eng. *Measure Features*) (slika 4.6) sadrži alate za mjerenje intenziteta, boja, za brojanje piksela, mjerenje udaljenosti između rubova objekta, izračunavanje geometrijskih osobina.

- 5) Kartica s alatima za provjeru prisutnosti (eng. *Check for Presence*) (slika 4.7) sadrži alate kao i kartica za otkrivanje značajki i kartica za mjerenje značajki, te alat za otkrivanje oštećenja.



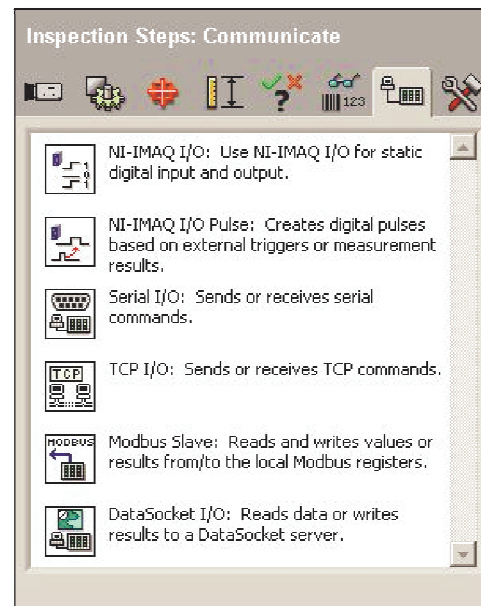
Slika 4.7 Alati za provjeru prisutnosti



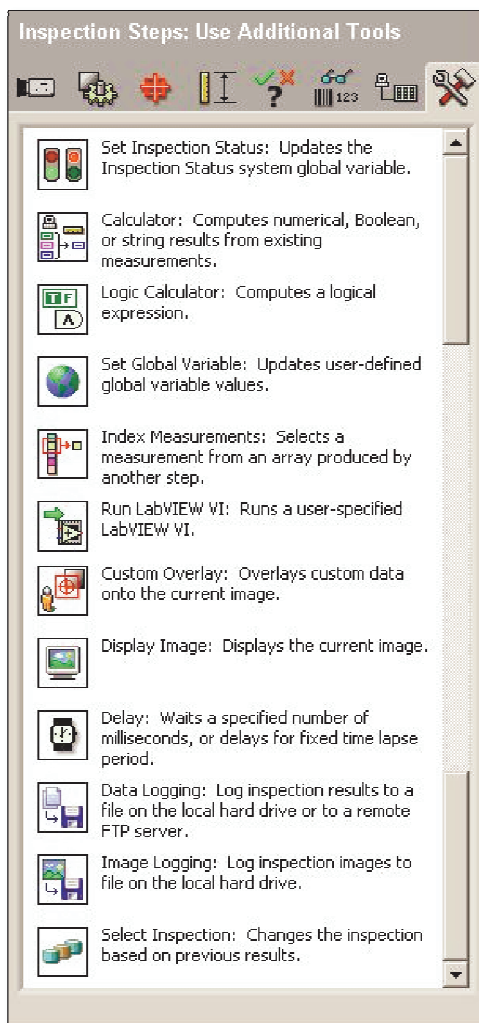
Slika 4.8 Alati za identifikaciju dijelova

- 6) Kartica s alatima za identifikaciju dijelova (eng. *Identify Parts*) (slika 4.8) sadrži alate za prepoznavanje teksta, grupiranje objekata, očitavanje barkoda.

- 7) Kartica s alatima za komunikaciju (eng. *Communicate*) (slika 4.9) sadrži alate za digitalne ulaze i izlaze, za generiranje pulseva, za slanje i primanje TCP naredbi i komuniciranje preko DataSocket servera.



Slika 4.9 Alati za komunikaciju



Slika 4.10 Dodatni alati

- 8) Kartica s dodatnim alatima (eng. *Use Additional Tools*) (slika 4.10) sadrži alate za postavljanje statusa inspekcije, numerički i logički kalkulator, alat za postavljanje globalnih varijabli, alat za vremensku odgodu, alat za pohranu slika i rezultata i slično.

5. Programi

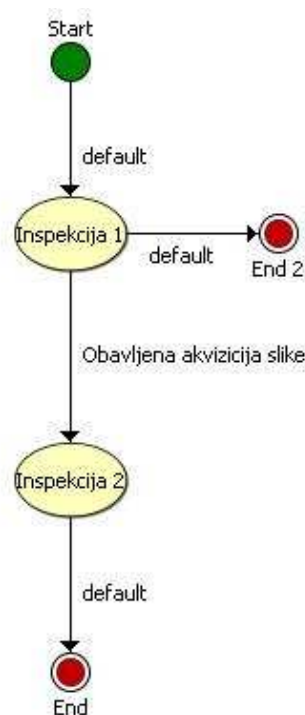
5.1 Program za prepoznavanje stupnja izgrađenosti sklopa

Problem prepoznavanja predmeta rada riješen je korištenjem NI Vision Builder AI programa opisanog u prethodnom poglavlju. Korištenjem različitih alata i podešavanjem parametara, ostvareno je prepoznavanje prisutnosti objekta na nosaču predmeta rada, prepoznavanje prisutnosti poklopca i prisutnosti rotora.

Dijagram toka inspekcije prikazan je na slici 5.1.

Inspekcija je podijeljena na dva dijela. Prvi dio nazvan je Inspekcija 1 i sadrži ukupno 3 koraka, drugi dio nazvan je Inspekcija 2 i sadrži 11 koraka. Kada inspekcija dođe do kraja, bilo do dijela programa *End* ili dijela programa *End 2*, ponovno se vraća na početak (eng. *Start*) i započinje ponovno.

U prvom dijelu inspekcije, Inspekcija 1 (slika 5.2), korištenjem alata *NI_IMAQ I/O Pulse* koji se nalazi na kartici sa alatima za komunikaciju (slika 4.9), postavljeno je da program čeka signal koji je znak kameri za akviziciju slike.

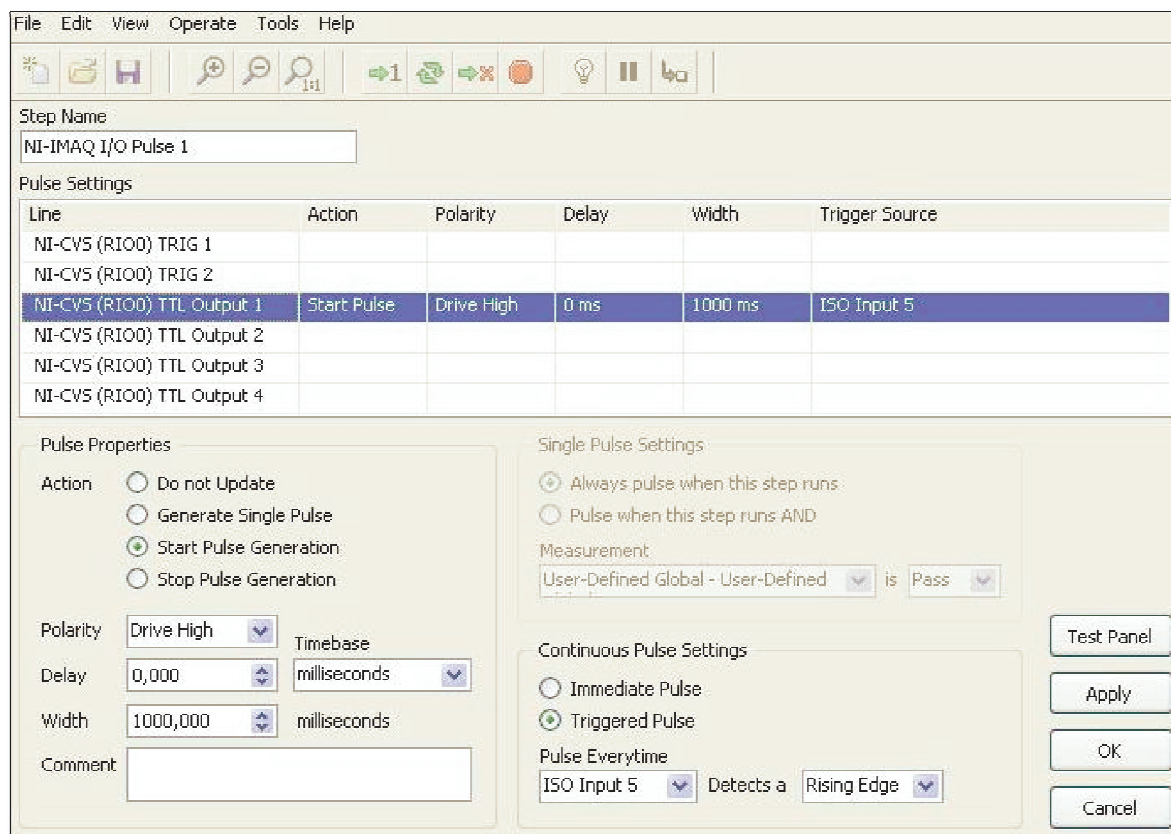


Slika 5.1 Dijagram toka inspekcije



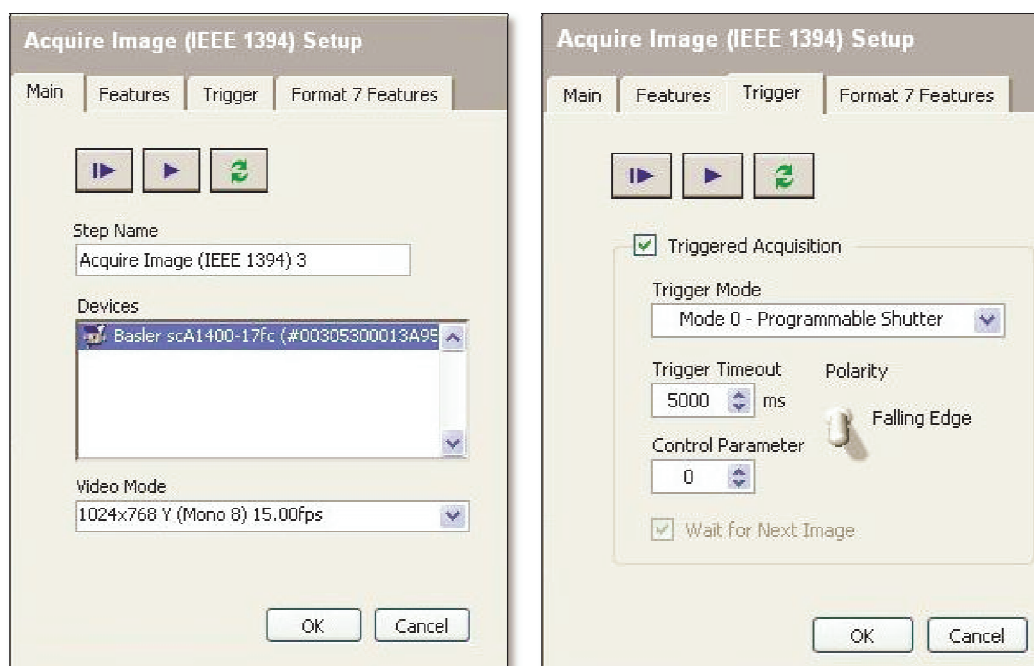
Slika 5.2 Inspekcija 1

Podešeno je generiranje jednog pulsa (eng. *Generate single pulse*) i odabran signal, okidač za kameru, ISO Input 5 (slika 5.3). Kada su ispunjeni uvjeti za akviziciju slike, njegovo stanje promjeni se iz 0 u 1 što je signal za okidanje kamere. Sustav je podešen da reagira na rastući brid signala.



Slika 5.3 Odabir i postavke signala za okidanje kamere

Drugi korišteni alat je alat za akviziciju slike, *Acquire Image*, koji se nalazi na kartici sa alatima za akviziciju slike (slika 4.3). U njemu je odabrana kamera Basler Scout i postavljeno uzimanje slike samo kada kamera dobije signal (slika 5.4).



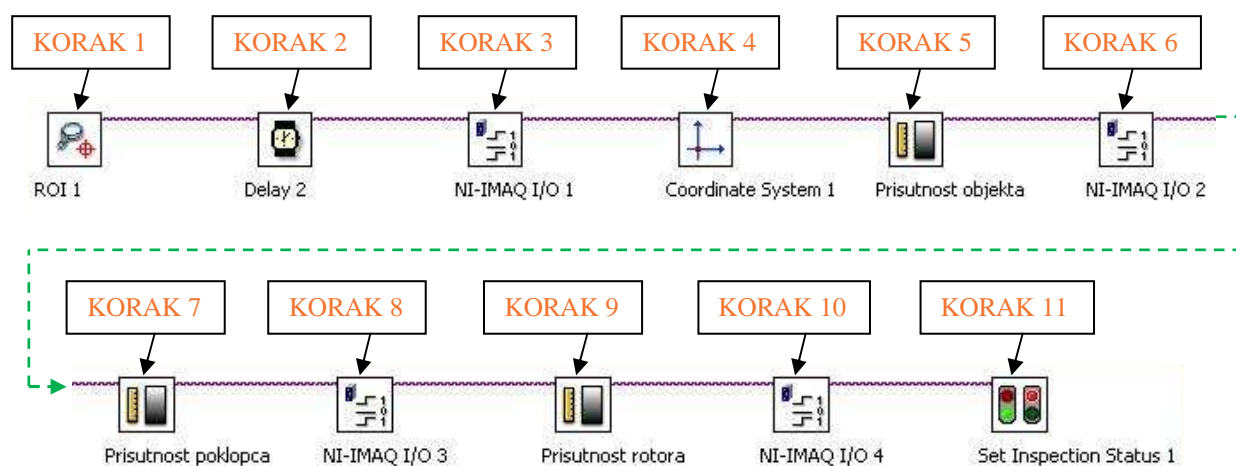
Slika 5.4 Odabir kamere i postavke parametara akvizicije slike

Podušeno je osvjetljenje slike i odabran monokromatski način rada kamere. Razlog tome je svijetla boja predmeta rada, a tamni nosač i tamna podloga pokretne trake, te se predmet rada jasno ističe tako da korištenje slika u boji ne bi utjecalo na rezultat. Također, potrebno je bilo postaviti vremensko ograničenje čekanja signala za akviziciju slike. Vrijeme čekanja može iznositi najmanje 1 ms, a najviše 60 000 ms. Postavljeno je čekanje signala 10 000 ms, odnosno 10 sekundi.

U prvoj verziji programa, inspekcija nije bila podijeljena na dva dijela i dolazilo je do problema nakon što bi isteklo vrijeme čekanja signala (eng. *Time Out*). Tada bi cijeli program stao što bi uzrokovalo i zastoje cijelog sustava. Nakon toga inspekcija je podijeljena na dva dijela. Ako se tijekom trajanja Inspekcije 1 ne izvrši akvizicija slike, inspekcija se završava odlaskom na *End 2*. Samo u slučaju kada dođe do akvizicije slike, prelazi se na Inspekciju 2 i tek nakon njenog završetka, dolaska do *End*, sve počinje ponovno od početka.

Posljednji alat koji se koristi u prvom dijelu inspekcije služi za dodjeljivanje statusa Inspekciji 1, (eng. *Set inspection status*), nalazi se na kartici sa dodatnim alatima (slika 4.10). Inspekcija je „uspjela“ ako je prijašnji korak, tj. akvizicija slike obavljena, a u suprotnom, inspekcija dobiva status „neuspjela“.

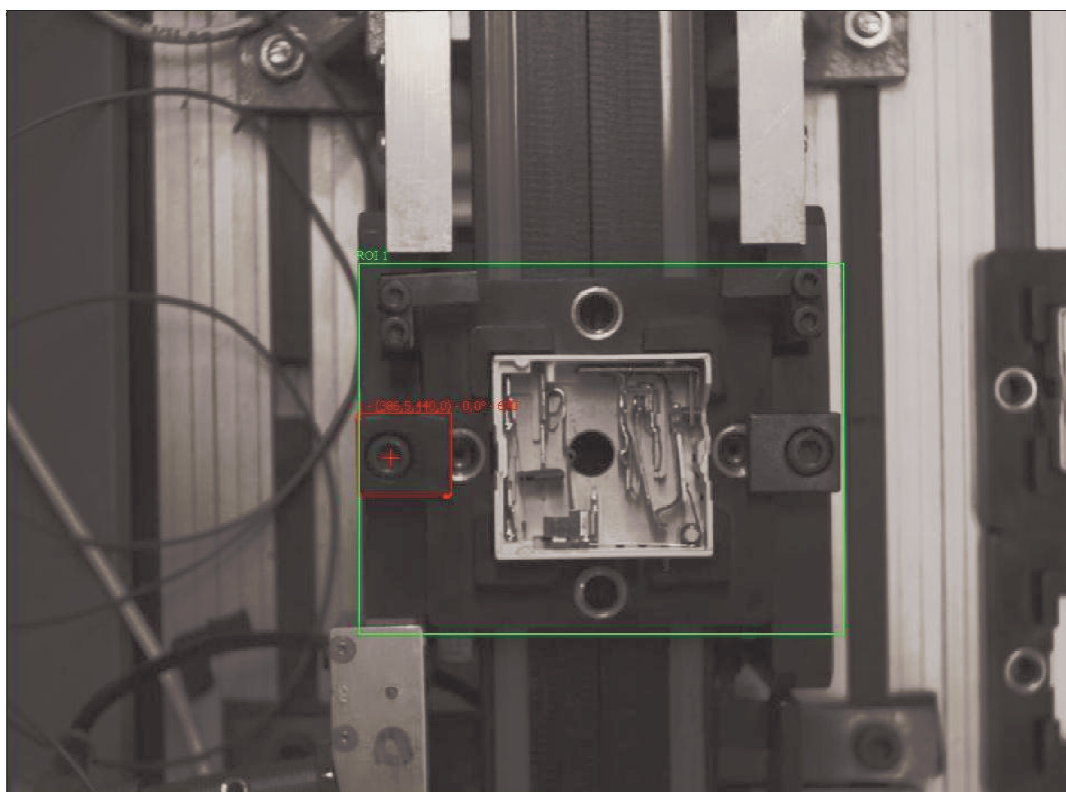
Kao što je već spomenuto, Inspekcija 2 (slika 5.5) odvija se samo u slučaju ako je obavljena akvizicija slike. Alati koji se koriste u drugom dijelu inspekcije većinom služe za obradu slike uslikane u prvom dijelu inspekcije i za dojavljivanje potrebnih informacija upravljačkoj jedinici.



Slika 5.5 Inspekcija 2

Često je prije obrade slike potrebno izvršiti kalibraciju korištenje alata *Calibrate Image*, ali to u ovom slučaju nije bilo potrebno jer se ne vrši mjerenje dimenzija, niti se određuju koordinate na slici.

Prvi alat koji se koristi u drugom dijelu inspekcije, korak 1 na slici 5.5, služi za kreiranje područja interesa na slici, zove se *Create region of interest* i nalazi se na kartici sa alatima za obradu slike (slik 4.4). Vidno polje kamere šire je od samog područja koje nam je potrebno da bi se utvrdile potrebne značajke, stoga se obrada slike ograničava samo na određeno područje. Prikaz vidnog polja kamere vidi se na slici 5.6, a područje označeno zelenim pravokutnikom predstavlja područje interesa.



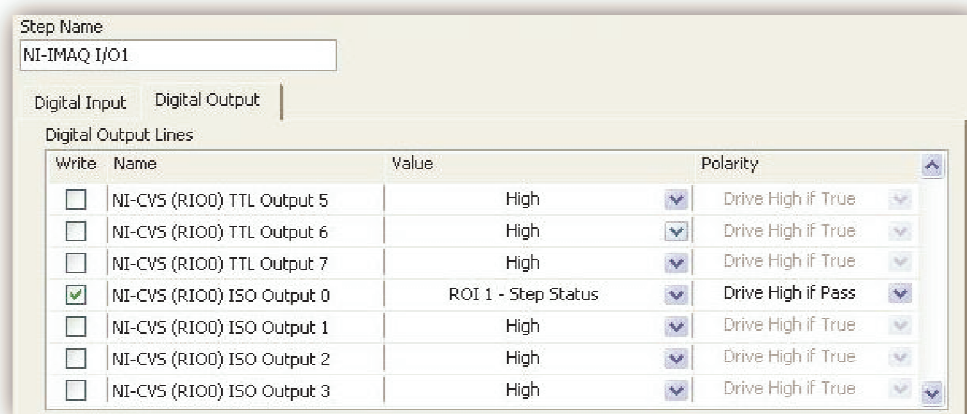
Slika 5.6 Područje interesa

Također korištenjem istoga alata odredi se područje gdje se pozicionira točka (područje označeno crvenim pravokutnikom na slici 5.6) koja je potrebna za jedan od idućih korak inspekcije, a to je postavljanje koordinatnog sustava.

Prilikom testiranja inspekcije, pokazalo se da ukoliko nema drugog koraka, za koji se koristi alat *Delay*, povremeno nije bio izvršen treći korak. Postavljanjem kratke odgode od 50 ms, ispravljen je problem te se treći korak uspješno izvršava. Treći korak služi za javljanje upravljačkoj jedinici da je obavljena akvizicija slike. Ako je uspješno obavljeno postavljanje područja interesa ROI, koje ne bi bilo moguće ako prije toga nije obavljena akvizicija slike,

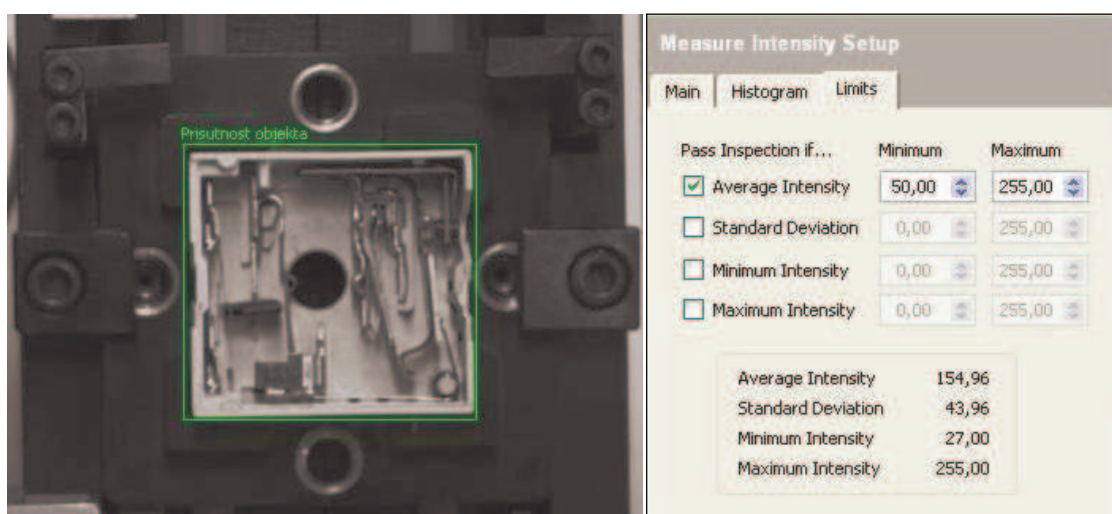
korištenjem alata *NI-IMAQ I/O* postavlja se stanje izlaza ISO Out 0 u 1 (slika 5.7). Upravljačka jedinica, očitavanjem stanja izlaza ISO Out 0 na ulazno/izlaznom modulu opisanom u poglavlju 3.2.3, može utvrditi je li akvizicija slike obavljena.

Za postavljanje koordinatnog sustava, u četvrtom koraku, koristi se alat *Set Coordinate System* koji se nalazi na kartici s alatima za otkrivanje značajki (slika 4.5). Koordinatni sustav automatski se veže za točku iz prvog koraka, jer je to i jedina definirana točka na slici.



Slika 5.7 Definiranje stanja izlaza ISO Out 0

U petom koraku, korištenjem alata za mjerenje intenziteta (eng. *Measure intensity*) koji se nalazi na kartici s alatima za provjeru prisutnosti (slika 4.7), provjerava se prisutnost predmeta rada na nosaču. Odabire se suženo područje interesa, koje je prikazano na slici 5.8a i označeno zelenim pravokutnikom. Odabrano područje podudara se s prostorom u kojem se nalazi predmet rada, ako je prisutan na nosaču.



a)

b)

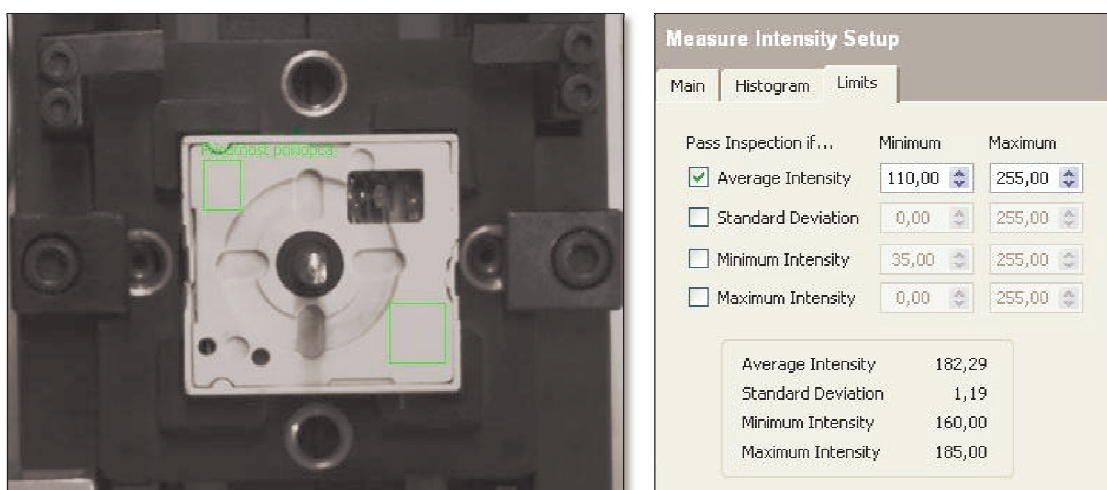
Slika 5.8 a) Područje utvrđivanja prisutnosti objekta, b) granice intenziteta

Vrijednost intenziteta mjeri se unutar suženog područja interesa i kreće se u rasponu od 0 do 255. Vrijednost 0 predstavlja crnu boju, a vrijednost 255 bijelu boju. Moguće je mjeriti minimalni intenzitet unutar područja interesa, maksimalni ili prosječni. Za ovaj slučaj, odabran je prosječni iznos intenziteta (eng. *average intensity*) (slika 5.8b).

Ponavljanjem mjerenja intenziteta utvrđeno je da prosječna minimalna vrijednost intenziteta, za slučaj prisutnosti predmeta rada na nosaču, ne pada ispod 50. Uzrok tome je svijetla boja predmeta rada. Iz tih razloga postavljen je taj iznos kao granica, te se smatra da ako minimalna vrijednost intenziteta iznosi manje od 50, na nosaču nema predmeta rada, a iznos veći od 50 pokazuje da je predmet rada prisutan. Predmeti rada na pokretnoj traci dolaze jednako orijentirani i akvizicija se izvršava uvijek na istom mjestu, zbog toga je moguće primjenjivati ovakav način utvrđivanja prisutnosti i dobiti dobre rezultate.

U šestom koraku, korištenjem istog alata kao i u trećem koraku, *NI-IMAQ I/O* postavlja se stanje izlaza ISO Out 1 u 1, na isti način kao što je to bilo sa izlazom ISO Out 0 na slici 5.7. ISO Out 1 postavlja se u 0 ili 1 ovisno o rezultatu petog koraka, tj. za slučaj kada je na nosaču prisutan predmet rada, stanje izlaza postavlja se u 1, a ako predmet rada nije prisutan, stanje izlaza postavlja se u 0. Očitavanjem izlaza ISO Out 1, upravljačka jedinica dobiva informaciju o prisutnosti predmeta rada na nosaču.

U sedmom koraku Inspekcije 2, ponovno se koristi alat za mjerenje intenziteta, ali kako bi se utvrdilo je li na predmetu rada prisutan poklopac. Za područje na kojem se vrši mjerenje odabrani su prostori unutar zelenih pravokutnika na slici 5.9a. Razlog odabira baš tih područja je odabir najsvjetlijih dijelova na poklopcu.



a)

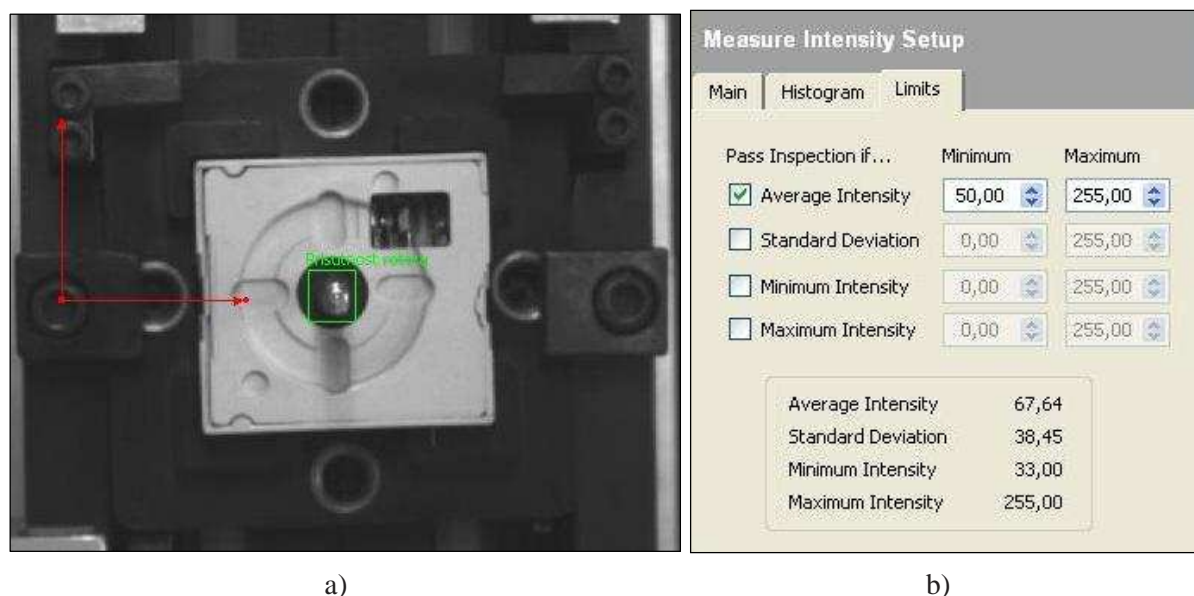
b)

Slika 5.9 a) Područje utvrđivanja prisutnosti poklopca, b) granice intenziteta

Uzastopnim mjerenjima utvrđeno je da prosječna vrijednost intenziteta, za slučaj bez poklopca, ne prelazi vrijednost od 110, te je to postavljeno kao minimum (slika 5.9b). Ako je vrijednost prosječnog intenziteta ispod 110 znači da je predmet rada bez poklopca, a vrijednost iznad 110 označava prisutnost poklopca.

Osmi korak, ponovno služi za prijenos informacija vizijskog sustava upravljačkoj jedinici, korištenjem alata *NI-IMAQ I/O*. Stanje izlaza ISO Out 2 postavlja se u 1 ako je status prijašnjeg koraka „uspješno“, tj. ako je na predmetu rada prisutan poklopac, a na 0 ako je status „neuspješno“, tj. poklopca nema. Očitavanjem stanja izlaza ISO Out 2, program upravljačke jedinice dobiva informaciju o prisutnosti poklopca.

Zadnje što je potrebno utvrditi je prisutnost rotora na predmetu rada, te je to svrha devetog koraka. Koristi se alat za mjerenje intenziteta, kao što je bio slučaj i kod utvrđivanja prisutnosti predmeta rada na nosaču i utvrđivanja poklopca na predmetu rada. Područje mjerenja intenziteta, označeno zelenim pravokutnikom na slici 5.10a, podudara se sa područjem gdje je smješten rotor.



Slika 5.10 a) Područje utvrđivanja prisutnosti rotora, b) granice intenziteta

Provedena su mjerenja kako bi se utvrdio iznos prosječnog intenziteta koji će biti granica koja odvaja predmete rada sa rotorom, od predmeta rada bez rotora. Utvrđeno je da granica bude 50, što znači da ako mjerenje prosječnog intenziteta manje od 50, na predmetu rada nije prisutan rotor, u suprotnom, za mjerenja prosječnog intenziteta veća od 50, rotor je prisutan.

U predzadnjem, desetom koraku, omogućava se dostupnost informacije o prisutnosti rotora na predmetu rada upravljačkoj jedinici, kao što je bio slučaj i sa informacijama o poklopcu i

prisutnosti predmeta rada na nosaču. Za ovu informaciju koristi se izlaz ISO Out 3. Njegovo stanje postaje 1 ako je status prijašnjeg koraka „*uspješno*“, odnosno ako je prisutan rotor. Stanje se postavlja u 0 ako je status prijašnjeg koraka „*neuspješno*“, odnosno nije prisutan rotor.

Posljednji, jedanaesti korak služi za dodjeljivanje statusa drugom dijelu inspekcije, Inspekciji 2. Za to se koristi alat *Set inspection status* smješten na kartici s dodatnim alatima (slika 4.10). Status inspekcije je „*neuspjela*“ u slučajevima kada nije uspješno obavljen prvi korak u Inspekciji 2, što ujedno znači da nije obavljena akvizicija slike. U ostalim slučajevima, kada je obavljena akvizicija slike, status inspekcije je „*uspjela*“.

Vizijski sustav, nakon što se obavi akvizicija slike i izvrši njena obrada, može utvrditi pet slučajeva, već spomenutih u poglavlju 3, slika 3.5. Ovisno koji slučaj se dogodio, očitavanja izlaza ISO Out 0 do 3 su različita. Tablica 5.1 daje prikaz svih pet slučajeva, stanje izlaza za svaki od tih slučajeva, te kamo se oni usmjeravaju kada dođu na raskršće (slika 3.2), desno ili ravno. Prvi slučaj u tablici je slučaj kada nije došlo do akvizicije slike, tada sustav čeka da se akvizicija obavi.

Tablica 5.1 Pregled mogućih slučajeva i stanja na izlazima

ISO OUT 0	ISO OUT 1	ISO OUT 2	ISO OUT 3	Stanje na traci	Smjer kretanja nosača
0	-	-	-	-	sustav čeka
1	0	-	-	prazna paleta	desno
1	1	0	0	bez poklopca, bez rotora	ravno
1	1	0	1	bez poklopca, s rotorom	ravno
1	1	1	0	s poklopcem, bez rotora	desno
1	1	1	1	s poklopcem, s rotorom	ravno

Svjetlom plavom bojom podloge istaknuti su slučajevi kod kojih se nosač predmeta rada usmjerava ravno, a bijelu boju podloge imaju slučajevi koji se usmjeravaju desno.

5.2 Upravljački program

Da bi se riješio problem usmjeravanja proizvoda na proizvodnoj traci, potrebno je znati koji se sve signali pojavljuju u sustavu. Pregled svih imena signala, njihovih adresa i kratki opis dan je u tablici 5.2. Pozicija ispod kamere nosi naziv STANICA_2, a pozicija na raskršću naziv KUT_3. Ti nazivi korišteni su pri opisivanju signala.

Tablica 5.2 Popis signala u sustavu

ALIAS	SIGNAL U MREŽI	VRSTA SIGNALA	OPIS
STANICA_2.I.NP_na_poziciji	Local:1:I.Data[0].24	ULAZNI	Senzor koji daje znak da je paleta stigla na poziciju STANICA_2
STANICA_2.I.NP_na_izlazu	Local:1:I.Data[0].26	ULAZNI	Signal koji daje znak da je paleta otišla prema poziciji KUT_3
KUT_3.I.NP_na_poziciji_kut	Local:1:I.Data[1].4	ULAZNI	Signal koji daje znak da je paleta stigla na poziciju KUT_3
STANICA_2.I.srednji_polozaj_OP	Local:1:I.Data[0].25	ULAZNI	Signali čijim se očitavanjem može utvrditi u kojem je položaju graničnik na poziciji STANICA_2 (donjem, srednjem ili gornjem)
STANICA_2.I.gornji_polozaj_RP	Local:1:I.Data[0].27	ULAZNI	
STANICA_2.O.propust_NP_dolje_RP	Local:1:O.Data[0].24	IZLAZNI	Signali kojima se postavlja graničnik na poziciji STANICA_2 u željeni položaj (donji, srednjim ili gornji)
STANICA_2.O.propust_NP_gore_OP	Local:1:O.Data[0].25	IZLAZNI	
STANICA_2.O.podizac_NP_gore_RP	Local:1:O.Data[0].26	IZLAZNI	
STANICA_2.O.podizac_NP_dolje_OP	Local:1:O.Data[0].27	IZLAZNI	
KUT_3.I.gate_u_OP	Local:1:I.Data[3].14	ULAZNI	Signali čijim se očitavanjem može utvrditi u kojem je položaju graničnik na poziciji KUT_3 (gornjem ili donjem)
KUT_3.I.gate_u_RP	Local:1:I.Data[3].15	ULAZNI	
KUT_3.O.gate_u_OP	Local:1:O.Data[3].14	IZLAZNI	Signali kojima se postavlja graničnik na poziciji KUT_3 u željeni položaj (donji ili gornji)
KUT_3.O.gate_u_RP	Local:1:O.Data[3].15	IZLAZNI	
KUT_3.I.kut_u_RP	Local:1:I.Data[3].0	ULAZNI	Signali čijim se očitavanjem može utvrditi u kojem je položaju skretnica na poziciji KUT_3 (uvučenom ili izvučenom)
KUT_3.I.kut_u_OP	Local:1:I.Data[3].1	ULAZNI	
KUT_3.O.kut_u_RP	Local:1:O.Data[3].0	IZLAZNI	Signali kojima se postavlja skretnica na poziciji KUT_3 u željeni položaj (uvučeni ili izvučeni)
KUT_3.O.kut_u_OP	Local:1:O.Data[3].1	IZLAZNI	

Nastavak tablice 5.2 s prethodne strane

ALIAS	SIGNAL U MREŽI	VRSTA SIGNALA	OPIS
----	Local:1:O.Data[26].8	IZLAZNI	Signal za okidanje kamere
STANICA_2.I_objekt	Local:1:I.Data[26].7	ULAZNI	Signal koji pokazuje je li objekt rada prisutan na paleti
STANICA_2.I_poklopac	Local:1:I.Data[26].8	ULAZNI	Signal koji pokazuje je li na objektu rada prisutan poklopac
STANICA_2.I_rotor	Local:1:I.Data[26].6	ULAZNI	Signal koji pokazuje je li na objektu rada prisutan rotor
STANICA_2.I_uslikano	Local:1:I.Data[26].9	ULAZNI	Signal koji pokazuje je li obavljena akvizicija slike
marija_flag.pomocni_bit_K	----	FLAG	Pomoćni signal koji nosi informaciju o akviziciji slike
marija_flag.pomocni_bit_P_graničnik	----	FLAG	Pomoćni signal vezan za graničnik na poziciji KUT 3
marija_flag.pomocni_bit_P_skretnica	----	FLAG	Pomoćni signal vezan za skretnicu na poziciji KUT 3

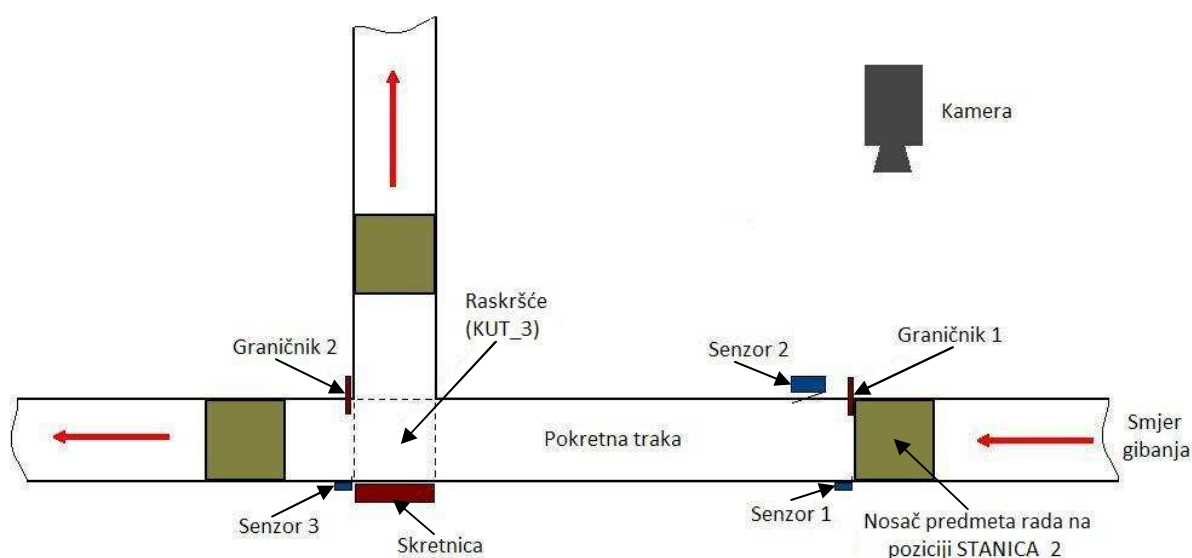
Upravljački program, koji se nalazi na upravljačkoj jedinici Allen-Bradely, izrađen je u programu RSLogix 5000 ladder programiranjem. Program se sastoji od rungova, poprečnih linija u dijagramu, i sadrži simboličke naredbe. Ukupno u programu ima 13 rungova, označenih brojevima od 0 do 12, te još jedan dodatni koji sadrži samo završnu funkciju (eng. *End*).

Osnovni simboli i instrukcije koje se koriste u ladder programiranju navedeni su u tablici 5.3.

Tablica 5.3 Osnovne simboli i instrukcije ladder dijagrama [34]

INSTRUKCIJA	SIMBOL	OPIS
Examine ON		Ispituje ON uvjet referentne adrese
Examine OFF		Ispituje OFF uvjet referentne adrese
Output Coil		Aktivira stvarni ili unutrašnji izlaz
NOT Output Coil		Deaktivira stvarni ili unutrašnji izlaz
Latch	ili	Drži izlaz u stanju ON nakon aktivacije
Unlatch	ili	Drži izlaz u stanju OFF nakon aktivacije

Radi lakšeg praćenja objašnjenja programa, na slici 5.11 dan je ponovno shematski prikaz sustava kojim se upravlja.



Slika 5.11 Shematski prikaz sustava

Prvi rung programa, oznake 0, služi za pokretanje vremenskog brojača (eng. *timer*) i prikazan je na slici 5.12. Dolaskom nosača proizvoda na poziciju STANICA_2, tj. aktiviranjem senzora 1, pokreće se vremenski brojač. Brojač odbrojava 500 ms, te se kasnije koristi kao jedan od uvjeta za podizanje graničnika 1.



Slika 5.12 Rung 0

Razlog uvođenja brojača vremena, te korištenje njegovog odbrojanja kao jedan od uvjeta za postavljanje graničnika u gornji položaj, je potreba za usporavanjem dinamike sustava. Dolaskom prvog nosača na poziciju STANICA_2, graničnik 1 istog časa podizao se u gornji položaj, što je ostavljalo dojam grubosti sustava. Uvođenje brojača vremena, nije značajno utjecalo na brzinu rada, a poboljšalo je opći vizualni dojam o radu sustava.

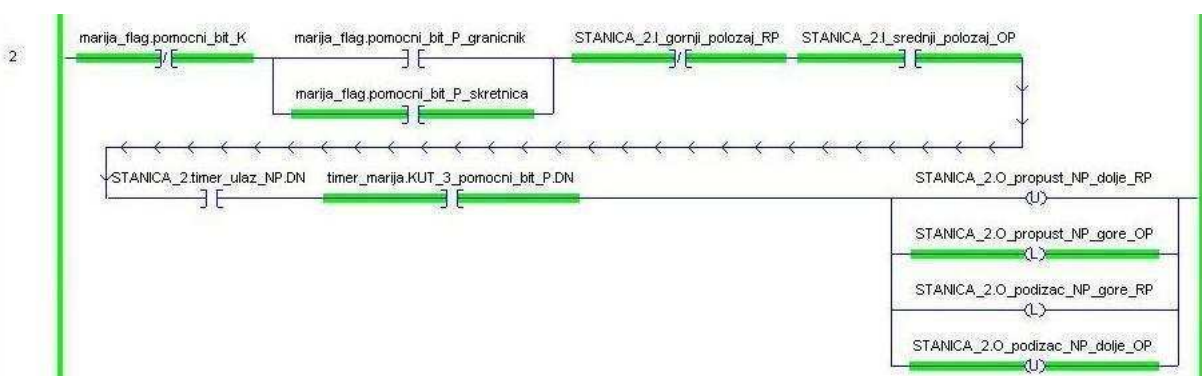
U programu se koriste tri pomoćna bita, *K*, *P_graničnik* i *P_skretnica* koji nisu stvarni ulazi ni izlazi. Njih se u programu postavlja u željeno početno stanje. Početno stanje bita *K* je 0, on označava je li obavljena akvizicija slike. Pošto na samom početku akvizicija nije obavljena, njegovo početno stanje je 0, kasnije, nakon što kamera uslika, stanje pomoćnog bita *K* postaje 1. Početno stanje pomoćnih bitova *P_graničnik* i *P_skretnica* je 1. Oni označavaju je li pozicija KUT_3 slobodna ili ne. Prilikom pokretanja sustava na poziciji KUT_3 nema nosača predmeta rada jer još ni jedan nije propušten sa pozicije STANICA_2 te su oba pomoćna bita *P* u 1. Svi pomoćni bitovi postavljaju se na 0 aktiviranjem senzora 2, koji aktivira nosač proizvoda svojim prolaskom pored njega. Pomoćni bit *P_graničnik* ponovno postaje 1 ako je došlo do spuštanja graničnika 2, tj. propuštanja nosača ravno. U tom slučaju pomoćni bit *P_skretnica* ostaje 0. U suprotnom, ako je došlo do aktiviranja skretnice, tj. nosač je usmjeren desno, pomoćni bit *P_skretnica* postaje 1, a *P_graničnik* ostaje 0. Ako je bilo koji od pomoćnih bitova *P* jednak 1, pozicija KUT_3 je prazna i može se propustiti nosač sa pozicije STANICA_2. Iz tih razloga, u rung 1 (slika 5.13) provjerava se stanje pomoćnih bitova *P_graničnik* i *P_skretnica*. Ukoliko je bilo koji od njih 1, pokreće se brojač vremena.



Slika 5.13 Rung 1

Odbrojavanje brojača koristi se kao jedan od uvjeta u rungu 2 za postavljanje graničnika 1 u gornji položaj, kako bi se osiguralo da se događaji na poziciji KUT_3 završe prije nego se uslika i propusti novi nosač koji je stigao na poziciju STANICA_2. U slučajevima kada brojač vremena nije korišten kao jedan od uvjeta događalo se da dođe do propuštanja nosača sa pozicije STANICA_2, prije nego što je pozicija KUT_3 bila uistinu prazna. To je uzrokovalo zastoje u sustavu, jer je novi nosač prošao pored senzora 2 i postavio sve pomoćne bitove u 0, a prijašnji nosač još nije bio usmjeren ravno ili desno.

U rungu 2 (slika 5.14) postavljeni su svi uvjeti koji moraju biti ispunjeni da bi došlo do postavljanja graničnika 1 u gornji položaj. Kada je graničnik 1 postavljen u gornji položaj, nosač i predmet na njemu pozicionirani su i spremni za akviziciju slike, na taj način osigurano je da se akvizicija obavlja uvijek na istom mjestu te to olakšava rješavanje vizijskog dijela problema. Uvjeti koji moraju biti ispunjeni su da akvizicija slike još nije obavljena ($K=0$), da je pozicija KUT_3 prazna i da graničnik 1 nije postavljen u gornji položaj.



Slika 5.14 Rung 2

Utvrđivanje položaja graničnika 1 omogućeno je očitavanjem stanja dvaju signala. Pomoću ta dva signala, definirana su tri moguća stanja u kojima se graničnik 1 pojavljuje. Tablica 5.4 prikazuje ulazne signale koji se koriste za utvrđivanje položaja graničnika 1.

Tablica 5.4 Signali za utvrđivanje položaja graničnika 1

ALIAS	ADRESA ULAZNIH SIGNALA	DONJI POLOŽAJ	SREDNJI POLOŽAJ	GORNJI POLOŽAJ
STANICA_2.I.srednji_polozaj_OP	Local:1:I.Data[0].25	0	1	0
STANICA_2.I.gornji_polozaj_RP	Local:1:I.Data[0].27	0	0	1

Donji položaj graničnika 1 koristi se za propuštanje nosača sa pozicije STANICA_2. Srednji položaj je položaj u kojemu se graničnik nalazi u svom osnovnom stanju. U tom položaju

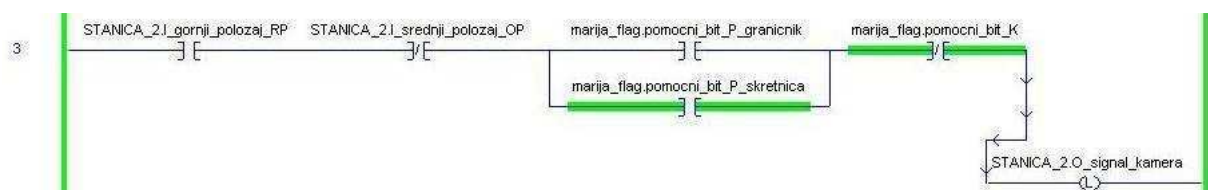
onemogućen je prolazak nosača sa pozicije STANICA_2 prema poziciji KUT_3. Gornji položaj graničnika 1 koristi se za prihvatanje i fiksiranje nosača kako bi svi nosači i predmeti na njima prilikom akvizicije slike bili u istom položaju.

Postavljanje graničnika 1 u željeni položaj postiže se pomoću četiri izlazna signala. Postavljenjem svakoga od tih signala u 0 ili 1 graničnik 1 postavlja se u željeni položaj. Upravljački signali graničnika 1 i stanja u kojima se moraju nalaziti za određeni položaj prikazani su u tablici 5.5.

Tablica 5.5 Signali za postavljanje graničnika 1 u određeni položaj

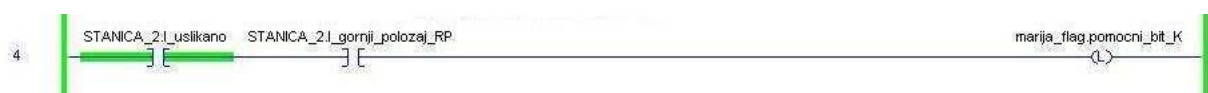
ALIAS	ADRESE IZLAZNIH SIGNALA	DONJI POLOŽAJ	SREDNJI POLOŽAJ	GORNJI POLOŽAJ
STANICA_2.O_propust_NP_dolje_RP	Local:1:O.Data[0].24	1	0	0
STANICA_2.O_propust_NP_gore_OP	Local:1:O.Data[0].25	0	1	1
STANICA_2.O_podizac_NP_gore_RP	Local:1:O.Data[0].26	0	0	1
STANICA_2.O_podizac_NP_dolje_OP	Local:1:O.Data[0].27	1	1	0

Rung 3 (slika 5.15) sadrži uvjete koji moraju biti ispunjeni za akviziciju slike. Potrebno je da graničnik 1 bude u gornjem položaju, tj. da nosač i predmet na njemu budu u fiksnom položaju, da jedan od pomoćnih bitova *P* bude u visokom stanju, te da akvizicija slike nije još obavljena. Kada su navedeni uvjeti ispunjeni, šalje se signal kameri da obavi akviziciju slike.



Slika 5.15 Rung 3

U rungu 4 postavlja se pomoćni bit *K* u 1. Ako je od vizijskog sustava stigla povratna informacija da je obavljena akvizicija slike, stanje signala STANICA_2.I_uslikano bit će u visokom stanju. Stanje toga signala jednako je stanju signala ISO Out 0 na ulazno/izlaznom modulu CVS-1450 sustava, koji postaje 1 kada je obavljen korak akvizicije slike i postavljeno područje interesa, što je opisano u poglavlju 5.1.



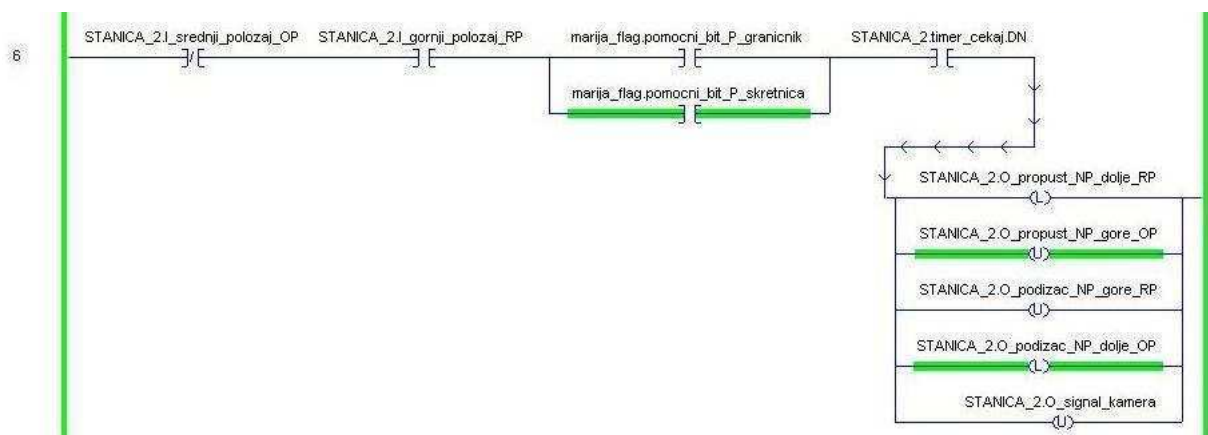
Slika 5.16 Rung 4

Postavljanje pomoćnog bita K u 1 u rangu 5 (slika 5.17) pokreće brojač vremena. Ovaj brojač vremena koristi se kao jedan od uvjeta za spuštanje graničnika 1 u donji položaj, tj. položaj za propuštanje nosača. Brojač odbrojava 1100 ms kako bi se bilo potpuno sigurno da je pozicija KUT_3 prazna, odnosno kako bi se nosač propustio nakon što je brojač u rangu 12, koji odbrojava 1000 ms, odbrojio.



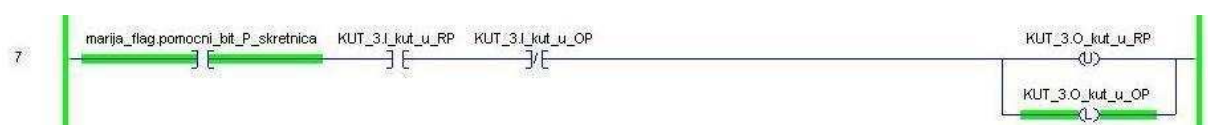
Slika 5.17 Rung 5

U rangu 6 (slika 5.18) postavljeni su uvjeti za propuštanje nosača sa pozicije STANICA_2 prema poziciji KUT_3. Propuštanje se omogućava postavljanjem graničnika 1 u donji položaj. Ako je graničnik 1 u gornjem položaju, ako je pozicija KUT_3 prazna i ako je brojač vremena iz prethodnog runga odbrojio, ispunjeni su uvjeti za spuštanje graničnika 1. Također, ispunjavanjem navedenih uvjeta signal za okidanje kamere, koji je u rangu 3 postavljen u visoko stanje, ponovno se postavlja na nulu.



Slika 5.18 Rung 6

U rangu 7 (slika 5.19) provjerava se u kojem je položaju skretnica. Ako je pomoćni bit $P_{skretnica}$ u visokom stanju, znači da je u došlo do uvlačenja skretnice. Ako je skretnica uvučena iz razloga što je prethodni nosač skretao desno, potrebno je vratiti skretnicu u njen početni položaj, odnosno postaviti skretnicu u izvučeni položaj.



Slika 5.19 Rung 7

Utvrđivanje položaja skretnice vrši se očitavanjem stanja dvaju signala koji su navedeni u tablici 5.6. Također prikazano je njihovo stanje u slučaju kada je skretnica izvučena i u slučaju kada je uvučena.

Tablica 5.6 Signali za utvrđivanje položaja skretnice

ALIAS	ADRESE ULAZNIH SIGNALA	IZVUČENA	UVUČENA
KUT_3.I_kut_u_RP	Local:1:I.Data[3].0	0	1
KUT_3.I_kut_u_OP	Local:1:I.Data[3].1	1	0

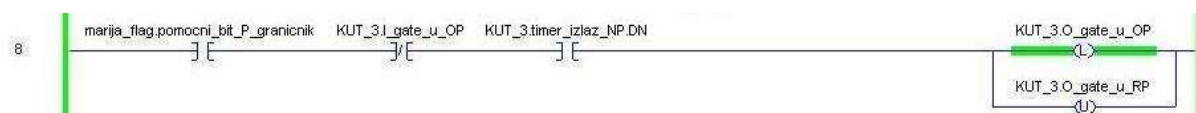
Postavljanje skretnice u određeni položaj, uvučeni ili izvučeni, postiže se postavljanjem dvaju signala. Signali su prikazani u tablici 5.7

Tablica 5.7 Signali za postavljanje skretnice u određeni položaj

ALIAS	ADRESE IZLAZNIH SIGNALA	IZVUČENA	UVUČENA
KUT_3.O_kut_u_RP	Local:1:O.Data[3].0	0	1
KUT_3.O_kut_u_OP	Local:1:O.Data[3].1	1	0

Rungu 8 (slika 5.20) ima istu svrhu kao i prethodni rung, samo za slučaj graničnika 2. Ako je pomoćni bit *P_granicnik* u visokom stanju, znači da je prethodni nosač propušten ravno i da je došlo do spuštanja graničnika 2 u donji položaj. Potrebno je graničnik 2 vratiti u početni, gornji položaj.

U ovome slučaju, osim utvrđivanja stanja položaja graničnika, potrebno je i da brojač vremena koji je koristi u rungu 12, odbroji 1000 ms, koliko je utvrđeno da je dovoljno vremena za prolazak nosača. Svrha brojača u rungu 12 je da se osigura da se graničnik 2 vrati u gornji položaj nakon što je nosač prošao. Ukoliko bi došlo do povratka graničnika 2 u gornji položaj u trenutku prolaska nosača, došlo bi do zaglavljivanja nosača i zastoja u sustavu.



Slika 5.20 Rung 8

Utvrđivanje položaja graničnika 2 vrši se očitavanjem signala, kao što je i slučaj sa skretnicom. Signali vezani za graničnik 2 navedeni su u tablici 5.8.

Tablica 5.8 Signali za utvrđivanje položaja graničnika 2

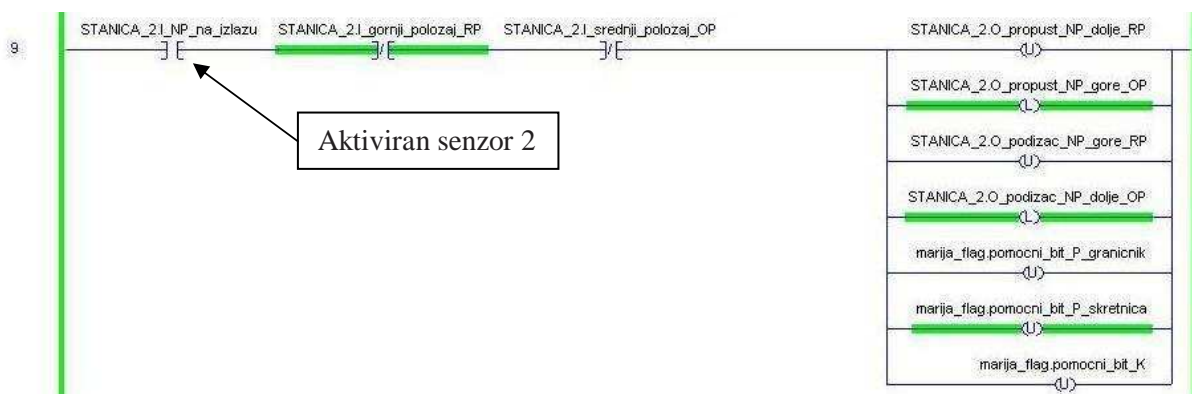
ALIAS	ADRESE ULAZNIH SIGNALA	DONJI POLOŽAJ	GORNJI POLOŽAJ
KUT_3.I_gate_u_OP	Local:1:I.Data[3].14	0	1
KUT_3.I_gate_u_RP	Local:1:I.Data[3].15	1	0

Postavljanje graničnika 2 u donji ili gornji položaj vrši se postavljanjem stanja dvaju izlaznih signala prikazanih u tablici 5.9.

Tablica 5.9 Signali za postavljanje graničnika 2 u određeni položaj

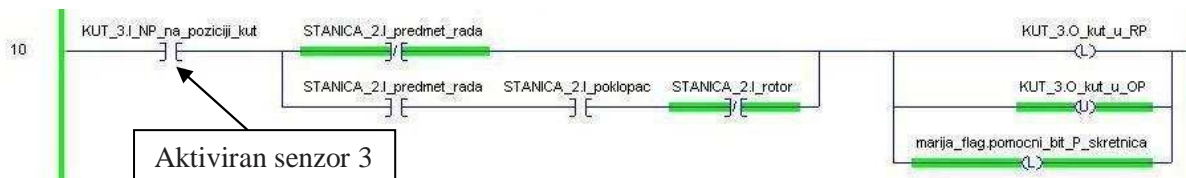
ALIAS	ADRESE IZLAZNIH SIGNALA	DONJI POLOŽAJ	GORNJI POLOŽAJ
KUT_3.O_gate_u_OP	Local:1:O.Data[3].14	0	1
KUT_3.O_gate_u_RP	Local:1:O.Data[3].15	1	0

Rung 9, prikazan na slici 5.21, postavlja graničnik 1 u početni, srednji položaj, te postavlja stanja svih pomoćnih bitova na 0. Da bi se to dogodilo, potrebno je da nosač svojim prolaskom aktivira senzor 2 i da je graničnik 2 u donjem položaju, jer je spomenuti nosač prethodno bio propušten.

**Slika 5.21** Rung 9

U rungu 10 i rungu 11 dolazi do usmjeravanja nosača ravno ili desno, ovisno o određenim uvjetima. Rung 10 (slika 5.22) postavlja skretnicu u uvučeni položaj, odnosno skreće pristigli nosač desno, i postavlja pomoćni bit $P_{skretnica}$ u 1 ako su ispunjeni uvjeti za to. Potrebno je da je aktiviran senzor 3, što znači da je nosač stigao na poziciju KUT_3. Također, predmet rada ne smije biti prisutan na nosaču ili na nosaču mora biti predmet rada sa poklopcem i bez rotora.

Da bi se utvrdilo stanje na nosaču, očitava se stanje signala STANICA_2.I_predmet_rada koje je jednako stanju ISO Out 1 na ulazno/izlaznom modulu CVS-1450 sustava, stanje signala STANICA_2.I_poklopac koje je jednako stanju signala ISO Out 2 i stanje signala STANICA_2.I_rotor koje je jednako stanju signala ISO Out 3.



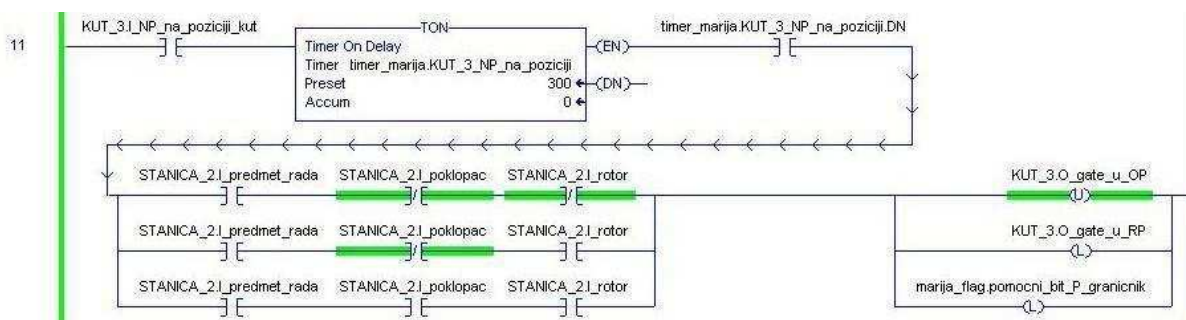
Slika 5.22 Rung 10

Očitavanje signala STANICA_2.I_predmet_rada, STANICA_2.I_poklopac i STANICA_2.I_rotor, moguće je utvrditi svih 5 stanja koji se mogu dogoditi na nosaču. Svih pet slučajeva i očitavanje signala za svaki od njih prikazano je u tablici 5.10. Također, prikazano je koji slučajevi se propuštaju ravno, a koji se skreću desno.

Tablica 5.10 Pet mogućih stanja na nosaču proizvoda.

STANICA_2.I_predmet_rada	STANICA_2.I_poklopac	STANICA_2.I_rotor	Stanje na traci	Smjer kretanja nosača
0	-	-	prazna paleta	desno
1	0	0	bez poklopca, bez rotora	ravno
1	0	1	bez poklopca, s rotorom	ravno
1	1	0	s poklopcem, bez rotora	desno
1	1	1	s poklopcem, s rotorom	ravno

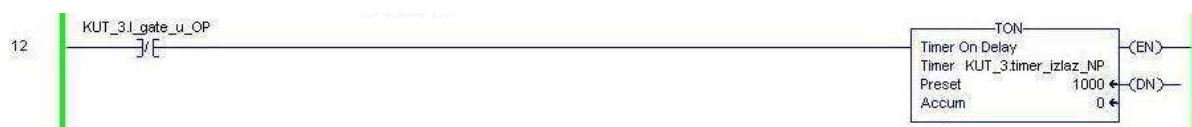
Rung 11 (slika 5.23) postavlja graničnik 2 u donji položaj, u slučaju kada su ispunjeni uvjeti za propuštanje nosača sa predmetom rada ravno, te postavlja stanje pomoćnog bita *P_graničnik* u 1.



Slika 5.23 Rung 11

Uvjeti koji moraju biti ispunjeni da bi došlo do spuštanja graničnika su da je nosač stigao na poziciju KUT_3 i aktivirao senzor 3, da je brojač vremena odbrojio 300 ms i da je na nosaču prisutan predmet rada bez poklopca i bez rotora ili predmet rada bez poklopca, s rotorom ili predmet rada s poklopcem i s rotorom. Brojač vremena koji je dodan u ovom rungu dodan je iz istih razloga kao što je slučaj sa brojačem u rungu 0. Utvrđivanje stanja na nosaču postiže se očitavanjem stanja signala prikazanih u tablici 5.10.

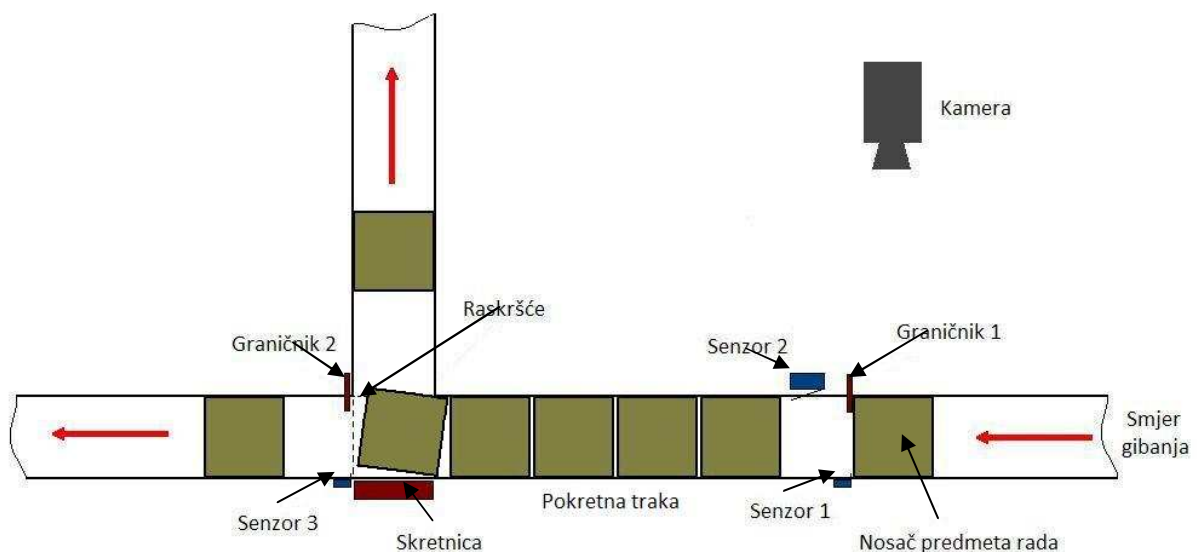
Rung 12, prikazan na slici 5.24, služi za pokretanje brojača vremena. Brojač vremena aktivira se kada se graničnik 2 postavi u donji položaj kako bi se nosač propustio ravno. Svrha brojača je da osigura da se graničnik ne vrati odmah u gornji položaj, već da se to dogodi nakon 1000 ms kako bi se osiguralo da nosač prođe ravno i ne dođe do već ranije spomenutog zastoja uzrokovanog povratkom graničnika 2 u gornji položaj dok je nosač u prolasku. Odbrojavanje ovoga brojača uvjet je povratka graničnika 2 u gornji položaj što se događa u rungu 8.



Slika 5.24 Rung 12

6. Mehanička rekonstrukcija skretnice

Mehaničku rekonstrukciju skretnice, koja je zadana u zadatku, nije bilo potrebno izvršiti jer je problem riješen promjenom logike rada. Do problema je dolazilo u slučaju kada su se nosači predmeta rada propuštali sa pozicije pod kamerom, prije nego što bi prethodni nosač otišao sa raskršća. U tom slučaju došlo bi do nagomilavanja nosača proizvoda na traci, te bi došlo do zakretanja nosača koji se u tom trenutku nalazio na raskršću (slika 5.25). Zakretanje nosača na raskršću, uzrokuje zastoje cijelog sustava. Do zakretanja bi došlo jer nagomilani nosači potiskuju nosač ispred sebe.

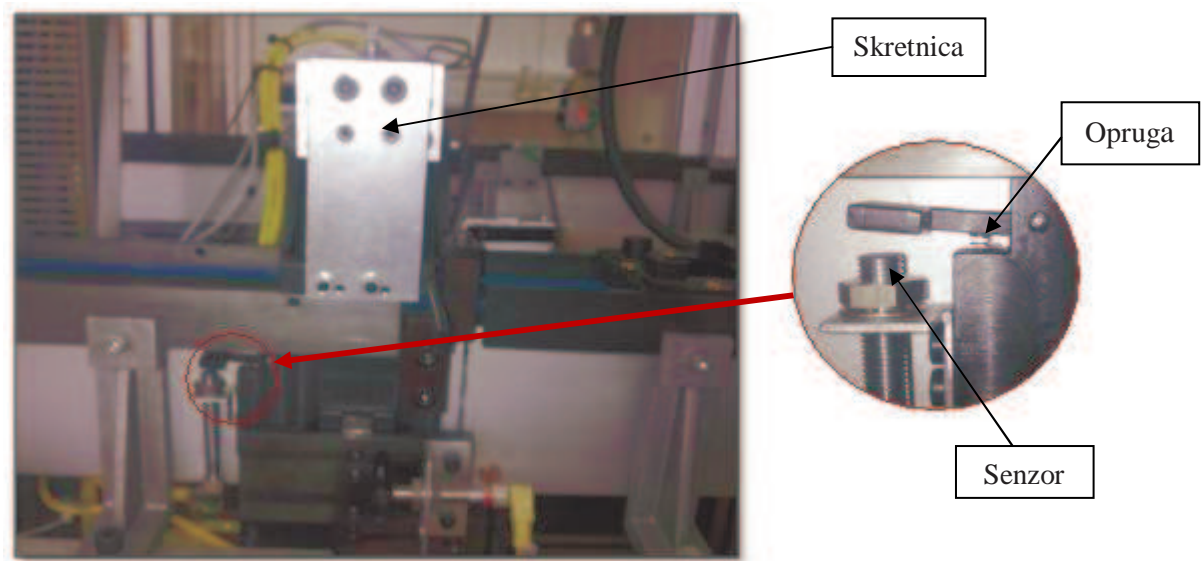


Slika 6.1 Problem zakretanje nosača na raskršću

Problem je riješen u upravljačkom kodu programiranom u RSLogix 5000. Dodani su uvjeti da dokle god prijašnji nosač nije otišao sa raskršća, graničnik (graničnik 1 na slici 5.11) ne propušta novi nosač predmeta rada. Na taj način ne dolazi do nagomilavanja nosača, te samim time ni do zakretanja i zastoja u sustavu.

Odabrano je brže i jeftinije rješenje, jer se dodavanjem potrebnih uvjeta u programski kod izbjegla mehanička rekonstrukcija koja zahtjeva više vremena i uzrokuje dodatne troškove.

Dodatni problem javljao se kada je na raskršće došao prazan nosač proizvoda, koji je lakši nego nosač sa predmetom rada. Prazni nosač bio je prelagan da bi pomaknuo ručicu koja aktivira senzor na raskršću (senzor 3, slika 5.25). Da bi se senzor aktivirao, nosač mora biti dovoljno jak da savlada silu u opruzi (slika 5.26).



Slika 6.2 Prikaz položaja opruge

Skraćivanjem opruge potrebna je manja sila za savladavanje sile u opruzi te je i prazan nosač bio dovoljan za aktiviranje senzora, te je time riješen problem. Na slici 5.27 prikazana je opruga prije skraćivanja i nakon skraćivanja.



Slika 6.3 Prijašnja opruga (lijevo) i nova opruga (desno)

7. Zaključak

Vizijski sustavi sve su zastupljeniji u industriji i koriste se u svrhu rješavanja problema koji su čovjeku monotoni, a često i neizvedivi. To su zadaci kontrole kvalitete, mjerenja, prepoznavanja objekata, prepoznavanja scena. Vizijski sustavi nisu ograničeni elektromagnetskim zračenjem u području vidljivog spektra, te se primjenjuju i za ostala područja, kao što su ultraljubičasto i infracrveno.

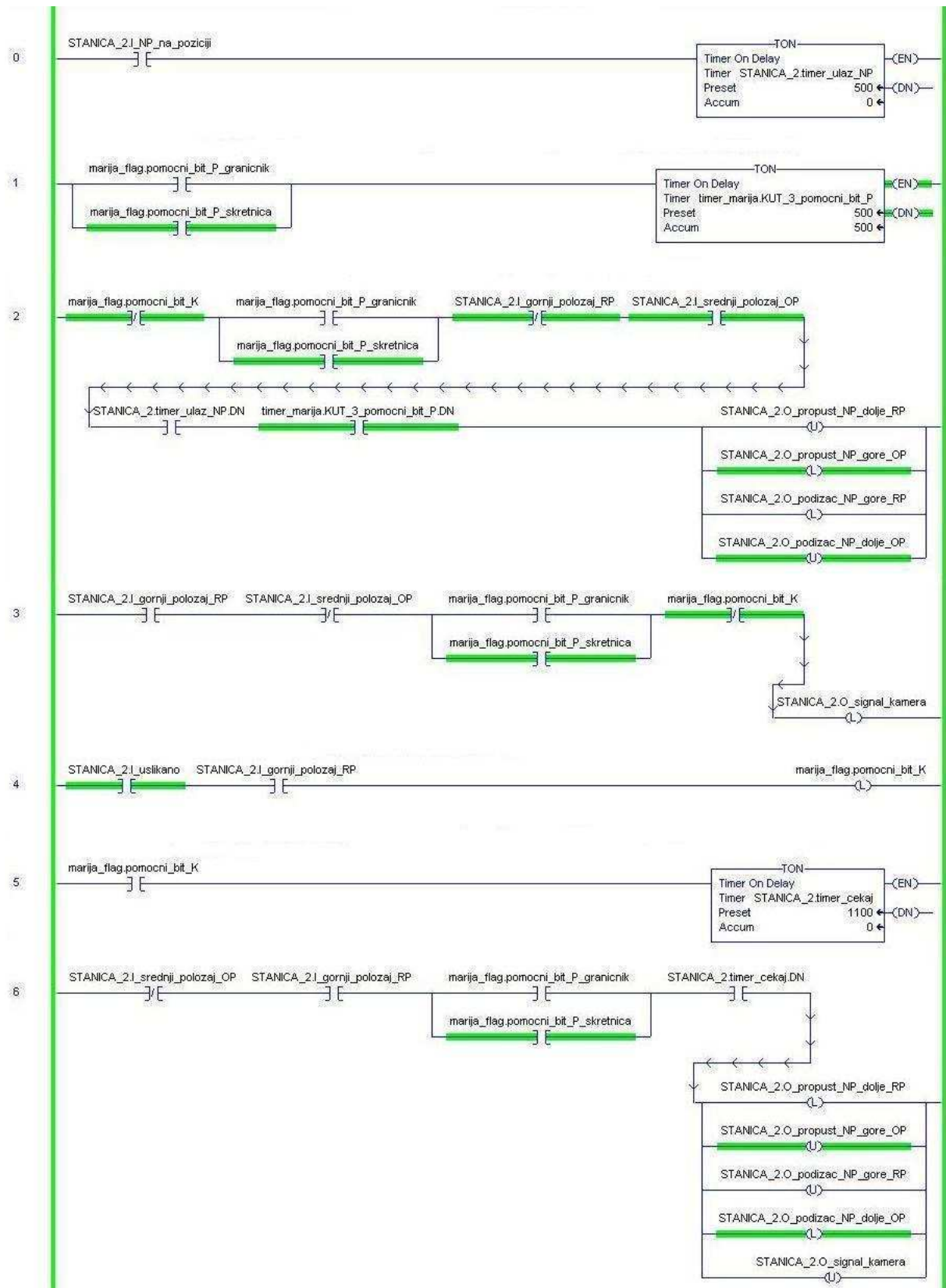
Sve češća je upotreba podataka dobivenih preko vizijskih sustava kao upravljačkih podataka u kontroli procesa. U ovome radu, podaci vizijskog sustava koriste se u svrhu usmjeravanja sklopova na transportnom sustavu, u postojećem automatskom montažnom sustavu smještenom u Laboratoriju za projektiranje izradbenih i montažnih sustava, Fakulteta strojarstva i brodogradnje u Zagrebu. Prepoznavanje stupnja izgrađenosti sklopa postignuto je korištenjem vizijskog sustava National Instruments CVS-1450. Upravljačka jedinica vizijskog sustava programirana je u Vision Builderu AI. Primjenom programa ostvareno je potrebno prepoznavanje, ali program je pokazao nedostatak fleksibilnosti. Iz razloga nemogućnosti isključivanja opcije vremena čekanja signala za okidanje kamere, bilo je potrebno pronaći način kako izbjeći zaustavljanje izvršavanja inspekcije u slučaju isteka vremena čekanja. Problem je riješen podjelom inspekcije na dva dijela.

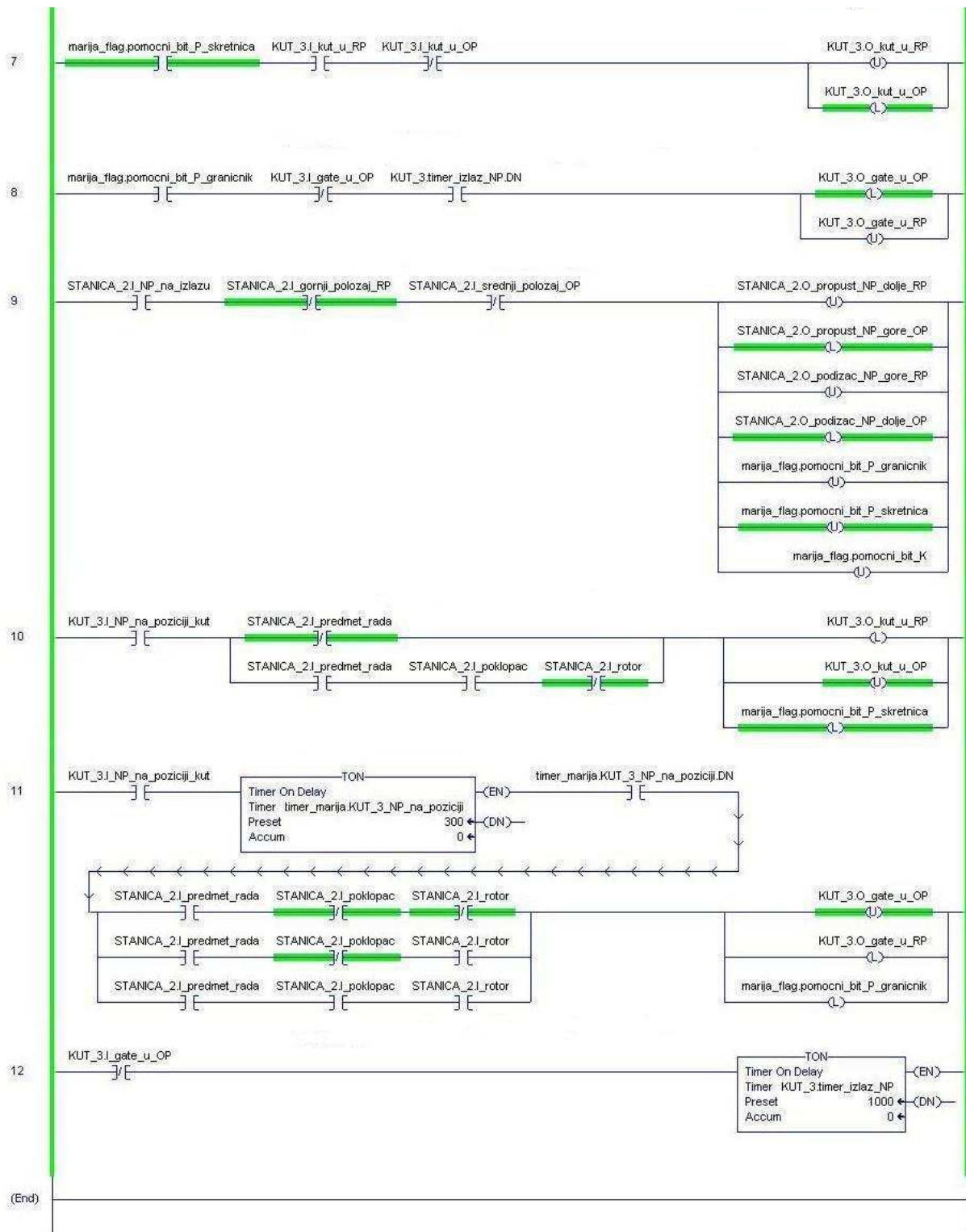
Vizijski sustav povezan je sa upravljačkom jedinicom transportnog sustava, te je izrađen upravljački program korištenjem *RSTLogix 5000*. Unošenjem promjena logike rada u upravljački program izbjegnuta je mehanička rekonstrukcija skretnice na transportnom sustavu.

U daljnjem radu na sustavu planira se integrirati bolje osvjetljenje proizvodne trake kako bi se smanjio utjecaj vanjskih faktora kao što su promjena vremena ili utjecaj sjena. Također, provest će se dodatna testiranja za utvrđivanje ispravnosti rada sustava nakon uvedenih promjena, te pokušati utvrditi točnost sustava prilikom konstantnih uvjeta rada, konstantnom osvjetljenju, brzini kretanja proizvoda na traci i slično.

8. Prilog A – upravljački program

Cjelokupni upravljački program izrađen u programu RSLogix 5000.





Literatura:

- [1] Image Labs International, <http://www.imagelabs.com/library/glossary.php> (14. 10. 2010.)
- [2] Obrada slike, <http://www.answers.com/topic/image-processing> (18. 10. 2010.)
- [3] Računalni vid, <http://www.answers.com/topic/computer-vision> (18. 10. 2010.)
- [4] Batchelor B. G. i Whelan P. F., *Intelligent Vision Systems for Industry*, Springer, 2002. (<http://elm.eeng.dcu.ie/~whelanp/ivsi/>)
- [5] Digitalna obrada signala, http://en.wikipedia.org/wiki/Digital_signal_processor (18. 10. 2010.)
- [6] LED, http://en.wikipedia.org/wiki/Light-emitting_diode (18. 10. 2010.)
- [7] Strojni vid, http://en.wikipedia.org/wiki/Machine_vision (18. 10. 2010.)
- [8] B. Jähne, *Digital Image Processing*, Springer, 2002.
- [9] Spacijalna rezolucija, <http://www.answers.com/topic/spatial-resolution> (21. 10. 2010.)
- [10] CMYK model, http://en.wikipedia.org/wiki/CMYK_color_model (21. 10. 2010.)
- [11] RGB model, <http://en.wikipedia.org/wiki/RGB> (21. 10. 2010.)
- [12] Pneumatski cilindar, https://xdki.festo.com/xdki/data/doc_enus/PDF/US/ADNM-ADVUP_ENUS.PDF (09. 11. 2010.)
- [13] Linearna jedinica, https://xdki.festo.com/xdki/data/doc_engb/PDF/EN/SLE_EN.PDF (09. 11. 2010.)
- [14] Induktivni senzor, <http://octopart.com/dw-as-523-m8-001-contrinex-13153012> (09. 11. 2010.)
- [15] IEEE 1394, http://simple.wikipedia.org/wiki/IEEE_1394 (22. 10. 2010.)
- [16] VGA, http://en.wikipedia.org/wiki/Video_Graphics_Array (22. 10. 2010.)
- [17] D-sub, <http://en.wikipedia.org/wiki/D-subminiature> (22. 10. 2010.)
- [18] IMAQ, NI CVS-1450 Series User Manual, 2004.
- [19] CCD, http://en.wikipedia.org/wiki/Charge-coupled_device (22. 10. 2010.)
- [20] *Basler Scout User's Manual*, 2006.

-
- [21] Bus, http://en.wikipedia.org/wiki/Bus_%28computing%29 (22. 10. 2010.)
- [22] Kowa Optimed, <http://kowa-usa.com/frontend/proddisp.asp?co=10000385> (24. 10. 2010.)
- [23] Ethernet veza, <http://en.wikipedia.org/wiki/Ethernet> (23. 10. 2010.)
- [24] TTL, http://en.wikipedia.org/wiki/Transistor%E2%80%93transistor_logic (23. 10. 2010.)
- [25] DIP, http://en.wikipedia.org/wiki/DIP_switch (23. 10. 2010.)
- [26] RS-232, <http://en.wikipedia.org/wiki/RS-232> (23. 10. 2010.)
- [27] User guide, *NI CVS-1450 I/O Terminal Block and Prototyping Accessory*
- [28] CAN, http://en.wikipedia.org/wiki/Controller_Area_Network (26. 10. 2010.)
- [29] DeviceNet, <http://en.wikipedia.org/wiki/DeviceNet> (26. 10. 2010.)
- [30] CompactLogix System,
<http://www.ab.com/programmablecontrol/pac/compactlogix/controller.html> (26. 10. 2010.)
- [31] RSLogix 5000, *Getting Results Guide*, 2000.
- [32] PLC, http://en.wikipedia.org/wiki/Programmable_logic_controller (28. 10. 2010.)
- [33] NI Vision, *NI Vision Builder for Automated Inspection Tutorial*, 2009.
- [34] P. Ćurković, *Upravljanje i regulacija, ladder logika*, FSB, prezentacija