

Upravljanje složenim projektima

Seđak, Danijel

Master's thesis / Diplomski rad

2008

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **University of Zagreb, Faculty of Mechanical Engineering and Naval Architecture / Sveučilište u Zagrebu, Fakultet strojarstva i brodogradnje**

Permanent link / Trajna poveznica: <https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:235:617651>

Rights / Prava: [In copyright/Zaštićeno autorskim pravom.](#)

Download date / Datum preuzimanja: **2024-05-14**

Repository / Repozitorij:

[Repository of Faculty of Mechanical Engineering and Naval Architecture University of Zagreb](#)



SVEUČILIŠTE U ZAGREBU
FAKULTET STROJARSTVA I BRODOGRADNJE

DIPLOMSKI RAD

Danijel Šešek

Zagreb, 2008.

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU
FAKULTET STROJARSTVA I BRODOGRADNJE

DIPLOMSKI RAD

Mentor:

Prof. dr. sc. Nedeljko Štefani

Student:

Danijel Sešek

Zagreb, 2008.



SVEUČILIŠTE U ZAGREBU
FAKULTET STROJARSTVA I BRODOGRADNJE
Odbor za diplomske ispite
Povjerenstvo proizvodnog smjera



Zagreb, 15. siječanj 2008.

Sveučilište u Zagrebu	
Fakultet strojarstva i brodogradnje	
Datum	Prilog
Klasa:	
Ur.broj:	

DIPLOMSKI ZADATAK

Student: **DANIJEL SEĐAK** Mat. br.: 0035137160

Naslov: **UPRAVLJANJE SLOŽENIM PROJEKTIMA**

Opis zadatka:

U proizvodnim i uslužnim poduzećima sve se više pojavljuje potreba za poslovima koji su od strateškog značaja za budućnost poduzeća a u kojima sudjeluju zaposlenici iz različitih funkcijskih područja poduzeća. Kako takvi poslovi angažiraju značajne resurse poduzeća to se korištenje projektnog menadžmenta pojavljuje kao optimalno rješenje.

U radu je potrebno:

1. Detaljno razraditi osnovne postavke projektnog menadžmenta.
2. Opisati tehnike koje se u projektnom menadžmentu koriste za optimalno korištenje resursa poduzeća.
3. Na primjeru tvrtke Gardiner & Theobald prikazati organizaciju i funkcioniranje projektne organizacije.
4. Na realnom primjeru spomenute tvrtke tehnikama i alatima proizvodnog menadžmenta prikazati upravljanje složenim projektima.

Zadatak zadan:

17. siječnja 2008.

Rok predaje rada:

20. ožujka 2008.

Predviđeni datum obrane:

26.-28. ožujka 2008.

Zadatak zadao:

Prof.dr.sc. Nedeljko Štefanić

Predsjednik Povjerenstva:

Prof. dr. sc. Franjo Cajner

Izjava

Izjavljujem da sam ovaj rad izradio samostalno, primjenom znanja ste enih na Fakultetu Strojarstva i Brodogradnje, te uz korištenje navedene literature.

Danijel Sešek

Zahvale

Zahvaljujem se prof. dr. sc. Nedeljku Štefani u na stru noj pomo i i savjetima prilikom izrade ovoga rada.

Tako er se zahvaljujem zaposlenicima tvrtke Gardiner & Theobald d.o.o. Zagreb, a posebice dipl. ing. Željku Dulibi, dipl. ing. Mirku Pani u te gospodinu Ianu Skittu.

Hvala svim mojim prijateljima, kao i kolegama sa fakulteta na savjetima i pomo i tokom studija.

Veliko hvala mojoj obitelji, roditeljima Stjepanu i Katarini, te sestri Mariji na nesebi noj i bezuvjetnoj potpori, te razumjevanju tokom studija i kada je to bilo najpotrebnije. Bez vas bi sve ovo bilo puno teže.

Popis slika

Slika 2.1 Hooverova brana iz zraka [8]	5
Slika 2.2 Projekt Polaris-A3 [8]	8
Slika 2.3 Mjesečev modul Apolla 11 na površini mjeseca [8]	10
Slika 2.4 Englesko-Francuski kanal [8]	11
Slika 3.1 Korelacija razine aktivnosti i vremena [6]	20
Slika 3.2 Korelacija ukupnih troškova i vremena [6]	21
Slika 4.1 Okolina projekta [6]	23
Slika 4.2 Definicija projektne kompleksnosti [6]	25
Slika 4.3 Odnos kompleksnosti i veličine projekta [10]	26
Slika 5.1 Projekt kao dio funkcionske organizacijske strukture [6]	30
Slika 5.2 Projektna organizacijska struktura [6]	32
Slika 5.3 Projekt i matrica organizacijska struktura [6]	33
Slika 5.4 Različiti oblici mreža [6]	34
Slika 8.1 Primjer gantograma [3]	39
Slika 8.2 Primjer PERT dijagrama s ucrtanim kritičnim putem [8]	44
Slika 8.3 MKP donošenje kompromisne odluke između vremena i troškova [3]	45
Slika 8.4 DMP mrežni dijagram [3]	46
Slika 11.2 Organizacijska struktura G&T Hrvatska [15]	52
Slika 12.1 Planirani izgled i položaj Avenue Mall-a.....	62
Slika 13.1 Početni dijaloški okvir MS Projecta 2003	66
Slika 13.2 Glavne aktivnosti na projektu	67
Slika 13.3 Struktura raspodjeljenih poslova	68
Slika 13.4 Prikaz dijela projekta sa unešenim vremenima trajanja i vezama	69
Slika 13.5 Lista resursa	70
Slika 13.6 Mrežni dijagram projekta	72
Slika 13.7 Unaprijed definirani izvještaji	73

Slika 13.8 Kategorija "Overview Reports" sa pet različitih vrsta izvještaja 74

Slika 13.9 Primjer izvještaja u MS Projectu 75

Popis tablica

Tablica 1. Kratka povijest upravljanja projektima [2]	13
Tablica 2. Tri faze životnog ciklusa projekta [6]	19
Tablica 3 Model razina projektne složenosti [9]	24
Tablica 4 Aktivnosti i odluke kod upravljanja projektima [3].....	37
Tablica 5 Podjela mrežnih dijagrama [13]	42
Tablica 6 Podjela softvera za upravljanje projektima [6], [14]	48
Tablica 7 Planirana ključna razdoblja na projektu	65
Tablica 8 Vrste zadataka i opisi vorova mrežnog dijagrama [20]	71
Tablica 9 Podjela unaprijed definiranih izvještaja [20]	74

Sadržaj

1.	Uvod	1
2.	Osnovne postavke projektnog menadžmenta	2
2.1.	Razvoj i povijest upravljanja projektima	2
2.1.1.	Povjesni razvoj upravljanja projektima	3
2.2.	Pojam i definiranje projekta	15
2.3.	Pojam i definiranje projektnog menadžmenta	18
3.	Životni ciklus projekta	19
4.	Projektna okolina	22
4.1.	Kompleksnost (složenost) projekta	24
4.1.1.	Investicijski projekti	27
5.	Vrste organizacijskih struktura	28
5.1.	Projekt kao dio funkcijeske organizacijske strukture	30
5.2.	Projektna organizacijska struktura	32
5.3.	Projekt kao dio matrične organizacijske strukture	33
5.4.	Projekt kao dio mrežne organizacije	34
6.	Ciljevi i kompromisne odluke u projektu	35
7.	Planiranje i kontrola kod projekata	36
8.	Metode terminskog planiranja projekata	38
8.1.	Gantsov dijagram	38
8.2.	Metode mrežnog planiranja	40
8.2.1.	PERT – Tehnika kritične procjene programa	44
8.2.2.	Metoda kritičnog puta	45
8.2.3.	Dijagramska metoda prioriteta	46
9.	Upotreba IT-a u projektnom menadžmentu	47
10.	Projektni menadžment u praksi	49
11.	Tvrтka Gardiner&Theobald	50

11.1.	Usluge u području managementa (usluge upravljanja)	54
11.1.1.	Management razvoja i pripreme projekta	54
11.1.2.	Projektni menadžment.....	55
11.1.3.	Upravljanje izgradnjom (engl. Construction Management)	56
11.2.	Upravljanje troškovima projekata	57
11.2.1.	Analiza vrijednosti	59
11.3.	Konzultantske (savjetodavne usluge)	60
11.3.1.	Praćenje razvoja (engl. Development Monitoring)	60
12.	Projekt Avenue Mall Zagreb	62
12.1.	Tehničke specifikacije objekta	64
12.2.	Glavni program projekta	65
13.	Planiranje i upravljanje projektom Avenue Mall	66
13.1.	Ukratko o MS Projectu	66
13.2.	Prikaz "Gantt Chart"	67
13.3.	Poetaka rada na projektu.....	67
13.4.	Struktura raspisanjenih poslova	68
13.5.	Vremenski tijek i veze među zadacima	69
13.6.	Definiranje resursa	70
13.7.	Prikaz mrežnog dijagrama	71
13.8.	Izvještaji (engl. Reports)	73
14.	Faktori uspjeha projekta i razlika teorija – praksa.....	76
15.	Zaključak	77
16.	Literatura	78
17.	Prilozi	80

1. Uvod

Projektni menadžment je područje unutar organizacijske teorije i prakse koje se konstantno razvija.

U dobu globalizacije i bitne prevage ponude nad potražnjom, tvrtke, institucije i svi ostali moraju stalno poduzimati krupne akcije – projekte koje znače i unose promjene u postojeće stanje.

Kako je rastao znaće promjena i vještine upravljanja poduzećima, tako je rastao i znaće projekata. Ali dok ciljevi navješte promjene, projekti ih ostvaruju.

Treba reći da se projekti uvijek događaju kao nešto novo. Sve radnje na projektu u pravilu bi trebale biti iznimke od dotada više nego i ranije, jer su se one nikad ili rijetko u organizaciji događale. Zato neki smatraju da se projektni menadžment treba tretirati i kao upravljanje iznimkama.

U ovom diplomskom radu bit će obraćeno područje upravljanja projektima u njegovom raširenom suvremenom engleskom značenju kao cjelokupnim poduhvatom i sredstvom za ostvarivanje unaprijed zamišljenih ciljeva. Takav projekt karakterizira specifičan projektni pristup organizaciji, koji će također biti objašnjen, te upravljanju procesima i otklanjanju mogućih rizika na projektu.

Nadalje u radu će se nastojati razložiti i objasniti metodologija i znaće projektnog menadžmenta u poslovnim procesima, organizaciji, predavanju, planiranju i provođenju aktivnosti neke projektne organizacije, sa naglaskom na tehnike i alate koji se koriste u svakodnevnom radu projektnog tima.

Poseban osvrt biti će na tehnike mrežnog planiranja i vrste organizacijskih struktura, te definiranje projektnih ciljeva i opseg projekta, kao i identifikacija problema koji se mogu pojaviti prilikom provedenja projekata. Nadalje, biti će pojašnjen pojam kompleksnosti, odnosno složenosti projekata, te njihova struktura i ključni parametri.

U drugome dijelu rada biti će detaljnije prikazane i objašnjene tehnike mrežnog planiranja i to na realnom primjeru jednog velikog i složenog projekta, sa praktičnim primjerima, rješenjima, mogućnostima poboljšanja, te osnovnim kriterijima uspješnosti pojedinog projekta, na primjeru jedne tvrtke za projektni menadžment.

2. Osnovne postavke projektnog menadžmenta

2.1. Razvoj i povijest upravljanja projektima

Za razliku od nekih drugih područja na kojima se ovjeanstvo izgradilo, znanost upravljanja projektima je relativno mlada, iako bi, gledajući retrospektivno, mogli govoriti i o raznim povjesnim pothvatima, idući i pritom ak u vrije me izgradnje egipatskih piramida, ili Kineskog zida, u ovom slučaju naglasak biti dan razdoblju bliže prošlosti. Upravljanje projektima kao disciplina javlja se po etkom, a sam procvat doživljava sredinom 20. stoljeća (većina stručnih lanaka i tekstova pojavljuje se tek poslije 1960. godine). Iako je upravljanje projektima kao disciplina priznat tek prije petnaestak godina, projekti su se izvodili odvijek ali s različitim razinama kompleksnosti. Posebni napor u smjeru razvoja adekvatnih metodologija koje se danas prepoznaju na injeni su 1950-ih. Dok je tih godina naglasak bio na inženjerskim i građevinskim industrijama, teška metalurgija i obrambeni sektor (posebno u SAD-u) zapravo su s razvojem matematičkih tehnika za upravljanje projektima koje se upotrebljavaju i danas. Taj aspekt projektnog managementa oslanja se na operativna istraživanja i znanost o managementu, gdje su se kompleksne situacije matematički tretirale kako bi se mogle donijeti odgovarajuće odluke. Takvo matematičko razmišljanje prevladavalo je sve donedavno te se projektnom managementu više pristupalo s inženjerske točke gledišta nego ekonomiske. Dakle, postojala je potreba, a potreba je upravo generator stvaranja ne samo projekata, nego i cijelog ekonomskog makro i mikro sustava. Dakle, projekti su svugdje i svi ih vode ili u njima sudjeluju – pa ipak, područje znanja upravljanja projektima ostalo je donekle neotkriveno te se i dalje pojavljuju problemi na projektima i to na mjestima gdje ih najmanje očekujemo [1], [2].

Kako je nastalo upravljanje projektima?

50-ih godina prošlog stoljeća, Američka mornarica (U.S. Navy) u svom projektu Polaris koristila je moderne metodologije upravljanja projektima. Tijekom 1960-ih i 1970-ih godina, Američko Ministarstvo obrane, NASA, te velike inženjerske i građevinske kompanije upotrijebile su principe i alate "upravljanja projektima" za vođenje visokobudžetnih, planski upravljenih projekata. U 80-im godinama, sektori proizvodnje i razvoja softvera usvajaju i implementiraju sofisticirana znanja iz upravljanja projektima. Do 1990-ih, teorije, alati i tehnike upravljanja projektima široko su prihvatele od različitih organizacija i industrijskih grana [2].

2.1.1. Povjesni razvoj upravljanja projektima

Može se reći da se povijesno gledano mogu identificirati etiri razdoblja upravljanja projektima:

- prije 1958. godine
- Od 1958-1979.
- Od 1980.-1994.
- Od 1995. do danas

2.1.1.1. Razdoblje prije 1958: Ustroj po vještinama administracije međuljudskih odnosa

Na početku 20. stoljeća, Frederick Winslow Taylor (1856 -1915) započeo je znanstvene aktivnosti na proučavanju rada koji je pokazao da se rad kao takav može analizirati i poboljšati usmjeravajući pažnju na elementarne sastavnice rada. Ovakvo razmišljanje je primijenjeno u raznim industrijama s znatnim uspjehom.

Prije toga, jedini način za povećanje produktivnosti bio je zahtijevanje "ja eg" rada i postavljanje dužih radnih sati. Taylorov pomocnik, Henry Gantt (1861 -1919), detaljno je studirao redoslijed operacija prilikom obavljanja određenih poslova, te se pri tome usredotočio na konstruiranje ratnih brodova tijekom prvog svjetskog rata. Njegov poznati dijagram (Gantt Chart) zajedno s radnim trakama i oznakama za kontrolu (milestones) daje pregled redoslijeda i trajanja svih zadataka u procesu.

Gantsov dijagram je ubrzo postao izuzetno značajan analitički alat za upravljanje te je gotovo nepromijenjen ostao skoro zadnjih 100 godina. Tek su početkom 1990. dodane linije koje povezuju pojedine radne trake kako bi se znatno naglasio redoslijed odvijanja zadataka u projektu.

Taylor, Gantt i ostali znanstvenici doprinjeli su postavljanju upravljanja u znacajnu poslovnu funkciju koja zahtjeva studiranje i radnu disciplinu. U godinama koje su prethodile drugom svjetskom ratu, kao integralni dio poslovnog upravljanja pojavljuju se i marketing, industrijska psihologija te upravljanje ljudskim resursima.

Po etak modernog pristupa upravljanju projektima razvija sa po etkom 20. stolje a, pa do 50-ih godina istog.

Tijekom tog vremena, napretkom tehnologije skra uje se vremensko plan projekta, automobili omogu uju mobilnost i efektivniju raspodjelu resursa, a telekomunikacijski sustav pove ava brzinu komunikacije. Tih godina široku primjenu imaju obrazci specifikacije poslova (eng. "job specification"), a koji kasnije postaju osnova za razvoj raznih strukturnih dijagrama, kao što je i struktura ras lanjenih poslova (eng. Work Breakdown Structure - WBS). Valja još jednom napomenuti da je u tome razdoblju Henry Gantt predstavio Gantov dijagram[1], [2].

Prvi zna ajni projekti

a) Projekt T. D. Judah-a za izgradnju transkontinentalne pacifi ke željeznice

Veliki projekti koje su organizirale pojedine države zahtjevali su donošenje bitnih odluka koje se danas nazivaju – menadžerske odluke. Na primjer, u SAD prve velika organizacija bila je internacionalna željeznica, ije je stvaranje zapo elo oko 1870 godine.

Odjednom, poslovni ljudi koji su investirali u željeznicu suo ili su se s zadatkom organiziranja fizi kog rada nekoliko tisu a ljudi te proizvodnje i sastavljanja dotada nezamislive koli ine radnog materijala koji je potreban za izgradnju željezni ke mreže.

U T.D. Judah-ovom (1857) "A Practical Plan for Building the Pacific Railroad", inženjeri i inovnici u projektnom uredu radili su formalno izvješ e kada su stigle istraživa ke informacije od terenskih rukovoditelja (eng. "field managera"). Nakon ažuriranja i analize podataka, projektni ured je proslijedio narudžbe nadzornim inženjerima, a terenski rukovoditelji su nakon toga pokrenuli projekt.

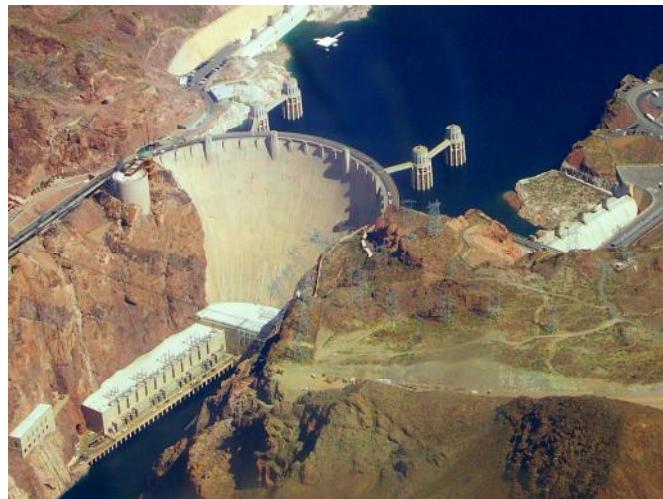
Projektni ured, tako er se bavio odnosima s investitorima, kao i sa provo enjem terenskih istraživanja, procjenom troškova, pra enjem izrade studije izvedivosti i ostalim potrebnim aktivnostima. Projektni ured jednostavno je funkcionirao samo u svrhu administracije projekta[2].

b) Hoover-ova brana (1931-1936)

Godine 1928. Američki kongres donosi odluku ("Boulder Canyon Act"), dodjelivši 175 milijuna dolara za izgradnju Hoover-ove brane. Velika šestorka ("The Big Six"), "Utah Construction, Pacific Bridge, H.J. Kaiser, W.A. MacDonald and Kahn, Morrison-Knudsen i J. H. Shea", formili su konzorcij sa ciljem da djeluju kao glavni izvoditelj radova.

Za kompanije je bilo ključno imati detaljno isplaniran projekt i kontrolu istoga, kao i koordinacijsku strategiju pošto je projekt uključio šest nezavisnih kompanija. Samo gradilište nije imalo nikakvu infrastrukturu pošto se nalazilo usred pustinje. U tu svrhu izgrađen je potpuno novi grad, "Boulder City", u kojem su stanovali njihovi radnici za vrijeme projekta.

Projekt je zahtjevao veliku količinu materijalnih i ljudskih resursa. Zaposleno je bilo otprilike 5200 radnika, uz velike količine potrebnog građevinskog materijala u obliku betona, konstrukcijskog metalika, elektroinstalacija, itd. Projekt je završen unutar budžeta i prije planiranog roka. Hoover-ova brana (slika 2.1), jedna je od brana sa najvišom razlikom u geodetskoj visini na području SAD-ja, a generira više od 4 milijarde kW/h električne energije na godinu[2].



Slika 2.1 Hooverova brana iz zraka [8]

c) Manhattan Project (1942-1945)

Ovaj projekt bio je pionir u projektnom istraživanju i razvoju, a u kojem se osmisnila i izradila atomska bomba. Prvotni projekt bio je predložen 1939. godine za obranu od mogu ih njema kih prijetnji. Godine 1941., osnovan je "Ured za znanstveno istraživanje i razvoj" (eng. "The Office of Scientific Research and Development" - OSRD), da koordinira od vlade sponzorirane projekte, te je slijedom doga aja 1942. pokrenut "Projekt Manhattan".

Taj je ured koordinirao sveu ilišta i istraživa ke, te razvojne resurse atomske bombe. Projekt je uspješno testiran u srpnju 1945. i to mjesec dana prije nego je bomba ba ena na Hirošimu. Projekt je uklju ivao 125 000 radnika i dosegao prora un od gotovo 2 milijarde dolara.

Ve ina ljudi smatra da je Manhattan Project (izgradnja prve atomske bombe) bio prvi projekt koji je rabio koncepte današnjeg "modernog" upravljanja projektima.

U projektu Manhattan nije se koristilo mrežno planiranje, štoviše problemi vezani za terminsko planiranje bili su kroni ni. Tako er, u to vrijeme nije bilo primjene strukturnih dijagrama (WBS), niti sli nih menadžerskih alata, koji su se pojavili tek 20 -ak godina kasnije, ali je sigurno prikazao principe organizacije i planiranja, koji karakteriziraj u današnje upravljanje projektima. Tako er je ukazao na mnoge probleme, kao što su prekora enje troškova i preklapanje aktivnosti u projektu.

Ovaj trogodišnji projekt, koji je košao 2 milijarde dolara (ovo su vrijednosti iz 1946.) imao je neovisne upravitelje projekata i tehni ke upravitelje. Navodno su SAD bile prili no nervozne na to kako se troši ovaj tada ogroman novac, pa je traženo da se detaljno izvještavaju o trošenju i napretku projekta[2].

2.1.1.2. Primjena znanosti o managementu, 1958 -1979

Upravljanje projektima pojavilo se tek prije nekoliko desetaka godina. S počecima u 60-tim godinama prošlog stoljeća, tvrtke i druge organizacije uočile su prednosti organiziranja posla i zadataka te kritične potrebe za komunikacijom i integracijom posla kroz višestruke odjele i profesije. Nakon drugog svjetskog rata, složenost projekata i potreba za bržim radom zahtijevala je nove organizacijske strukture. Pojavljuju se kompleksni mrežni dijagrami zvani PERT dijagrami te metoda kritičnog puta koji daju upraviteljima više kontrole nad velikim i kompleksnim projektima (kao što su ratna oružja i oružja).

Vrlo brzo ove tehnike su se proširile na sve tipove industrija kako su upravitelji tražili nove strategije i alate za upravljanje rastom u brzo mijenjajućem i kompetitivnom svijetu. Ranih 1960-ih godina, prve teorije upravljanja sustavima primjenjivane su na poslovne interakcije.

Između 1958. i 1979. godine došlo je do znatnog tehnološkog napretka. Godine 1959., kompanija Xerox predstavila je prvi automatski kopirni stroj.

1960-ih godina na mnoge grane industrije utjecao je razvoj silikonskih čipova i ravnala srednjih mogućnosti. 1969. godine, "Bell Laboratories" razvio je programski jezik UNIX, te se uvelike ubrzao razvoj ravnalne industrije, a uspješan NASA-in Apollo projekt obilježen je kao povijesni događaj za ljudsku vrstu ("osvajanje mjeseca"). Godine 1971. Intel je predstavio "4004", 4-bitni mikroprocesor, koji je bio osnova razvijanja Intelovih 80386, 80486 i Pentium procesora u 90-ima. Valja napomenuti da je tih godina u punom zamahu bio i razvoj projekta ARPANET, preteča današnjeg Interneta, dok je 1972. Ray Tomlinson predstavio prvi e-mail softver, a već 1975. Bill Gates i Paul Allen osnivaju Microsoft. Tijekom 70-ih godina osnovano je i nekoliko kompanija koje su razvijale softver za upravljanje projektima, uključujući i Artemis (1977), Scitor Corporation (1979), i Oracle (1977).

Vrlo je važno napomenuti da su između 1950. i 1979. godine predstavljeno nekoliko alata za upravljanje projektima, uključujući i CPM/PERT i MRP (Material Requirement Planning). CPM/PERT je ušao se u pomoć u velikim ravnalnim sustavima, a specijalizirani programeri provodili su CPM/PERT uglavnom za vladine projekte. Javne ustanove koristile su projektni uredi kao informacijskog posrednika sa malim brojem stručnih planera i procjenitelja [2].

Značajni projekti

a) Projekt Polaris (1956.-1961.)

Projekt Polaris odnosio se na razvoj podmornice i balističkih projektila koji će isto moći nositi i ispaljivati pod vodom, a sve to kao odgovor na zbivanja vezana uz "hladni rat" koji se vodio između SAD-a i tadašnjeg SSSR-a.

Pošto su to u biti bili dva projekta u jednom, tj. razviti podmornicu koja će moći lansirati takve projektile, a drugi razviti projektil koji će biti moguće lansirati sa takve podmornice, shvatilo se da trajanja aktivnosti projektnog plana u sebi nose velike nesigurnosti. Mornarici je bila dakle potrebna metoda za predviđanje koja bi mogla sa većom pouzdanošću previdjeti terminski plan projekta, no što je to bilo do tada.

U tu svrhu razvijena je Tehnika kritične procjene programa, TKPP (engl. program evaluation review technique, PERT), s ciljem da pomogne u analizi projekata kod kojih postoji nesigurnost trajanja pojedinih aktivnosti. Metodu je osmisnila konzultantska tvrtka Booz Allen Hamilton, Inc. zajedno sa tvrtkom Lockheed Corporation pod ugovorom sa specijalnim uredom mornarice za ministarstvo obrane SAD-a godine 1958. kao dio projekta Polaris. Ova tehnika korištena je za terminsko planiranje vezano za više od 3000 ugovornih stranaka, dobavljača i agencija, a povjerenje je zadobila tako što je osigurala da projekt podmornice Polaris bude terminski planiran sve do 2 godine unaprijed.

Ovaj projekt redefinirao je koncepte upravljanja projektima u kakve ih znamo danas. Projekt u vrijednosti 11 milijardi \$ bio je iniciran od strane Američke vlade, a u svrhu razvoja i izrade dalekometnih projektila za podmornice [2], [3], [5].



Slika 2.2 Projekt Polaris-A3 [8]

b) Projekt izgradnje kemijskog postrojenja, Louisville, Kentucky, SAD (1956, 1957.)

Ovaj projekt u svoje vrijeme nije bio tako financijski i tehnički zahtjevan, kao što su to zasigurno bili od američke vlade inicirani i finansirani projekti, ali ga je vrlo važno spomenuti, jer se u njemu po prvi put primjenila metoda kritičnog puta (MKP, critical path method, CPM).

Metodu je razvila tvrtka E.I. du Pont de Nemours & Co. u suradnji sa tvrtkom Remington Rand kao način terminskog otvaranja i zatvaranja glavnih tvornica.

Osnovna zamisao inženjera i matematičara bila je ta, da ako bi se u računalo redom ubacile aktivnosti, a zatim vremena pojedinih, isto bi moglo kao izlaznu informaciju generirati terminski plan, učemu su nakon godine dana rada i uspjeli.

Na primjeru izgradnje kemijskog postrojenja prvi je put jedan projekt usporedno planiran i terminiran pomoću dvije metode. Razvojni tim inženjera i konstruktora ovlaštenih za izgradnju postrojenja napravio je terminski plan na dotad tradicionalan način, dok je poseban tim (engl. "CPM specialists") djelujući i posve nezavisno od prethodno navedenih napravio isto ali pomoću CPM metode.

Nakon revizije, pa i dovršetka projekta, ustanovile su se mnogostrukе prednosti CPM-a nad klasičnim dotad uvriježenim tehnikama za planiranje, a ponajviše u smislu kritičnih točaka projekta koje je CPM detektirao i prije samog početka rada na projektu.

Metoda kritičnog puta razvijena je dakle potpuno neovisno od PERT metode, a svojim je dizajnom najviše koristila u razvoju konstrukcijskih projekata, dok se inicijalno PERT najviše rabio u poslovima vezanim za istraživanje i razvoj [4].

c) Apollo Projekt

Godine 1958., osnovana je američka svemirska agencija NASA (National Aeronautics and Space Administration). Između 1969. i 1972. godine NASA je uspješno vodila šest misija istraživanja Mjeseca.

Godine 1960. NASA je otvorila ured Apollo programa za vođenje i planiranje Apollo misija koristeći PERT, nabavu, razvoj i upravljanje sustava za mjerjenje rezultata Apollo programa. Nakon što je bio poznat cilj cjelokupnog projekta znanstvenici u NASA-i dobili su zadatku da ideju pretvore u praktično rješenje.

To nije bio nimalo lak zadatak jer jedan od uvjeta je bio odvesti ovjeka na Mjesec i vratiti ga nazad bez rizika po njegov život što je bila vrlo zahtjevna zada a za tadašnju svemirsku tehnologiju, no nakon nekoliko bezpilotnih letjelica, misija Apollo 11 u ljetu 1969. godine uspješno je izvšila gorenavedene zada e.



Slika 2.3 Mjesečev modul Apolla 11 na površini mjeseca [8]

2.1.1.3. Proizvodno središte: Ljudski resursi, 1980 -1994

Tijekom 80-ih i ranih 90-ih, revolucija informacijske tehnologije kao i informacijskih sustava premjestila je ljude sa rada na nekom glavnom računalu na osobna računala koja su mogla istovremeno obavljati više zadataka, a što je imalo visoku uinkovitost u upravljanju i kontroli složenih projektnih planova.

Sredinom 80-ih, razvoj Interneta pogoduje istraživanju i razvoju, a lokalne mreže (LAN) pojavljuju se dominirati u mrežnoj tehnologiji.

Tokom 50-ih, pa preko 70-ih, mnogi inženjeri računala bili su odgovorni za upravljanje sustavima upravljanja projektom, jer sustavi glavnih računala nisu bili dovoljno jednostavni za korištenje.

Tijekom kasnih 70-ih i ranih 80-ih softver za upravljanje projektima na osobnim računalima postao je široko dostupan mnogim kompanijama, što je uveličalo tehniku upravljanje projektima mnogo pristupa njima.

Zna ajniji projekti

Za prikaz razdoblja od 80-ih do 90-ih godina odabrana su tri važna projekta. To su:

- Projekt Englesko-Francuskog kanala (1989-1991)
- Projekt svemirske letjelice Challenger (1983-1986)
- Projekt XV. Olimpijskih igara u Calgary-u (1988)

Ovi projekti ilustrirali su primjenu visoke tehnologije, alata i postupaka u upravljanju projektima.

U slijedećim godinama, ovaj pristup prema upravljanju projektima počeo je dobivati svoj suvremeniji oblik.

Tijekom tog perioda, pojavili su se razni poslovni modeli, ali još uvijek svi dijele istu zajedničku strukturu (posebno kod velikih poslovnih sustava): projektom upravlja voditelj projekta, koji vodi tim i osigurava integraciju i komunikaciju horizontalno kroz različite odjele organizacije.



Slika 2.4 Englesko-Francuski kanal [8]

2.1.1.4. Razdoblje od 1995. do danas: Stvaranje nove okoline

Ovim periodom dominirali su događaji vezani za Internet koji je sredinom 90-ih dramatično promjenio poslovnu praksu. Internet je pružio brz, interaktivni i prilagođeni novi medij koji je ljudima omogućio trenutno - "online" pretraživanje, kupnju i praćenje proizvoda i usluga. To je rezultiralo većom produktivnošću i djelotvornošću u tvrtki, kao i mogućnost u većem usmjerenu na kupca-korisnika.

Treba naglasiti, da većina današnjih softvera za upravljanje projektima imaju mogućnost povezivanja preko interneta što omogućava automatsko slanje podataka tako da bilo tko na kugli zemaljskoj sa standardnim internetskim pretraživačem može (a) unijeti aktualni status njima dodijeljenih zadataka; (b) saznati u kakvom je trenutnom "stanju" projekt; (c) biti informiran o kašnjenju ili napretku projekta; te konačno (d) ostati u toku za svoju projektnu ulogu radeći i nezavisno na udaljenoj lokaciji.

Primjer važnog projekta provedenog u ovom periodu jest projekt Godina 2000 (Y2K). Projekt Y2K, poznat i kao milenijski bug odnosio se na to da će u nalaže možda neće funkcionirati ispravno 1. siječnja 2000. točno u ponosno.

To je bio globalni fenomen, a kao takav još i visoko problematičan jer rješavanje problema unutar vlastite organizacije nije garantiralo imunost, pošto je poremećaj u radu opskrbnog lanca mogao utjecati na operativnu sposobnost same organizacije. Mnoge tvrtke osnovale su projektne uredi za kontrolu i praćenje problema Y2K.

U to vrijeme, služenje Internetom već je bila opereprihvaćena praksa koja je dovela do nastanka virtualnog projektnog ureda.

Cilj takvog ureda bio je: (a) izvesti nesmetan prijelaz iz 1999. u 2000. godinu, (b) praćenje izvršenje projekta; (c) osigurati efikasnu koordinaciju; (d) razviti plan upravljanja rizikom; (e) komunicirati sa svim sudionicima projekta

Prema tome virtualni projektni ured bio je žarišna točka za sve radeve vezane na projekt i kao takav pojačao je informiranost i važnost upravljanja rizicima projekta mnogih organizacija. Kako je zbog gore navedenih razloga tržište postalo globalno, tako je i kontinuirani razvoj upravljanja projektima vodio njegovoj daljnjoj rastambi pa su se tako intenzivno razvijala područja upravljanja rizikom, vremenom i sukobima.

U tablici 1 na sljedećoj stranici dat je kratak prikaz povijesti razvoja područja upravljanja projektima

Tablica 1. Kratka povijest upravljanja projektima [2]

	Tehnologija	Znanost o managementu	Upravljanje projektima i tehnologija	Važni projekti	Projektni ured
-1958	<ul style="list-style-type: none"> - Telegraf - Telefon - Prvo računalo - Automobil - Zrakoplov - Prva baza podataka 	<ul style="list-style-type: none"> - Adam Smith - Frederick W. Taylor - Henry Fayol - Henry Gantt - McGregor-ova XY teorija 	<ul style="list-style-type: none"> - Parametarska procjena troškova - PERT/CPM - Gantt dijagram - Monte Carlo simulacija - Sistematska primjena 	<ul style="list-style-type: none"> - Interkontinentalne željeznice - Hoover-ova brana - Polaris - Projekt Manhattan - Panamski kanal 	<ul style="list-style-type: none"> - žarišna točka - neposrednost - tradicionalna funkcija projektnog ureda
1959 - 1979	<ul style="list-style-type: none"> - IBM 7090 - kopirni stroj Xerox - UNIX - Osnovan Microsoft 	<ul style="list-style-type: none"> - ISO - Total Quality Management - Globalizacija - Quality Management 	<ul style="list-style-type: none"> - PMI (Project Management Institute) - nadzor roba i inventara - planiranje potreba materijala 	<ul style="list-style-type: none"> - Apollo 11 - ARPANET (preteča Interneta) 	<ul style="list-style-type: none"> - Ured za potporu projektu
1980 - 1994	<ul style="list-style-type: none"> - Osobno računalo - Bežična "kućna" mreža - Prvi Internet pretraživač (MOSAIC) 	<ul style="list-style-type: none"> - Planiranje potreba proizvodnje (Manufacturing Resource Planning) - Upravljanje rizicima 	<ul style="list-style-type: none"> - Matrica na organizacija - Softverski alati za upravljanje projektima 	<ul style="list-style-type: none"> - Boeing 777 - Space shuttle Challenger - Projekt Englesko - Francuskog kanala 	<ul style="list-style-type: none"> - Glavni projektni ured
- 1995 - Danas	- Internet	<ul style="list-style-type: none"> - Critical chain - ERP (Enterprise Resource Planning) sustavi 	- PMBOK (PMI)	<ul style="list-style-type: none"> - Projekt Iridium (satelitska mobilna telefonija) - projekt Y2K problematike 	<ul style="list-style-type: none"> - Virtualni projektni ured - Projektni ured baziran na webu u elju

Ubrzani razvoj upravljanja projektima u posljednjih desetak godina omogućen je prije svega dostupnošću i naglim razvojem tehnologije kao i velikim utjecajem multinacionalnih korporacija od kojih su neke veće po ekonomskoj snazi od pojedinih država. Nadalje, porastom utjecaja strategije na upravljanje projektima, uz jasnije prepoznavanje projekta od strane vrhovnog menadžmenta iskristalizirala se slika o odnosima unutar organizacije. Valja još jednom napomenuti da je projektni menadžeri danas imaju na raspolaganju i široku paletu alata i tehnika kako na srateškoj, tako i na operacijskoj razini. Uz sve veći utjecaj kupaca na današnjem turbulentnom tržištu i smanjenjem životnog vijeka proizvoda dade se zaključiti da je uloga projektnog menadžmenta kao metodologije postala sve više priznata u cijelokupnom poslovnom okruženju.

Velike utjecaj na takav razvoj događanja, tj. sve brži razvoj upravljanja projektima u posljednjih nekoliko desetljeća imale su i međunarodne udruge koji je prvenstveni cilj promicanje projektnog menadžmenta.

Najvažnije udruge u tom području jesu:

- Project Management Institute (PMI)
- International Project Management Association (IPMA)
- Australian Institute of Project Management (AIPM)
- Japan Project Management Forum (JPFM)

Najveći progres u proteklih nekoliko desetljeća postigao je PMI, koji je osnovan 1969. u Atlanti, SAD, i neprofitna je udruženja kojoj je cilj razvoj znanja za upravljanje projektima.

2004. godine Project Management Institute (PMI) ovlastio novoosnovanu Udruženju za projekt menadžment, PMI ogrank Zagreb, Hrvatska da djeluje kao zasebni ogrank PMI - a na području Republike Hrvatske, a već 2005. udruženje je postala punopravni član organizacije, te djeluje kao dobrovoljna i neprofitna organizacija i udružuje članove na osnovi zajedničkog strukovnog interesa [2], [6].

2.2. Pojam i definiranje projekta

Današnji vrlo rašireni i više značajni pojam projekt, u globalnom svijetu u kome je prevladao engleski jezik i anglo-američka tehnika i druga kultura, najčešće ima značenje unaprijed zamišljenog ili određenog načina rada koji je unikatnog cjelokupnog poduhvata, koga se želi i namjerava izvršiti u određenom vremenu i prostoru, radi određenog cilja sa određenim materijalnim i financijskim resursima.

Projekt je vremenski određen poduhvat poduzet da stvori unikatni proizvod ili uslugu. Projekt ima tri osnovna međusobno uvjetovana elementa zadatke, resurse i vrijeme.

Riječ projekt (engl. project) dolazi od latinske riječi *projectum* i njen je izvedenice *projicere* koja znači - baciti nešto naprijed. U osnovi projekt upućuje na nešto što je najprije stvoreno ili zamišljeno, a onda u prostornom ili vremenskom smislu upućeno naprijed.

U našoj ranijoj i sadašnjoj tehničkoj terminologiji, kao i kod drugih slavenskih i srednjeevropskih naroda, izrazi projekt i projektiranje imaju značenja engleske riječi *design*. U tom kontekstu projekt znači opis nečega što treba napraviti, izgraditi ili proizvesti, a projektiranje znači postupak izrade projekta.

Pri definiranju pojma projekta suočavamo se s cijelim nizom problema, no takav je slučaj s većinom stručnih termina iz znanstvenog područja menadžmenta i organizacije. Zbog problema u adekvatnosti prijevoda engleskog nazivlja, te nedostatka enostavnosti i preklapanja u pojmovnom i semantičkom smislu, valja prije svega pojasniti osnovne slike i razlike između projekta, procesa, odnosno radnih operacija.

Sve troje gore navedeno dijeli neke zajedničke karakteristike, tj. imaju cilj i svrhu, izvode ih ljudi, imaju ograničene resurse, te se planiraju, provode i kontroliraju. Iako je jasno što je poslovni proces, što projekt, a što program, definirati će se ti pojmovi zbog dodatnog pojašnjenja.

Nasuprot kontinuiranim proizvodnim procesima projekti i pored ogromnog napretka informatike i primjene ravnateljstva i dalje ovise o ljudskom faktoru kao vrlo značajnom učesniku u procesima od zamisli do realizacije projekta.

Pojam projekt rabi se za opis aktivnosti koje poduzeća, odnosno organizacije ne obavljaju svakoga dana, već se takve djelatnosti obavljaju povremeno i prema potrebi, dakle jedinstveni su i privremeni.

Pojam proces podrazumjeva skup svakidašnjih aktivnosti organizacije koja kontinuirano i rutinirano transformira odreene organizacijske inpute u željene outpute. U svrhu biti proces zna i seriju aktivnosti koje se ponavljaju. Osnovna razlika između projekta i procesa je u jedinstvenosti projekta. Jednako tako proces nema definiran završetak niti jasne krajnje ciljeve, već samo jesno definirane zadatke i radne aktivnosti.

Pojam program podrazumjeva planirani i organizirani rad koji se poduzima zbog postizanja dugorođnih ciljeva i to se sastoji od nekoliko povezanih projekata koji imaju zajednički cilj, strategije za njihovo postizanje, pravila i vrijednosti. Valja reći i da to je program u praksi, to ne postiže u potpunosti svoje ciljeve, umjesto toga u okviru programa se ostvaruju ciljevi pojedinih projekata koji su komplementarni s onima programa i organizacije u kojoj se provodi.

Projekti se obavljaju na svim organizacijskim razinama. Mogu uključivati od jedne do nekoliko tisuća osoba. Rok trajanja im je od nekoliko tjedana do nekoliko godina. Također mogu uključiti od jednog odjela do cijele organizacije do više organizacija međusobno povezanih partnerskim odnosima ili zajednicim ulaganjima.

Projekt se može odvijati u svim područjima ljudske djelatnosti. Može se govoriti o projektima kao što su uskladivanje zakona i propisa sa zakonima Evropske zajednice, provođenje reforme školstva, modernizacija željeznica, restrukturiranje gospodarstva, izgradnja javnih objekata, obnova, uređenje prostora i saniranje bespravne izgradnje, zbrinjavanje otpada, obnova i modernizacija proizvodnje, izgradnja tvornice itd.

Projekti su kritični za realizaciju organizacijskih strategija zbog injenice kako su opravdani sredstvo primjene strategije jer se putem njih pokušava stvoriti jaz između egzistencije i željenog stanja. Projekti su općenito mogući u sljedećim poslovnim situacijama:

- razvoj novog proizvoda ili usluge
- promjene u organizacijskoj strukturi
- usvajanje i razvoj novog ili modificiranog informacijskog sustava
- konstruiranja novog pogona ili tvornice
- uvođenje nove organizacijske kulture
- implementiranje nove poslovne procedure ili procesa

Projekti se mogu razlikovati ovisno o industrijskoj grani, ciljevima, mjestu izvođenja, veličini, načinu financiranja, prema ekonomskoj efikasnosti, stupnju tehnologije, stupnju konkretizacije, i u posebnosti ponavljanja (na primjer na jednokratne i projektne procese), trajanju te odnosu prema procesima u poduzeću.

Projekti se sastoje od širokog raspona proizvodno-uslužnih aktivnosti. Veliki objekti, kao što su brodovi, putni i zrakoplovi i lanseri raketa proizvode se na projektnoj osnovi. Svaka se jedinica izrađuje kao jedinstven proizvod, a proces je proizvodnje esto stacionaran, tako da materijali i radnici moraju biti dopremljeni do projekta.

Konstrukcija zgrada je tipičan primjer organiziranja na projektnoj osnovi, a na takvom će se jednom primjeru kasnije i primjeniti specifične metode terminskog planiranja. Zahtijevana ekspertiza i resursi, bilo da su dostupni unutar organizacije ili na tržištu, moraju se ujediniti kako bi kreirali promjenu (transformaciju od ideje do kreacije, u skladu s klijentovim očekivanjima), što zahtjeva profesionalce, konzultante, savjetnike, ugovaratelje i/ili podugovaratelje.

Dolazi se do zaključka da u svakoj projektno orijentiranoj situaciji postoji neko (klijent, kupac ili projektni sponzor) koji ima jedinstvenu potrebu (ideju) za ne im novim i neka (nažalost, esto neodređena) očekivanja u svezi s rezultatom projekta (kreacijom) te neko tko zahtjeva znanje i resurse kojima će se realizirati specifičan koncept unutar ograničenja vremena, budžeta i definiranih karakteristika outputa. Projekti obuhvataju niz intelektualnih i proizvodnih aktivnosti kao što su: razvoj, definiranje plana, projektiranje, nabava (procurement), građenje - montaža, vođenje poslova i nadzor, ispitivanja i kontrola kvalitete, primopredaja i puštanje u pogon.

Kompleksnost projekta sa stanovišta organizacije sastoji se u tome da svaka faza ima niz aktivnosti za koje su potrebna raznovrsna znanja i sposobnosti, pa zbog toga projekt nosi podlogu za rizik.

Projekt se izvodi u okviru određene grupe fizичkih i pravnih osoba, među kojima su odnosi regulirani ugovorima ili pravilima struke. Uvijek postoje vremenska ograničenja (ona su ključna za (ne)uspjeh projekta), ograničenja u novcu i ljudima koji mogu biti integrirani u projektnu mrežu u bilo kojem trenutku kako bi se postigao traženi rezultat. Sve se to događa unutar određenih društvenih i socijalnih sfera, pri čemu projektne organizacije esto nailaze na sukobljene strateške, profesionalne i funkcione interese, skrivene zahtjeve i kulturne pozadine koje se ne razumiju. Efektivan proces planiranja, praćenja i kontroliranja nužan je za transformaciju ideja u opipljive rezultate, koji na kraju projekta moraju zadovoljavati klijentove zahtjeve. Za mnoge su organizacije projekti sredstvo putem kojeg se odgovara na izazove tržišta, a na koje se ne može adekvatno odgovoriti normalnim organizacijskim operacijskim limitima. [3], [6]

2.3. Pojam i definiranje projektnog menadžmenta

Kao što je to slučaj sa samim pojmom projekta, tako i kod pojma projektnog menadžmenta dolazimo do bezbroj raznih definicija, a i sto tako ponovno i do problema samog termina kada ga se prevodi sa engleskog jezika, pošto i većina recentne literature potječe sa anglosaksonskog govornog područja.

Naime "project management" zaista većina autora u stručnoj literaturi prevodi kao upravljanje odnosno vođenje projekata, no ima i onih koji kažu da je pojmovno najbolje prevesti kao "projektni menadžment" pošto je menadžment određen upravljanjem, a u projektima upravo oni koji su nositelji funkcije upravljanja određuju nositelja (ruko)vodeće funkcije – projektne menadžere.

Projektni menadžment označava primjenjeno znanje, vještine, alate i tehnike na projektnim aktivnostima kako bi se dostigli ciljevi i zahtjevi postavljeni pred projekt od strane interesno-utjecajnih skupina.

Srž projektnog menadžmenta obuhvaća planiranje, organiziranje, praćenje i kontrolu svih aspekata projekta te motiviranje svih uključenih ljudi za postizanje projektnih ciljeva na siguran način, unutar planiranog budžeta, vremena i drugih zadanih parametara izvedbe.

Uzimajući u obzir karakter projekta, moguće je doći do druge definicije projektnog menadžmenta: to je menadžment koji se bavi isključivo upravljanjem iznimkama budući da su sve radnje na projektu iznimke, jer se kao takve nisu nikad prije događale.

Kako je mnogo toga na projektima nepoznato, posebni od zadataka koji se trebaju obaviti do ljudi koji rade na projektu, sukobi su također svakidašnjica projektnog okruženja. Uspješno prevladavanje sukoba srž je uspješnog projektnog menadžmenta. To ujedno znači i komuniciranje sudionika u projektu o prošlim i budućim događajima, mogući im reakcijama na njih i onome što se smije ili ne smije promjeniti. Ono se ostvaruje kroz uporabu procesa poput: iniciranja, planiranja, izvršavanja, kontroliranja i zavjetka. Važno je reći kako je većina procesa koji se zbivaju u projektnom menadžmentu, iterativne prirode. Tome je djelomično razlog potreba za progresivnom elaboracijom kroz cijeli životni ciklus projekta ili što više znamo o projektu, bolje možemo njime rukovoditi. Termin projektni menadžment upotrebljava se ponekad kad se želi prikazati organizacijski pristup upravljanja već postojećim operacijama. Taj pristup, koji nazivamo upravljanje kroz projekte, obično uključuje niz aspekata tenuih operacija u projektima, kako bi se onda na njima moglo upotrijebiti tehnike projektnog menadžmenta. [6]

3. Životni ciklus projekta

Iz definicije projekta vidi se da je to događaj koji je vremenski ograničen, dakle projekt se rađa, živi i umire. Poput svih organskih sustava, stvari ili pojava, i projekt ima životni ciklus. Važno je uočiti i sagledati projektni ciklus kao lanac aktivnosti koje se ne odvijaju linearne niti su neke više a neke manje važne, a analogno svemu tome, valja reći i biti svjestan injenice kako je uspjeh projekta ovisiti o njegovoj najslabijoj karici. Svaka od faza razvoja projekta ima specifičnosti i pitanja na koja traži odgovore. Razni autori na razne načine dijele projektni ciklus, no u našem slučaju uzet je jednostavan i kompaktan model kojeg se može naći u PMBOK Guideu koji je normativni priručnik (izdaje ga PMI), a primarna mu je svrha da identificira i opiše opće prihvarena znanja iz projektnog menadžmenta.

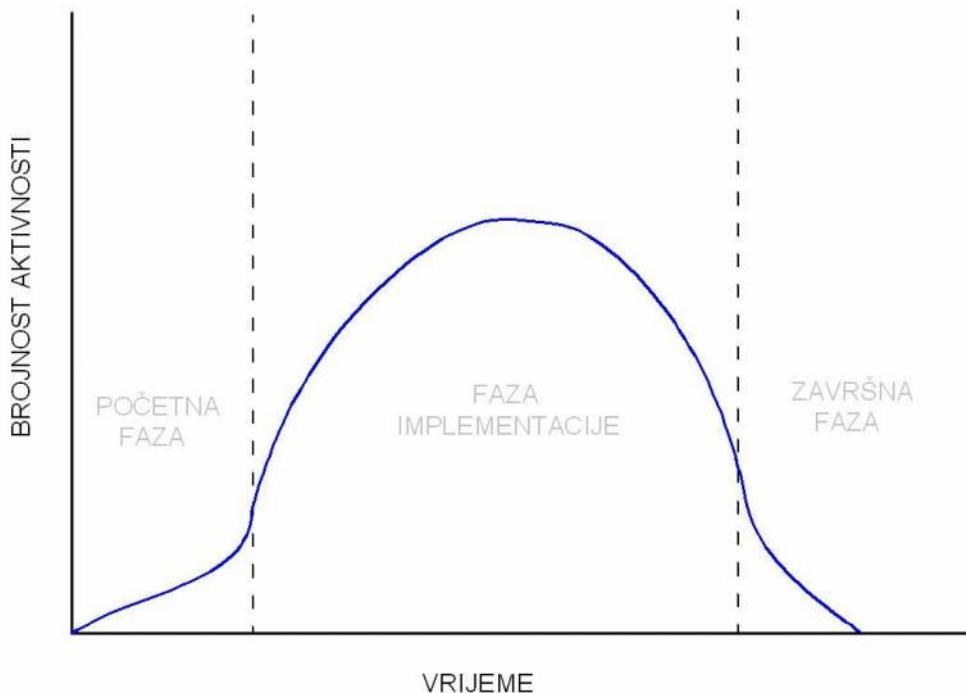
Tablica 2. Tri faze životnog ciklusa projekta [6]

Faza	Ključni zadaci i odluke	Temeljna pitanja
1. početna faza	formuliranje vizije i strategije projekta, definiranje ciljeva, modeliranje i planiranje, evaluacija finansijskih troškova i koristi, analiza ključnih resursa, budžetiranje	Što treba uraditi? Zašto to treba učiniti? Kako će se to ostvariti? Tko će što uraditi i tko će sve biti uključeni u projekt? Tko će biti sponsor projekta i projektni menadžer? Kad je početak, a kad završetak projekta? Koliko će to stajati?
2. faza provedbe	prikupljanje tima, organizacija, kontrola, vođenje, donošenje odluka i rješavanje problema, rješavanje konflikata, ugovaranje, provedba, predaja projekta	Na koji način će se rukovoditi projektom? Tko će obavljati kontrolu nad projektom? Hoditi projekt biti završen na vrijeme i u okvirima budžeta?
3. završna faza	procjena procesa i učinkovitosti projekta, evaluacija, prikupljanje i implementacija znanja u sustav, promjene za budućnost	Kakvi su rezultati ostvareni projektom? Kako kontinuirano poboljšavati i razvijati projektni menadžment? Je li korisnik zadovoljan projektnim rezultatom?

Faze životnog ciklusa koje prolazi svaki projekt bez obzira na specifične karakteristike jesu (vidi tablicu 2.): početna faza ili faza dizajniranja, faza implementacije ili provedbe projekta i posljednja faza, faza zaključivanja projekta.

Što se tiče učinkovitosti projekta, kao što je prethodno navedeno, ona ovisi o svakoj fazi, odnosno o svakoj karici lanca. Faze se donekle preklapaju i svaka ulazi s određenim dijelom u sljedeću. [6]

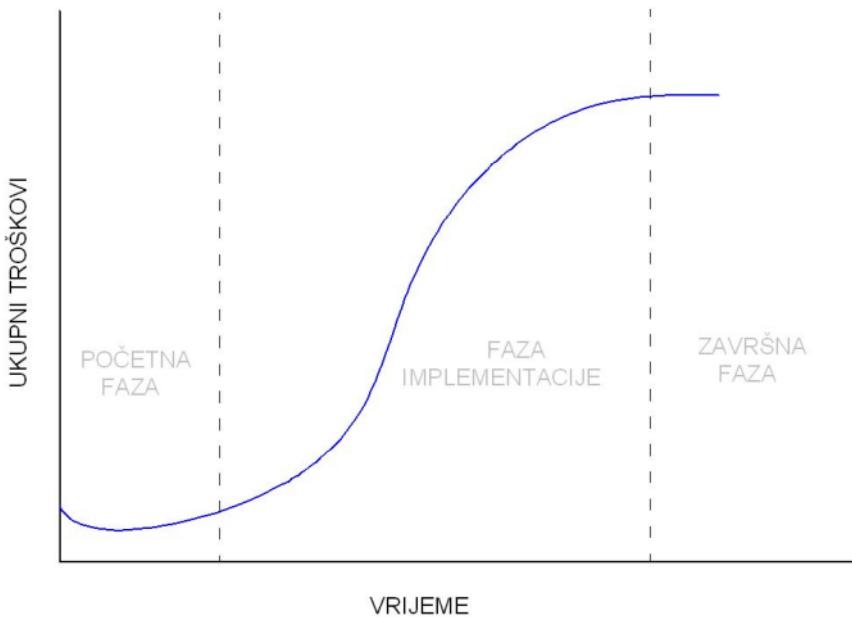
Koliko se uspješno radilo u prethodnoj fazi, toliko će sljedeća biti dobra ili loša. Generički životni ciklus projekta uključuje razmatranje kako razina aktivnosti varira kroz vrijeme, što se može najbolje ilustrirati grafičkim prikazom (vidi sliku 3.1). Vidi se kako je razina aktivnosti relativno niska u početnoj fazi, a narasla je u fazi provedbe te ponovno pada u završnoj fazi.



Slika 3.1 Korelacija razine aktivnosti i vremena [6]

Jednako tako u odnos se mogu staviti ukupni troškovi projekta i vremena, kao što se vidi na slici 3.2 gdje su, relativno govoreći, troškovi niski u ranoj fazi projekta, ali rapidno eksponencijalno rastu u fazi provedbe.

Najveći dio troškova projekta ostvaruje se u toj fazi (prema prikazanoj krivulji postotak je veći od 90%), što je logično s obzirom na razinu aktivnosti u toj fazi. Graf, isto tako pokazuje zašto je početna faza važna za uspjeh projekta, jer upravo u toj fazi članovi projektnog tima mogu najviše dobiti od samog projekta i osigurati da se izvuku u određene pouke za buduće.



Slika 3.2 Korelacija ukupnih troškova i vremena [6]

Za jednostavnije projekte ovaj proces razdiobe na životne faze zbog lakšeg rukovo enja projektom ne traje više od nekoliko dana, dok za kompleksnije on traje godinama. Bez obzira na kompleksnost i dužinu trajanja, fa ze životnog ciklusa projekta su jednakovarne jer nije sve u fazi implementacije, kako se esto misli.

Projektni uspjeh esto zahtijeva fleksibilan pristup koji odgovara stvarnoj životnoj i poslovnoj situaciji, pa e tako projektni menadžer esto morati raditi na dvije (ili ak više) podfaza u isto vrijeme ne bi li obavio posao unutar posatvlijenih rokova. Rad na sljede oj fazi, prije nego je završila prethodna, esto rezultira pove anim rizikom dupliciranja poslova odnosno mogu nosti da e se ponovno morati obaviti ve obavljeno, što može dovesti do kašnjenja i pove ane potrošnje resursa. Ako je takva taktika nužna, projektni menadžer mora upoznati sve relevantne ljudi s njom i mogu im troškovima koji iz toga proistje u. ak i uz najbolju volju, prilikom izrade studije izvedivosti (engl. Feasibility study) i razvoja detaljnoga projektnog plana jednostavno nije mogu e posti i sve planirano. U tom slu aju je potrebno vratiti se u neke ranije faze projekta i ponovno razmotriti novonastalu situaciju. [6]

4. Projektna okolina

Budući da je evidentno kako svaki projekt ima i socijalnu dimenziju, potrebno je razmotriti i njegovu interakciju s okolinom. Oblikovanje tih odnosa jedan je od temeljnih principa dobrog projektnog menadžmenta. Cilj je odrediti onu okolinu odnosno unutrašnje i/ili vanjske imbenike koji su relevantni i aktualni za uspjeh dana nog projekta. Vanjske imbenike okoline su klijenti poduzeća, njegovi dobavljači, banke ili akcioničari poduzeća koji moraju izvesti projekt, legislatura, socio-kulturno i političko okruženje. Za razliku od vanjskih imbenika, na koje nije moguće utjecati ili je moguće samo djelomično, unutrašnji imbenici odnosno projektni tim, projektni menadžer te njihov međuodnos direktno utječe na uspjeh projekta. Kao rezultanta prethodno navedenog projekti su postali bitno kompleksniji zbog slijedećih razloga:

- jer su generalno govoreći, gotovo sve jednostavne ideje iscrpljene te postaje sve teže, ali i sve nužnije biti inovativan
- posao postaje jako kompleksan te kompanije eksternaliziraju strateškim partnerima sve ono što nije sržno
- ljudski resursi postaju ključni imbenik uspjeha i temeljna vrijednost
- promjene u tehnologiji su sve brže, događaju se svakoga dana i sve ih je teže pratiti
- sve veća potražnja kupaca, različite preferencije i njihova orijentacija na ekološki prihvatljive proizvode
- ključni ljudi u poslovnom svijetu sve više shvađaju da na organizacije ne mogu više gledati kao na stabilne sustave i sve se više govori o teoriji kaosa
- organizacije gube na rigidnosti i postaju orijentirane kupcu, sa opstankom kao osnovnim strateškim ciljem.



Slika 4.1 Okolina projekta [6]

Kao što je i prethodno navedeno, kvaliteta i vrijeme kao bitne odrednice projekata, ali sve više i lojalnost kupaca, postaju glavni izvor konkurenčne prednosti, pa se i na temelju toga ubrzano razvijaju alati i tehnike, koji također postaju kompleksniji. Zbog nemogunosti dodatnog usavršavanja repetitivnih procesa u organizacijama, ključni izvor konkurenčnosti poduzeća na određenom tržištu postaju upravo projekti. Kako to prikazuje i slika 4.1, projektna okolina bi se najlakše mogla opisati modelom 4-K (engl. 4C (complexity, completeness, competitiveness, customer)):

- kompleksnost
- kompletност (u praćenju trendova i tržišta)
- konkurenčnost
- orijentiranost na kupca

Projektni menadžment u današnje vrijeme mora sustavno uključiti mišljenje kupaca, pravilno odrediti prioritete koraka i resursa, motivirati multifunkcijske timove, a ne biti tek kontrola rasporeda i koraka potrebnih za zavjetak projekta. Zaključno, povezanjem složenosti okoline projekta i sam projekt postaje kompleksniji. [6]

4.1. Kompleksnost (složenost) projekta

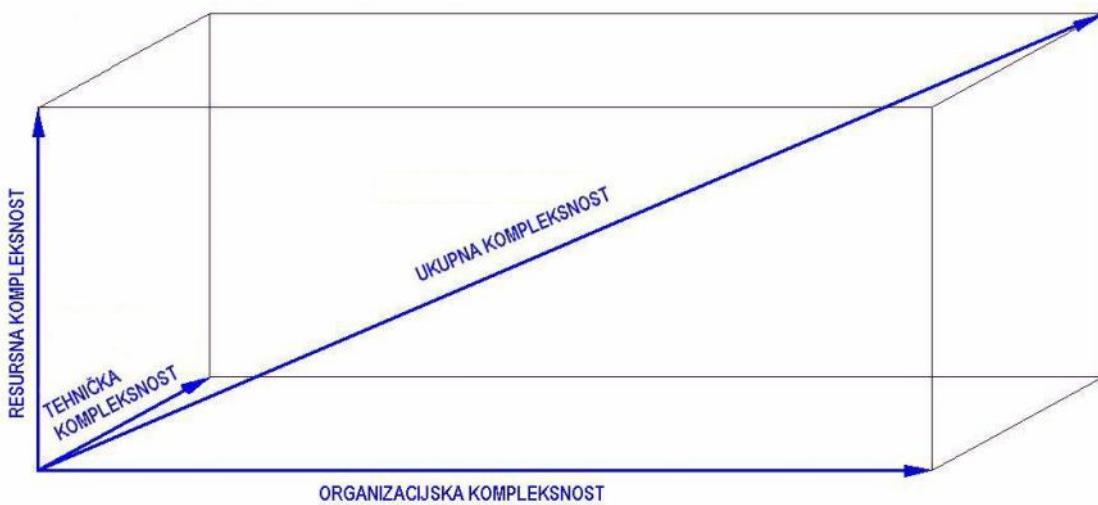
Projekti se sami po sebi opisuju kao složeni sustavi koji zahtjevaju upravljanje (engl. management), ne samo zbog toga što se suo avaju sa tehnološkim problemima, nego se bave i sa širim organizacijskim faktorima koji su uvelike van kontrole projektnog menadžera. Sa gledišta na profile pojedinih projekata, postoje tri razine kompleksnosti, vezane uz veli inu. Model prikazan u tablici 3. može se iskoristiti za procjenu veli ine, kompleksnosti i rizika koji nosi projekt, te utvrditi specifi ne dimenzije kompleksnosti koji su prisutne na projektu.

Tablica 3 Model razina projektne složenosti [9]

Dimenzije kompleksnosti	Profil projekta		
	Mali Neovisan Nizak rizik	Srednji Umjerena kompleksnost Nešto rizika	Velik Visoko kompleksan Značajan rizik
Trajanje/Cijena	< 3 mjeseca < 250.000 \$	3 – 6 mjeseci 250.000 – 750.000 \$	> 6 mjeseci > 750.000 \$
Veličina tima	3 – 4 lana tima	5 – 10 lana tima	> 10 lana tima
Sastav tima	Tim odabran unutar firme	Tim se sastoji od zaposlenika firme i vanjskih suradnika	Kompleksna struktura projektnog tima npr. timovi izvoditelja, virtualni, multikulturalni timovi, "outsourced" timovi
Zahtjevi za postiži	Terminski plan, budžet i opseg projekta su fleksibilni	Terminski plan, budžet i opseg projekta mogu imati manja odstupanja, ali rokovi su fiksni	Rokovi su fiksni i ne mogu se mijenjati; u terminskom planu, budžetu, opsegu i kvaliteti nema mjesta fleksibilnosti
Problem i jasno o rješenja	Jednostavno shvađanje problema i rješenja. Rješenje je brzo izvedivo korištenjem postojećih tehnologija	Ili je problem teško razumjeti, ili je rješenje nejasno ili teško za postići, ili je tehnologija nova za organizaciju	Teško je definirati bilo problem, bilo rješenje istoga, a za rješenje će se vrlo vjerovatno koristiti nedokazane ili složene tehnologije
Postojanost zahtjeva	Zahtjevi razumljivi, neposredni i stabilni	Zahtjevi razumljivi, ali se očekuje njihova promjena	Zahtjevi su nedovoljno razumljivi i visoko nedefinirani
- Strateška važnost - Političke implikacije - Više utjecajnih skupina	Nema političkih implikacija	Izvjestan direktni utjecaj na misiju organizacije, male političke implikacije, 2-3 utjecajne skupine	Utječe na temeljnu misiju organizacije i nosi velike političke implikacije, projekt jasan tek višim razinama organizacije, višestrukе utjecajno-interesne skupine sa različitim očekivanjima
Stupanj promjena	Utječe na jednu poslovnu jedinicu	Utječe na niz poslovnih jedinica	Velike organizacijske promjene koje utječe na poduzeće i spajaju funkcionalne grupe ili urede, mijenja ili transformira organizaciju

Svi alati, tehnike i menadžerske ideje nisu univerzalno primjenjivi. Jednostavan, jednotjedni projekt nema iste menadžerske zahtjeve kao visokobudžetni, kompleksni projekt. Uopšeno govoreći, postoji visoka korelacija između razine projektne kompleksnosti i strateške razine. Razina kompleksnosti pojedine aktivnosti funkcija je tri ključna parametra (vidi sliku 4.2):

- broja ljudi, odjela i organizacija koji su uključeni u projekt - što inačici tзв. organizacijsku kompleksnost
- volumena resursa koji su uključeni, vremena, kapitala, broj procesa - što inačici tзв. resursnu kompleksnost
- razina inovacije koja je uključena u razvoj proizvoda ili usluge – što inačici tзв. tehničku kompleksnost



Slika 4.2 Definicija projektne kompleksnosti [6]

Kako ukupna kompleksnost raste, raste i kompleksnost menadžerskog zadatka koji i treba osigurati da se projektni ciljevi ostvare; stoga će proporcionalno narasti i razina formalizacije u projektu. Projektni plan će se morati eksplicitno napisati kao i formalne procedure za evaluaciju i potvrđivanje u injenog.

Zaključno bi se moglo reći da složeni projekt sadrži slijedeće i osnovne karakteristike a to su:

- veliki broj povezanih podsustava/podprojekata i elemenata treba se uzeti u obzir u okviru strukture kompleksnog projekta i relacija u njegovom kontekstu
- sudjelovanje više tvrtki i/ili različitih organizacijskih jedinica
- upošljavanje stručnjaka iz raznih područja ljudske djelatnosti
- upravljanje kompleksnim projektom provodi se kroz niz različitih faza s minimalnim trajanjem
- neophodno se koristi većina poznatih metoda, tehnika i alata za projektni menadžment (od 60 do 80 %)

Valja naglasiti da je se sa povećanjem kompleksnosti, u većini slučajeva povećati i njegova veličina (i obrnuto), kao što to pokazuje dijagram na slici 4.3.



Slika 4.3 Odnos kompleksnosti i veličine projekta [10]

Kompleksnost u projektnom okruženju ne proizlazi samo iz pretpostavke da postoji mnogo različitih strukturalnih elemenata koji opisuju projekt i njihove interakcije, već on dolaze od dinamičkih utjecaja promjene pojedinih faktora i njihovog međudjelovanja što utječe i na promjene ostalih sudionika u sustavu. [11]

4.1.1. Investicijski projekti

Kao što je ve spomenuto kompleksne (složene) projekte karakterizira specifični projektni pristup organizaciji, upravlja nju procesima i otklanjanju i smanjenju mogućih rizika na projektu. Među složenije projekte spadaju investicijski projekti. To su projekti na kojima se vrši ulaganje znatnih sredstava da bi se dobili objekti, postrojenja ili složeniji proizvodi koji će u dužem razdoblju biti u proizvodnoj, uslužnoj ili neprofitnoj javnoj upotrebi.

Kod izgradnje takvih - investicijskih objekata projekt se u pravilu sastoji od za tu svrhu potrebnih nacrtova i specifikacija. Specifikacije sadrže podatke o materijalu i tehnologije rada, kontroli i drugim zahtjevima.

Investicijski projekt predstavlja kompleksan tehničko-tehnološki, organizacijski, finansijski i pravni poduhvat koji je cilj izgradnja i opremanje objekata za koje je - u prethodnim studijama pokazano i dokazano da su svojom funkcijom neophodni investitoru i/ili da mu kao takvi donose profit. Oni imaju veliki utjecaj na okoliš. Veliki infrastrukturni projekti (željeznica, ceste, magistralni cjevovodi, energetski objekti i drugo) mijenjaju okoliš i stvaraju preduvjete za razvoj proizvodnje i brojnih drugih djelatnosti koje još dodatno utječu na okoliš.

Stoga se rade predinvesticijske studije utjecaja na okoliš u kojima se procjenjuju mogućnosti i koristi realizacije projekta, te se uz uvažavanje mišljenja lokalnog stanovništva i strucnjaka donose odluke o projektu i uvjetima njegove realizacije.

Projekti, a posebno investicijski projekti, kao najveći jednokratni složeni poduhvati u uvjetima nesigurnosti i zbog složenosti zadataka i ograničenja vremenom i raspoloživim resursima, nose povećani rizik. Investitor, voditelj projekta i projektni tim imaju težak zadatak da u danim okolnostima izvedu projekt i ostvare postavljeni cilj uz što manje troškove, kraj i rok i uz smanjenje rizika izazvanih projektom na takvu mjeru da ne mogu ugroziti cilj projekta, niti nanijeti štetu okolini. [12]

U drugome dijelu ovoga rada napraviti će se detaljnija analiza jednog takvog projekta, a za primjer će se uzeti projekt izgradnje trgovog centra "Avenue Mall" u Zagrebu.

5. Vrste organizacijskih struktura

Bilo da organizacija sudjeluje u izvedbi nekoliko projekata ili je u potpunosti projektno orijentirana, kad se god projekti vode u organizaciji ključne su dvije odluke. Prvo, potrebno je donijeti odluku kako povezati projekt s organizacijom u kojoj se izvodi. Drugo, potrebno je donijeti odluku kako organizirati sam projekt.

Raspodjela poslova unutar projekta, alokacija specifičnih zadaća pojedincima unutar organizacije, kontrola kroz izvedbu i integracija dijelova u prethodno definiranu cjelinu, srž su uspjeha projekta. Odgovarajuće tehničke vještine i dostatni resursi su nužni ali rijetko dostatni jamac projektnog uspjeha, jer bez koordiniranog timskog rada i vođenja nema projektnoga vezivnog tkiva.

Iz prethodno navedenoga možemo zaključiti kako su četiri oblika strukture uključena u izvedbu projekta:

- organizacijska struktura subjekta koji izvodi projekt;
- organizacijska struktura pojedinih dijelova koji sudjeluju u izvedbi projekta (klijenta, podugovarača, vladinih agencija, itd.);
- organizacijska struktura projekta, pri čemu se prvenstveno misli na odnos organizacije i ljudi koji sudjeluju u izvedbi projekta;
- organizacijska struktura raspodjele poslova projekta, odnosno na čin na koji je ukupni posao na projektu podijeljen na manje dijelove

Općenito govoreći organizacije uspostavljaju strukturu koja će im jamačiti ostvarenje njihovih ciljeva i učinkoviti na nje njihove vizije, stoga je neupitan kompromis između kratkoročnih i dugoročnih ciljeva. S druge strane projektni menadžer je rijetko imati priliku utjecati na konačni dizajn organizacije ili njezinu restrukturiranje. Ta konstatacija o utjecaju projektnog menadžera pogotovo vrijedi za velike multinacionalne kompanije od kojih je nemoguće očekivati da se transformiraju prilikom svakog novog projektnog pothvata.

Cijeli je niz razloga za ubrzani razvoj projektno orijentiranih organizacija koje mogu opstati na modernom tržištu. Brzina odgovora na impulse tržišta postala je preduvjet za uspješno pozicioniranje pojedine organizacije. Sve je rječ i primjer u kojem je moguće razvoj novog proizvoda ili usluge kroz tradicionalne funkcione kanale.

Brza ekspanzija tehnoloških i organizacijskih mogu nosti u gotovo svim oblicima poslovanja, s krajnjim ciljem prilagodbe postojeoj situaciji na tržištu, ima tendenciju destabiliziranja postojeće organizacijske strukture pojedinog poduzeća. Tradicionalno strukturirane organizacije postaju projektno i matrično orientirane iz pukog razloga što vrhovni menadžment nema mogunost pravila, razumjevanja, kontroliranja većine osim onih rutiniranih, tradicionalnih aktivnosti. Transformirajući nerutinske aktivnosti u projekte, oni ponovno dobivaju mogunost strateškog planiranja, kontrole i kontinuiranog tržišnog pozicioniranja u odnosu prema konkurenciji.

Ako projekt prikazuje organizaciju u vremenu, a struktura organizaciju u prostoru, jasno je kako je organizacijska struktura ključni imbenik uspjeha. U nastavku će biti dat prikaz odnosa između projekta i organizacijske strukture, odnosno krajnjih formi organizacije projekta.

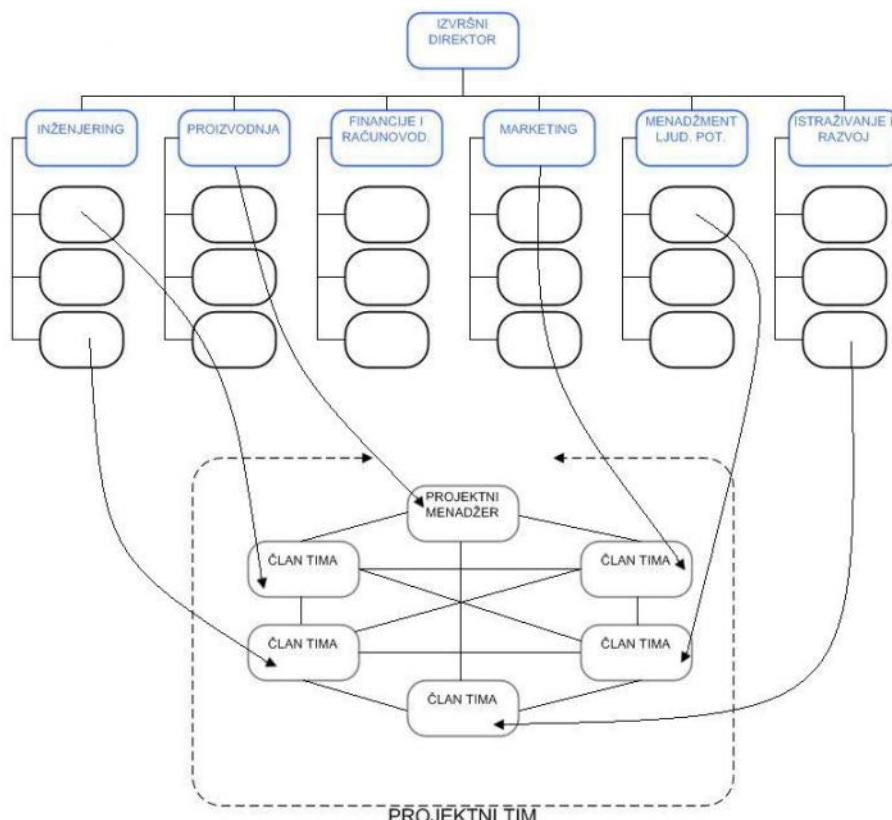
Uvidom u recentnu praksu i literaturu može se izdvojiti neke od modernih organizacijskih struktura koje se primjenjuju i u praksi. Ovom prilikom prikazati će se osnovne etiri, u kojima projekt egzistira na različite načine:

- Projekt kao dio funkcionalne organizacijske strukture
- Projektna organizacijska struktura
- Projekt kao dio matrične organizacijske strukture
- Projekt kao dio mrežne organizacije [6]

5.1. Projekt kao dio funkcijeske organizacijske strukture

Funkcijeska organizacijska struktura je takvu vrstu organizacijske strukture u kojoj se podjela rada u poduze u te grupiranje i povezivanje poslova, kao i formiranje organizacijskih jedinica, obavlja prema odgovaraju im poslovnim funkcijama u poduze u.

U svakoj tako organiziranoj funkcijeskoj jedinici objedinjeno je obavljanje srodnih ili sli nih poslova kao što su: poslovi istraživanja, razvojni poslovi, poslovi vezani za ljudske potencijale, nabavni, proizvodni ili prodajni poslovi, te financijsko -ra unovodstveni poslovi (vidi sliku 5.1).



Slika 5.1 Projekt kao dio funkcijeske organizacijske strukture [6]

U ovom obliku organizacijske strukture na vrhu klasi ne piramide se nalazi izvršni direktor dok se ispod njega nalaze direktori pojedinih funkcijeskih jedinica. Svaka od jedinica obavlja gotovo isklju ivo poslove odre ene poslovne funkcije, i to za poduze e kao cjelinu.

Projektni menadžment u toj tradicionalnoj organizacijskoj strukturi gotovo je u potpunosti prepušten funkcijskim menadžerima koji kontroliraju budžet, resurse i troškove.

Iako e se funkcija organizacijska struktura naj eš e primjenjivati u malim i srednjim poduzeima, ona je primjerena i za velika poduze a ako se bave proizvodnjom jednoga osnovnog proizvoda, kao i u proizvodnji istom tehnologijom ili za isto tržište te tako ini najrasprostranjeniji i naj eš e upotrebljavani organizacijski oblik.

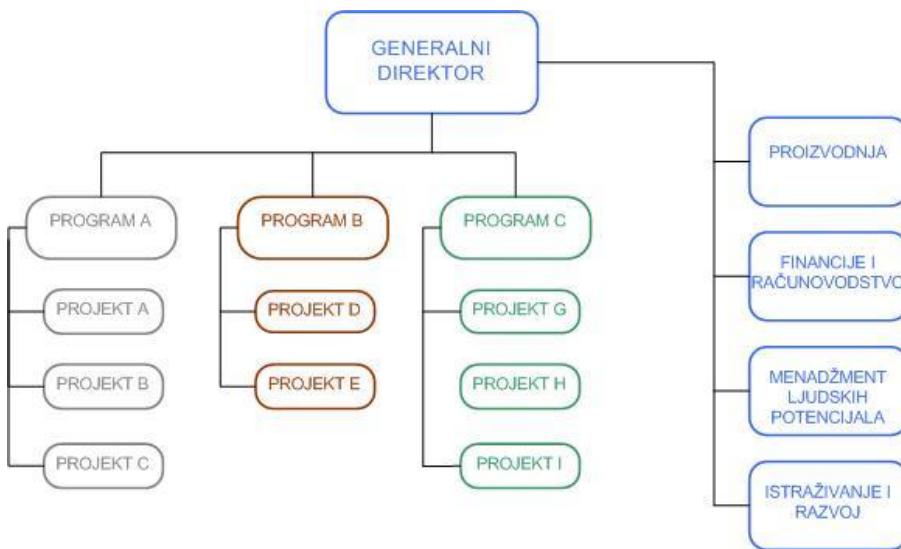
Takva organizacijska struktura ne pogoduje menadžmentu kompleksnijih projekata i nije pogodna u organizacijama u kojima proizvodi ili usluge brzo zastarijevaju, upravo zbog potencijalne brojnosti projekata s jedne strane i njene rigidnosti s druge. Funkcija organizacijska struktura je bila prva u okviru koje su se provodili projekti te je ona i danas za neke projekte adekvatna organizacijska forma .

Pri funkcijskoj koordinaciji projekata posao se obavlja unutar organiziranih skupina po funkcijskom klju u. Posao se na projektu prenosi od jednoga funkcijskog tima do drugog, sve dok se ne privede kraju.

Za projekte koji pri izvedbi rabe takvu organizacijsku strukturu, nužno je da projektni menadžer koji nadgleda cijeli projekt, osigura da svaki funkcijski tim preda svoj dio posla svome nasljedniku u takvu stanju da ga nasljednik može nastaviti bez i najmanjeg problema. [6]

5.2. Projektna organizacijska struktura

Projektna organizacijska struktura okarakterizirana je prije svega ujedinicom da je projekt odvojen od matičnog sustava (slika 5.2). Ona omogućuje privremenu organizacijsku formu jer su po svojoj definiciji projekti poslovne aktivnosti ograničeni vremena trajanja, te se iz navedenog razloga ona dodaje postojećoj organizacijskoj strukturi.



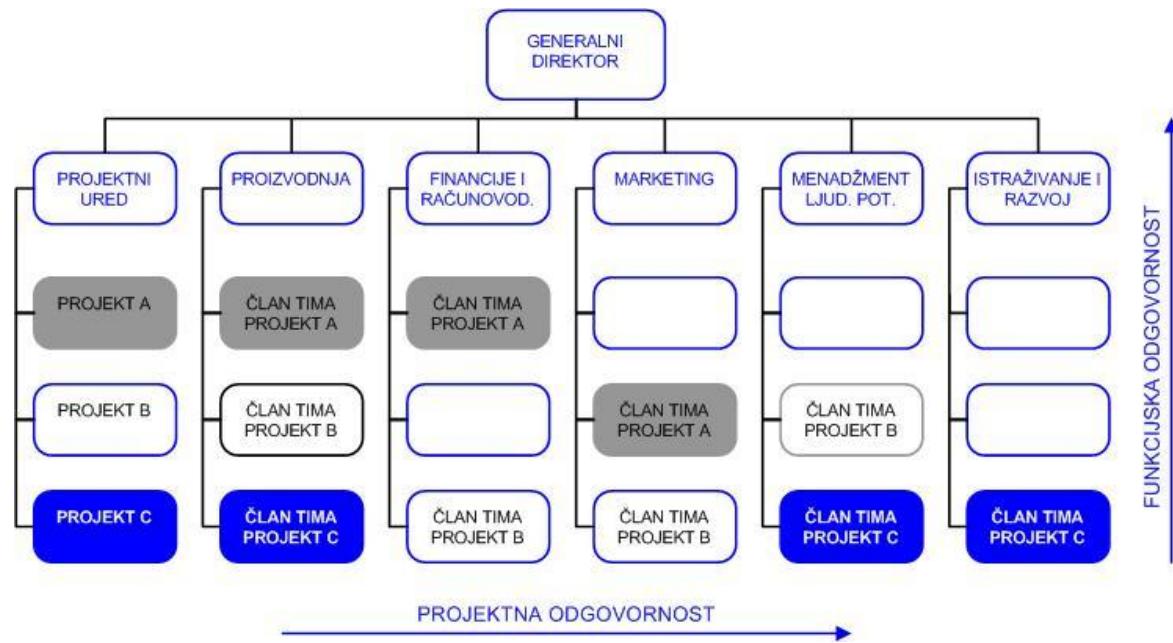
Slika 5.2 Projektna organizacijska struktura [6]

Zbog svojih karakteristika projektna organizacijska struktura samodostatna je forma za izvođenje projekata s vlastitim materijalnim i ljudskim resursima, koja je pod periodom kontrolovanjem, ne, najčešće funkcionske ili divizijske organizacije.

Projektnu organizaciju karakterizira orijentacija na zadatak tj. provedba zadatka, i to u granicama predviđenih troškova projekta i u predviđenom vremenu za njegovu realizaciju. Projekti se po obuhvatu posla mogu najlakše usporediti s divizijskim jedinicama od kojih se razlikuju samo po tome što su nestalni oblik organizacije. [6]

5.3. Projekt kao dio matri na organizacijske strukture

S porastom poslovnih aktivnosti, projekti u modernim organizacijama uklju uju cijeli niz funkcijskih podru ja i na njih utje u. U pokušaju da se kombiniraju prednosti funkcijskih organizacijske strukture s onima iste projektne, kao svojevrsnih organizacijskih ekstrema, nastao je ovaj organizacijski oblik, koji mnogi nazivaju najsloženijim organizacijskim oblikom – matri na organizacijska struktura a prikazan je na slika 5.3.



Slika 5.3 Projekt i matri na organizacijska struktura [6]

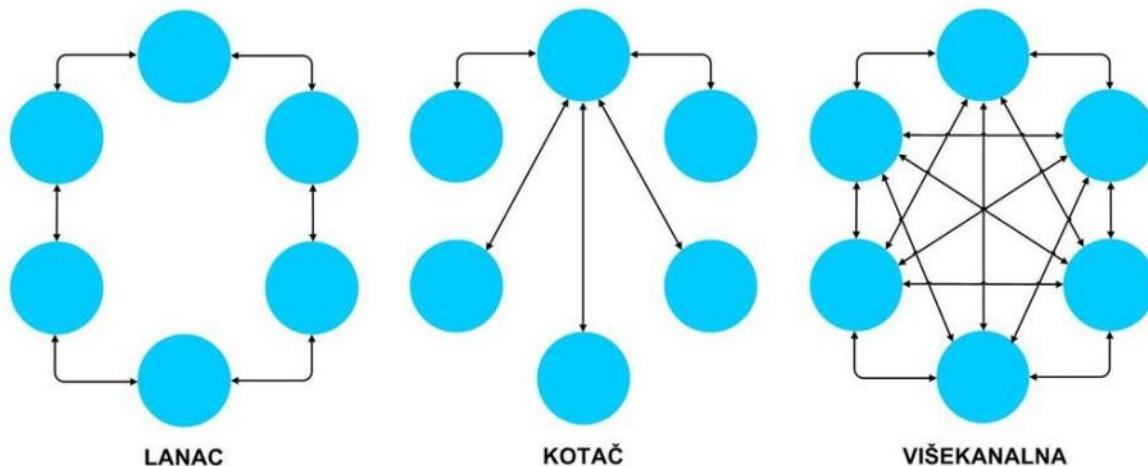
Budu i da obuhva a dvije "dimenzije" organizacije, matri na struktura naj eš e se shematski prikazuje sli no matrici, po emu je i dobila ime. Jedna os prikazuje funkcijske organizacijske jedinice (odjele poduze a), dok druga može prikazivati podjelu po proizvodima, projektima, zemljopisnu podjelu, itd. Kao kombinacija funkcijskie i iste projektne organizacijske strukture, matri na organizacija može poprimiti cijeli niz specifi nih formi, ovisno o tome koji je od organizacijskih oblika utjecajniji. U podjeli poduze a na organizacijske jedinice naj eš e se uzimaju dva osnovna kriterija: kriterij provedbe i kriterij objekta. Izbor kriterija ovisi o tome želi li se posti i podjela na osnovi poslovnih funkcija (ime je zadovoljen kriterij provedbe) ili na osnovi raznih projekata, proizvoda ili usluga (kriterij objekta). [6]

Uspostavljanje iste projektne organizacije moguće je, ali esto neisplativo, jer se nepotrebno duplicira skupi tehnički talent kad se radi na više projekata. Matrica na organizacija pruža mogunost projektnom menadžeru da privremeno "udomi" tehničko znanje kojim raspolažu funkcijalne jedinice svojevrstan je put k rješenju te dileme. [6]

5.4. Projekt kao dio mrežne organizacije

Koncept umreženih organizacija je jedan od najpopularnijih kad se govori o principima organiziranja, a na modernom tržištu postoji i teza da je ovaj oblik organizacije i onaj bez kojeg se faktički ne može u smislu organizacijskog opstanka. Kada se govori o mrežama, osnovni problem je njihova jednostavna definicija, no u ovome slučaju biti će napravljena podjela na tri osnovna oblika (vidi sliku 5.4):

- **lanac**, neki članovi imaju neposredne veze, a drugi posredne veze
- **kotač**, jedan član mreže ima ključnu ulogu, dok su svi ostali članovi mreže vezani posredno preko toga središnjeg člana
- **višekanalna**, svi su članovi mreže povezani neposredno



Slika 5.4 Različiti oblici mreža [6]

6. Ciljevi i kompromisne odluke u projektu

Kod projekata obično postoje tri različita cilja: troškovi, terminski plan i performance. Troškovi se projekta zbroj direktnih i alociranih troškova, koji su pripisani projektu. Posao je menadžera projekta kontroliranje onih troškova, ko je projektna organizacija može direktno kontrolirati. Ti troškovi tipično obuhvataju radnu snagu, materijal i neke usluge koje pružaju potporu. Obično je menadžer projekta imati budžet (projekta), koji uključuje troškove dodijeljene projektu.

Drugi je cilj kod upravljanja projektima terminsko planiranje. Ovo se većna po etku utvrđuju rok završetka projekta i kontrolni međuciljevi. Baš kao što menadžer projekta mora kontrolirati troškove projekta unutar budžeta, tako on mora kontrolirati i terminski plan kako bi se ostvarili utvrđeni rokovi. Budžet i terminski plan često su u konfliktu. Na primjer, ako projekt zaostaje za terminskim planom, možda će biti potreban prekovremen rad kako bi sve bilo izvršeno prema terminskom planu. Ali može biti da u budžetu nema dovoljno sredstava za troškove prekovremenog rada. Zbog toga treba donijeti kompromisnu odluku u konfliktu između vremena i troškova. Menadžment mora odlučiti da li je cilj terminskog plana dovoljno važan da opravda povećane troškove.

Treći cilj upravljanja projektima je performance, to jest karakteristike performansi proizvoda (roba ili usluga) što se proizvode na projektnom nivou. Ako je projekt istraživanje i razvoj nove vrste stroja, performance se odnose na funkcioniranje novog stroja. Ako je projekt film, performance se odnose na kvalitetu proizvedenog filma i njegovu kasniju zaradu na blagajnama kina. Performance je ulžnog projekta, kao što je film, obično je puno teže specificirati, nego kod nekog proizvoda tvornice izrade. Performance mogu, takođe, zahtijevati donošenje kompromisne odluke u konfliktu s terminskim planom i troškovima. Ti zahtjevi na performance mogu zatim uzrokovati promjene što se tiče troškova i terminskog plana. Budući da je rijetko moguće predvidjeti zahtjeve što se tiče performansi terminskog plana i troškova, prije početka rada na projektu, to će tijekom ostvarivanja projekta možda biti potrebne brojne kompromisne odluke u konfliktu. [3]

7. Planiranje i kontrola kod projekata

Generalni slijed menadžerskih odluka nužnih ko d svih projekata je: odluke o planiranju, terminiranju i kontroli. "Planiranje" se odnosi na (one) odluke koje je potrebno donositi na po etku realizacije projekta, a kojima se odre uju njegov op i zna aj i usmjereno.

Op enito govore i planiranjem se projekta odre uje se što je potrebno napraviti tokom istoga, njegove glavne ciljeve koji e to no odrediti njegov obuhvat, potrebne resurse, vrstu organizacije koju treba primjeniti, te klju ne ljudi koji e upravljati projektom i ostvariti ga. Planiranje se razlikuje ovisno o velini projekta, tipu industrije kao i nizu drugih parametara, a samo po sebi je iterativni proces.

Planiranje projekta obično je funkcija vrhovnog i srednjeg menadžmenta. Kad je završeno, planiranje projekta treba dokumentirati autorizacijom projekta ili pismenom ispravom, koja se koristi za poticanje budu ih projektnih aktivnosti. Obrazac autorizacije projekta treba specificirati sve odluke o planiranju ispisane u A dijelu tablice 4.

U fazi terminiranja kod upravljanja projektom detaljnije se specificira plan projekta. Ova faza po inje izradbom detaljnog popisa projektnih aktivnosti, nazvanih strukturnom raščlambom, pomo u strukturnih dijagrama, a od kojih je najvažniji SRP, odnosno struktura raščlanjenih poslova (engl. WBS – work breakdown structure) ija je primarna funkcija da daje informacije potrebne za razne aktivnosti vo enja projekta, kao što je potpuni uvid u širinu projekta, pranje napretka projekta, procjenu troškova projekta, te izgradnju projektnog tima.

Tada se, koriste i metode koje e se malo kasnije opisati, za svaku aktivnost u strukturi rada i mogu ih prekida, utvr uje detaljan terminski plan . Kad je završen terminski plan, može se definirati budžet pojedinih terminskih faza, koji je uskla en s vremenom po etka i kompletiranja svake od aktivnosti projekta. Konačno se pojedinim aktivnostima projekta može dodijeliti projektno osoblje.

Kontrola se projekta provodi nadzorom svake aktivnosti, kako se izvodi rad na projektu. Aktivnosti treba nadzirati po vremenu troškovima i stupnju izvedbe (performancama) u skladu sa planom projekta. Kad izme u stvarnih rezultata i plana postoje znatne razlike, treba poduzeti korektivne akcije koje mogu uklju ivati reviziju plana, relokaciju sredstava, promjene osoblja ili druge promjene u resursima. Kao rezultat korektivnih akcija, plan bi trebao ponovno postati ostvariv i realisti an.

Studij upravljanja projektima trebao bi u idealnom slučaju tretirati sve aspekte planiranja, terminiranja i kontrole, uključujući i i bihevioristička i kvantitativna pitanja. Međutim, u dalnjem izlaganju ograničimo se prvenstveno na kvantitativne metode terminskog planiranja. [3]

Tablica 4 Aktivnosti i odluke kod upravljanja projektima [3]

A. Planiranje
Identificiranje korisnika projekta
Utvrdavanje krajnjeg proizvoda (robe ili usluge)
Utvrdavanje ciljeva projekta
Procjenjivanje ukupno potrebnih resursa i vremena
Odlučivanje o obliku projektne organizacije
Imenovanje ključnih osoba (projektni menadžer, itd.)
Definiranje glavnih zadataka
Određivanje budžeta
B. Terminsko planiranje
Razvijanje detaljne strukture kroz rascrtavanje projekta
Procjenjivanje potrebnog vremena za svaki zadatak
Određivanje redoslijeda zadataka po pravilnom redu
Određivanje početnog/završnog vremena za svaki zadatak
Određivanje detaljnog budžeta za svaki zadatak
Dodjeljivanje ljudi zadacima
C. Kontrola
Praćenje stvarnog vremena, troškova i performansi
Uspoređivanje planiranih sa stvarnim podacima
Određivanje da li je potrebna akcija ispravljanja (korektivna akcija)
Vrednovanje alternativnih akcija ispravljanja (korektivnih akcija)
Poduzimanje primjerene akcije ispravljanja (korektivne akcije)

8. Metode terminskog planiranja projekata

U literaturi i praksi postoji nekoliko tipova metoda terminskog planiranja projekata. One se mogu općenito podijeliti na slijedeće i na in:

- a) Gantov dijagram (gantogram)
- b) Metode mrežnog planiranja
 - Mrežni dijagrami sa konstantnim vremenima
 - PERT mrežni dijagrami
 - Metoda kritičnog puta
 - Dijagramska metoda prioriteta

Metode gantograma se koriste dijagramima s dužinama (linijama) za prikazivanje pojedinih aktivnosti na projektu, dok metode mrežnog planiranja koriste grafikon ili mrežu, kako bi prikazale odnose prioriteta. Svaka od metoda ima svoje prednosti i nedostatke, a u dalnjem će se izlaganju detaljnije objasniti značajke gore navedenih metoda, njihova upotreba, te prikazati načela primjene.

8.1. Gantov dijagram

Metodu prikazivanja aktivnosti preko redaka, odnosno gantogram, prvi je uveo 1917. godine Henry Gantt, jedan od pionira znanstvenog menadžmenta. Ova metoda ima izgled tablice, pri čemu se aktivnosti i drugi projektni elementi nalaze u redcima izlistani od vrha prema dnu, a datumi u stupcima s lijeva na desno. Aktivnosti se prikazuju u vremenski ovisnim horizontalnim redcima, a dužina je proporcionalna trajanju same aktivnosti. Popis aktivnosti u gantogramu priprema se zbog lakšeg upravljanja radnim zadacima, jer sam prikaz pomoći u "strukture raščlanjenih poslova" nije korisnički pogodan za daljnju razradu, već samo za identificiranje svih potrebnih aktivnosti. Gantogram se vrlo jednostavno prikazuje, tako da svi projektni sudionici brzo mogu dobiti informacije o aktivnostima na projektu, bez posebnog tehničkog predznanja. Kao što se može zaključiti na osnovi slike 8.1, njihova primarna zadaća tijekom cijelog vremena korištenja bila je da onome tko je, prikaže jasan raspored poslova po logičnom slijedu, kako ne bi došlo do zastoja i time prouzročiti gubitaka.

SRP	Aktivnost	Mjesec									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-	Po etak projekta										
1.1.	Nabava i ugovaranje										
1.2.	Kabliranje										
1.3.	Instaliranje opreme										
1.4.	Programiranje										
1.5.	Podešavanje										
1.6.	Primopredaja										

Slika 8.1 Primjer gantograma [3]

Gantogram omogu uje pronalaženje trenuta nog stanja projekta ili potprojekta (aktivnosti) te procjenu troškova i vremena potrebnog za njegovo dovršenje. Gantogram je najjednostavniji oblik za prikazivanje projektnih informacija i njegova je poruka jasna, no sadržaj poruke u obliku gantograma relativno je ograni en. Stoga postoje mnogi oblici gantograma koji prenose više informacija (npr. ume e se razli ita boja stupca koja ozna uje nositelja odgovornosti za pojedinu aktivnost ili stanje napredovanja same aktivnosti, simboli za naglašavanje klju nih doga aja, datume kontrole pojedine aktivnosti, i tako dalje). Jedan od važnih postupaka pri izradi gantograma je ozna ivanje, i na taj na in naglašavanje, lanca sekvencijalnih radnji koji odre uje najkra e vrijeme potrebno za dovršenje projekta koji se zove kriti ni put. Odga anje ili vremenski pomak u bilo kojem dijelu kriti nog puta produžit e vrijeme trajanja itavog projekta. Danas gotovo svi softverski paketi za projektni menadžment raspolažu opcijom za kreiranje gantograma te priprema gantograma pomo u ra unala olakšava njegovo razumijevanje i tuma enje, kao i izradu u skladu sa zahtjevima korisnika. Danas postoje i softveri koji mogu uju da se iz gantograma dobije struktura ras lanjenih poslova i obratno. Osnovni nedostatak gantograma je što se, osim preklapanjem, teško prikazuje me uovisnost dviju aktivnosti. Jedan od na ina za prevladavanje toga problema je uvo enje linija koje povezuju dvije me uovisne aktivnosti, što pak rezultira relativno zbrkanim i nepreglednim dijagramom. Drugi velik nedostatak gantograma je da je pri konstrukciji velikih projekata potreban veliki broj ponavljanja crteža. Danas je metoda gantograma jedna od najkorištenijih metoda grafi kog prikaza terminskog plana projekta. U praksi se primjenjuje vrlo esto, mada ono koji se njom koriste ak i ne znaju uvijek njezino pravo ime. [3], [6]

8.2. Metode mrežnog planiranja

Metode mrežnog planiranja zasnivaju se na primjeni teorije grafova, moderne algebре i matemati ke statistike. Planiranje i pranje kompleksnih poslova (od prvih priprema posla do isporuke proizvoda ili predaje postrojenja kupcu odnosno investitoru). Metode mrežnog planiranja zasnivaju se na grafi kom prikazu me usobnih ovisnosti aktivnosti koji nazivamo mrežni dijagram. Metode mrežnog planiranja uklanjaju nedostatke metoda linijskog planiranja time što se definira struktura projekta i to neovisno o analizi vremena. Metode mrežnog planiranja omogu avaju izvo enje vremenskih prora una mrežnog dijagrama, optimalnu raspodjelu resursa, traženje najboljeg ekonomskog rješenja projekta (korištenjem vremenskih rezervi aktivnosti), te odre ivan je vjerojatnosti realizacije. [13]

Osnovne koristi u primjeni metoda mrežnog planiranja:

- lako razumljiv i pregledan plan izrade, popravka ili remonta,
- jednozna no je predstavljen logi ni tijek radova i me usobna ovisnost aktivnosti,
- priprema i izrada proizvoda obavlja se temeljitiye s više kvantificiranih podataka, jer je to nužno za utvr ivanje aktivnosti mrežnog dijagrama,
- omogu ava se uo avanje krajnjeg roka izrade odre ivanjem rokova pojedinih aktivnosti
- lako se uo avaju aktivnosti iim se skra ivanjem postiže smanjivanje ukupnog trajanja izrade,
- pranje aktivnosti dobivaju se podaci o odstupanju od planiranog vremena i o ekivanim zakašnjenjima pri izradi proizvoda,
- mogu a je analiza ostvarenih zakašnjenja nakon izrade proizvoda,
- mogu a je informati ka obrada svih potrebnih podataka.

Nedostaci ru ne izrade mrežnih dijagrama:

- prilikom izrade mrežnih dijagrama ne uzimaju se u obzir raspoloživi resursi,
- ako se radi o više mrežnih dijagrama oni su me usobno neovisni, što praktično nije slu aj,
- za izradu alternativnih planova potrebno je uvijek ponovo raditi mrežni dijagram,

- nema povezanosti sa stanjem u proizvodnji,
- nakon svakog prijavljivanja stanja aktivnosti treba ponovo nacrtati mrežni dijagram i izvršiti vremensku analizu.

Metode mrežnog planiranja se me usobno razlikuju po:

- na inu grafi kog prikazivanja MD-a (ADM i PDM ili AOA i AON),
- analizi vremena (da li su orijentirani na doga aje ili na aktivnosti),
- odre ivanju trajanja aktivnosti,
- na inu odre ivanja me usobnih ovisnosti aktivnosti,
- na inuodre ivanja vjerojatnosti realizacije,
- algoritmima za optimalizaciju troškova i raspodjele resursa,
- na inima kako se uklju uju u proces upravljanja i rukovo enje projektom.

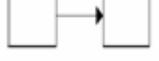
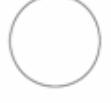
Mrežni dijagram je slika odnosno grafi ki prikaz naše zamisli o pretpripremi proizvodnje i izradi proizvoda. Postupak izrade mrežnog dijagrama sadrži dvije osnovne faze: analiza strukture i analiza vremena. Pod analizom strukture podrazumijeva se uspostavljanje logi kog redoslijeda i me usobne ovisnosti aktivnosti, a pod analizom vremena ra unanje po etaka i završetaka aktivnosti te rezerve vremena . Mrežni dijagram može biti orijentiran na doga aje ili na aktivnosti. Grafi ko prikazivanje strukture projekta orijentirane na aktivnosti u mrežnom dijagramu mogu e je na dva na i na: preko mrežnog dijagrama i-j, te pomo u blok mrežnog dijagrama.

Struktura projekta orijentirana na doga aje može se prikazati kao doga ajni ili ciljni mrežni dijagram, te kao mrežni dijagram doga aja odluke.Mrežni dijagram se sastoji od grana i vorova, a zna enje grana i vorova se razlikuje u osnovnim na inima grafi kog prikazivanja strukture projekta:

- mrežni dijagram sa aktivnostima na granama ('i -j'mrežni dijagrami, engl. AOA-Activity on Arrow ili ADM-Activity Diagramming Method, npr. CPM),
- mrežni dijagram sa aktivnostima u vorovima (blok mrežni dijagrami, engl. AON – Activity on Node ili PDM – Precedence Diagramming Method, npr. MPM),

- mrežni dijagram s događajima u vorovima (događajni mrežni dijagram, engl. EON –Event on Node, npr. PERT),
- mrežni dijagram događaja odluke (engl. CDM-Conditional Diagramming Method, npr. GERT). [13]

Tablica 5 Podjela mrežnih dijagrama [13]

Podjela mrežnih dijagrama					
	Mrežni dijagrami orijentirani aktivnostima			Mrežni dijagrami orijentirani događajima	
	Mrežni dijagram s aktivnostima na strelicama	Mrežni dijagram s aktivnostima na čvorovima	Mrežni dijagram s aktivnostima na čvorovima	Mrežni dijagram s događajima na čvorovima	Mrežni dijagram događaja odluke
Grafički prikaz mrežnog dijagrama					
Elementi mreže	Aktivnost:  Fiktivna:  Događaj: 	Aktivnost:  Fiktivna:  Tehnološka veza: 	Aktivnost:  Fiktivna:  Tehnološka veza: 	Tehnološka veza:  Događaj: 	Aktivnost:  Fiktivna:  Događaj: nekoliko tipova događaja
Određivanje trajanja aktivnosti	Deterministički (procjenom)			Stohastički (statistička razdioba)	
Poznatija metoda	CPM	MPM	PDM	PERT	GERT

Najpoznatije metode vremenske analize mrežnih dijagrama su:

- CPM - metoda kritičnog puta (Critical Path Method)
- PERT - metoda kritične procjene programa (Program Evaluation and Review Technique)
- MPM - metra potencijalna metoda (Metra Potential Method)
- PDM - Precedence Diagramming Method
- GERT - Graphical Evaluation and Review Technique

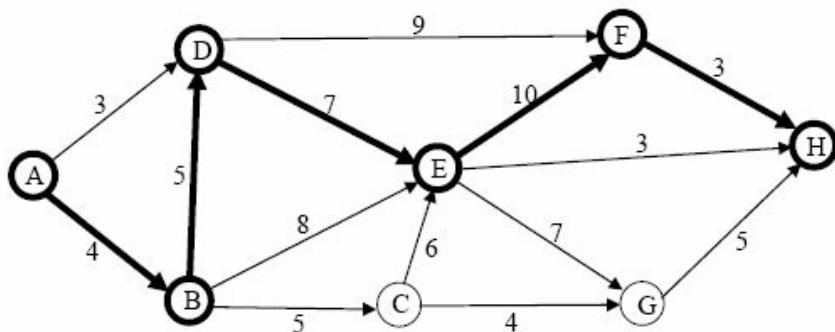
U stručnoj literaturi modifikacije ovih metoda imaju razne skratche i međusobno se razlikuju metodološki. Neke od njih su:

- TOPS (The Operational PERT System),
- GE/CPM (CPM General Electric),
- CPS (Critical Path Scheduling),
- CPPS (Critical Path Planning and Scheduling),
- PEP (Program Evaluation Procedure),
- CPA (Critical Path Analysis),
- CPP (Critical Path Programming),
- HEPP (Hoffman Evaluation Program and Procedure),
- LESS (Least Cost Estimating and Scheduling),
- RAMPS (Resource Allocation and Multi-Project Scheduling),
- SCANS (Scheduling and Control by Automated Network System),
- RITE (Rapid Information Technique for Evaluation),
- MAPS (Multivariate Analysis and Prediction of Schedules),
- DBPS (Decision Box Planning and Scheduling),
- MS (Multiship, Multishop). [13]

U dalnjem razmatranju detaljnije će se opisati u praksi najčešće korištene metode.

8.2.1. PERT – Tehnika kriti ne procjene programa

Tehnika kriti ne procjene programa (TKPP, program evaluation review technique, PERT) metoda je za terminsko planiranje projekata koja zahtijeva za svaku aktivnost tri procijenjena vremena: procijenjeno optimisti no vrijeme T_o , procijenjeno najvjerojatnije vrijeme T_m i procijenjeno pesimisti ko vrijeme T_p . Te tri vremenske procjene prihva aju neizvjesnost kod aktivnosti koja je tipična za projekte istraživanja i razvoja (I&R). TKPP tehniku također prepostavlja da su stvarna vremena aktivnosti distribuirana prema beta distribuciji vjerojatnosti. Na osnovi iskustva, procjene vremena esto nadmašuju najvjerojatnije vrijeme, ili najbolju procjenu u aktivnostima projekta, zato što ljudi u svojim procjenama nastoje biti optimistički.

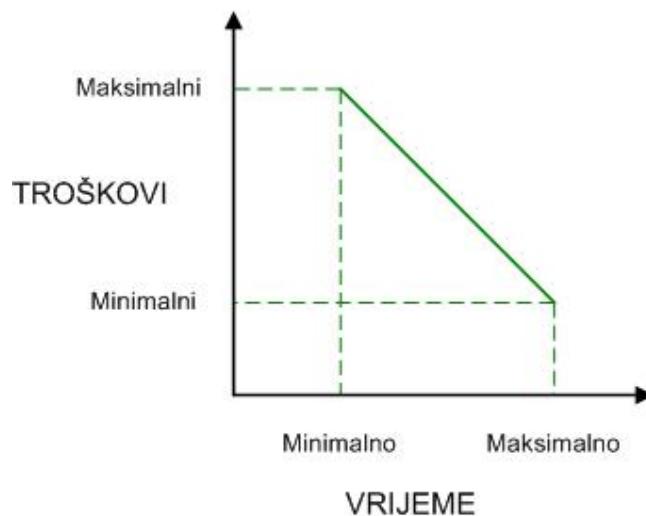


Slika 8.2 Primjer PERT dijagrama s ucrtanim kritičnim putem [8]

Sama bit tehnike mrežnih dijagrama i raspoređivanja je u analizi kritičnog puta, kojeg tvore kritične aktivnosti u projektu. Kritična aktivnost jest ona koja je najranije vrijeme jednako najkasnijem, a tvore najmanje jedan kritičan put u mrežnom dijagramu, koji predstavlja najduži put između početnog i završnog događaja projekta (vidi sliku 8.2). Osnovna ideja mrežnih dijagrama je da se logika ovisnosti i sekvenčni slijed teže između aktivnosti u projektu prikažu grafički. Cilj je razviti dijagram da se ne zna stvarno vrijeme trajanja pojedinih aktivnosti (za razliku od gantograma gdje je crtanje položenih stupaca neizvedivo a da nisu određeni datumi ili barem relativna trajanja aktivnosti). Nadalje, mrežni dijagram aktivnosti i odnos među uzavisnosti aktivnosti neće se znati o promijeniti ako se promijeni vrijeme trajanja neke aktivnosti ili ako se doda neka nova aktivnost. [3], [6]

8.2.2. Metoda kritičnog puta

MKP metoda terminskog planiranja projekata koristi za svaku aktivnost funkciju vremena i troškova tipa, kao što je prikazano na slici 8.3.



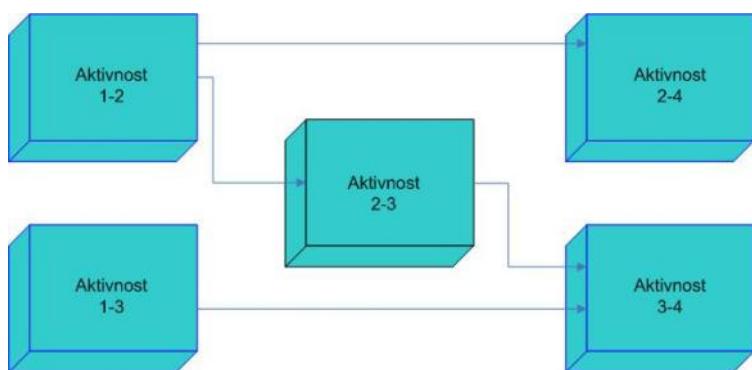
Slika 8.3 MKP donošenje kompromisne odluke između vremena i troškova [3]

Aktivnost se može završiti u proporcionalno kraćem vremenu, ako se utroši više novca. Da bismo izrazili ovaj pretpostavljeni linearni odnos između vremena i troškova, za svaku su aktivnost dana četiri broja: normalno vrijeme, normalan trošak, skraćeno vrijeme do minimuma i povećani troškovi do maksimuma. Mrežni dijagram ima potencijalno rješenje u korištenju normalnih vremena i normalnih troškova za sve aktivnosti. Ako su, vrijeme završetka projekta i troškovi zadovoljavaju i, sve aktivnosti biti terminirane u svojim normalnim vremenima. Ako je vrijeme završetka projekta predugo, on može biti završen u kraćem roku, ali uz povećane troškove. Za svako dano vrijeme završetka projekta, koje je kraće od normalnog vremena, postoji veći broj mogućnosti u mrežnom dijagramu, svaka pri različitim ukupnim troškovima.

To se događa zato, što se veliki broj različitih vremena aktivnosti može smanjiti, kako bi se postiglo bilo koje specificirano vrijeme završetka projekta. Sve te mogućnosti mogu se procijeniti pomoću problema linearнog programiranja. Problem LP-a se koristi kako bi se pronašlo rješenje, koje predstavlja najmanje ukupne troškove projekta, za bilo koje dano vrijeme njegova završetka.

8.2.3. Dijagramska metoda prioriteta

Dijagramska metoda prioriteta – DMP (engl. precedence diagramming method, PDM) je metoda terminskog planiranja pomo u mrežnog dijagrama, koja je posljednjih godina sve popularnija. Koriste i DMP, aktivnosti se kod metode prezentiraju s vorištimi (ili krugovima), prikazuju u tim vorištimi (ili krugovima) radije nego li na strelicama. Taj način prikazivanja u potpunosti mijenja konvenciju koju koriste prethodno navedene metode. Kod DMP-a, strelice predstavljaju odnose prvenstva među aktivnostima. Jedna od važnih prednosti DMP mrežnog planiranja je ta, da dopušta da terminski plan bude ucrtan na jednom, kako to pokazuje slika 8.4.



Slika 8.4 DMP mrežni dijagram [3]

Ovo omogućuje korisnicima vizualan pregled vremena, osnosno kada se aktivnosti prema terminskom planu trebaju dogoditi, kao i koliko će dugi trajati, te njihove odnose prvenstva. Ovaj oblik prezentacije je lakši za korištenje i tumačenje, no što je to slučaj sa konvencionalnim mrežnim dijagramima. Dijagramska metoda prioriteta, zbog svoje fleksibilnosti, omogućava da puno složenije situacije mogu biti jednostavnije prikazane. Zahvaljujući toj inovaciji i prednostima prikazivanja, DMP se sve više koristi kod terminskog planiranja projekata. Većina kompjutorskih kodova omogućuje prikaze DMP mrežnih dijagrama isto, kao i onih tradicionalnih. Kod odabira metoda terminiranja svjedsno se treba učiniti kompromisnu odluku u konfliktu (tradeoff) između sofisticiranih metoda i troškova. Metode terminiranja pomoću mrežnih dijagrama u praksi su estetički kompjuterizirane. Na raspolaganju je veliki broj različitih standardnih softverskih paketa koji pokrivaju cijeli dijapason metoda projektnog terminiranja. Ti paketi ne samo da podržavaju terminiranje, već i pomažu kod proračuna projekta i kontrole njegova napredovanja. Detaljniji osvrt na ulogu rada unutar projektnog menadžmenta bit će prezentiran u sljedećem poglavljju ovoga rada. [3]

9. Upotreba IT-a u projektnom menadžmentu

U današnje vrijeme provedba zadataka poput crtanja gantograma, mrežnih dijagrama, zatim njihova promjena i izrada projektnih izvještaja gotovo je nezamisliva bez upotrebe softvera. Razvoj softvera za upravljanje projektima i svakidašnja upotreba ra unala, taj posao pojednostavljuju tako da se lanovi projektnog tima mogu usmjeriti na razmišljanje o projektnim zadacima, izradu planova i strategija te procjenu rizika. Na taj na in ra unalu se ostavlja da takti ki obradi sve verzije planova i prikaže tablice, grafove, vremenske planove i raspodjelu resursa. Naravno, raunalni sustav jopš kako dugo ne e mo i izvesti cijeli projekt umjesto ljudi. On je tek alat u rukama menadžera i kao takav e posao na projektu tek više ili manje olakšati, ovisno o sposobnostima ljudi koji se njime koriste.

S razvojem osobnih raunala paralelno su se razvijali i softveri za planiranje i pra enje projekta, tako da su PMIS-ovi (Project Management Information System) postali lak o dostupni s obzirom na korisni ki orijentirano su elje i razumno nisku cijenu softvera i hardvera. Softveri su postali prihvatljivi za sve vrste projekata, od najmanjih kad se rabe samo za grubi prikaz planiranih aktivnosti upotrebom gantograma, do vrlo kompleksnih projekata i s više od 10 000 pojedinih zadataka kad se putem njih provodi planiranje svih segmenata te kompletne analize i pra enje projekta. Danas na tržištu postoji više od 200 PMIS-a ija se cijena kre e od 50 US\$ za jednostavne programske pa kete pa do više od 100 000US\$ za softvere koje rabe "mainframe" raunala. Uz prethodno navedeno dolazi se i do injenice da sam izbor softvera name e tri glavna ograni enja, a to su cijena, potrebno vrijeme za implementaciju i edukacija za korištenje. [6]

Kako je ve spomenuto, postoje razlike izme u pojedinih softverskih paketa, a njihova osnovna podjela mogla bi se svesti na dvije osnovne karakteristike.

Podjela s obzirom na tehnologiju:

- Klasi ni softver – instaliran na jednom ili više raunala lokalno.
- Web orijentirani softver – radi pomo u web preglednika, nije instaliran lokalno i radi samo uz pristup Internetu, postoje ina ice za instalaciju na lokalni Intranet.

Podjela s obzirom na cijenu:

- Komercijalni
- Besplatni (open-source)

Tablica 6 Podjela softvera za upravljanje projektima [6], [14]

	Klasni softver	Web bazirani softver
Komercijalni softver	<ul style="list-style-type: none"> - Microsoft Project - Primavera Project Planner - Milestones - MinuteMan - Project KickStart - Microsoft Excel - Project Workber - Time Line - Sure Trak - CA_Super Project - Project Schedule - Artemis Prestige - FasTracs 	<ul style="list-style-type: none"> - eProject - @task - Celoxis - eStudio - Smooth Projects - Copper
Besplatni softver	<ul style="list-style-type: none"> - jxProject - Gantt project - Project Engine - Open Workbench 	<ul style="list-style-type: none"> - dotProject - netOffice - phpCollab - phpProject - iTeamwork - Virtual project - To Be Done

Većina modernih softverskih paketa, zadovoljiti će gotovo sve kriterije na koje bi projektni menadžer trebao obratiti pažnju, a oni su razvrstani u tri skupine:

- 1) operacijski kriterij odnosi se na mogućnosti i izvedbu softvera
- 2) kriterij evaluacije informacijskog sustava koji je primjenjiv na sve softverske pakete, a odnosi se na hardverske zahtjeve, softversku integriranost, kvalitetu, kompatibilnost s eventualnim postojećim softverom, itd.
- 3) kriterij životnog ciklusa softvera u kojem se nalazi projekt u odnosu prema softveru [6]

10. Projektni menadžment u praksi

U prethodnim poglavljima uglavnom je bilo govora o teoretskim postavkama, kao i preporukama koje se navode u literaturi i priru nicima, no sam projektni menadžment i njegovo prakticiranje, pa i njegova pozicija i funkcija na tržištu te u pojedinim organizacijama nije u potpunosti komplementarna sa na elima koja se isti u mnogobrojnim studijama i istraživanjima pojedinih autora u literaturi. Važno je opet napomenuti kako je i sam koncept projektnog menadžmenta nastao prije svega iz prakti nih razloga, tj. iz jednostavne potrebe za dobivanjem odre ene slike o projektu i njegovim elementima, a sve to i prije no što je i sam bio pokrenut. Takav je naime slu aj i trenutno u praksi. Ve ina tvrtki koja je i usvojila promjene koje je donijela globalizacija, dakle prije svega organizacijsko redizajniranje i prijelaz na projektnu organizacijsku strukturu, imaju ipak u poslovanju neke svoje specifi nosti koje ih karakteriziraju. Ova tvrdnja odnosi se na injenicu da se projektni menadžment primjenjuje ili nastoji primjeniti u razli itim granama privrede, a svaka od njih ima svoju dinamiku kao i rizike poslovanja, pa se sukladno tome tvrtke prilago avaju trendovima i to na na in da se u samom poslovanju pojavljuju razne inovacije, promjene, varijacije i uskla enja sa osnovnom djelatnoš u firme. Kroz takav proces pojedine organizacije su tokom vremena došle i do nekih svojih spoznaja o tome kako voditi posao na projektnoj osnovi, p a ve ina njih danas ima razvijene i svoje vlastite procedure i na ine djelovanja, kao i kompletne radne obrasce za uspješno svladavanje prepreka od projektne ideje do gotovog proizvoda.

Jedan takav primjer predstavlja i firma Gardiner&Theobald d.o.o. Zagreb. Ova tvrtka sa glavnim sjedištem u Londonu, Velika Britanija, osnovana je davne 1873. godine, a primarna djelatnost joj je upravljanje projektima u gra evinskoj industriji. Premda je sama tvrtka u engleskom vlasništvu, hrvatska ispostava osnovana je prije nepunih pet godina, te se može re i da je ona na odre eni na in opet radna jedinka za sebe, pa iako relativno mlada i u hrvatskim prilikama nepoznanica na tržištu ima iza sebe niz kvalitetno odra enih poslova u svojoj branši.

U nastavku ovog poglavlja prikazati će se organizaciju i funkcioniranje gorenavedene tvrtke, te opisati odre eni problemi iz prakse.

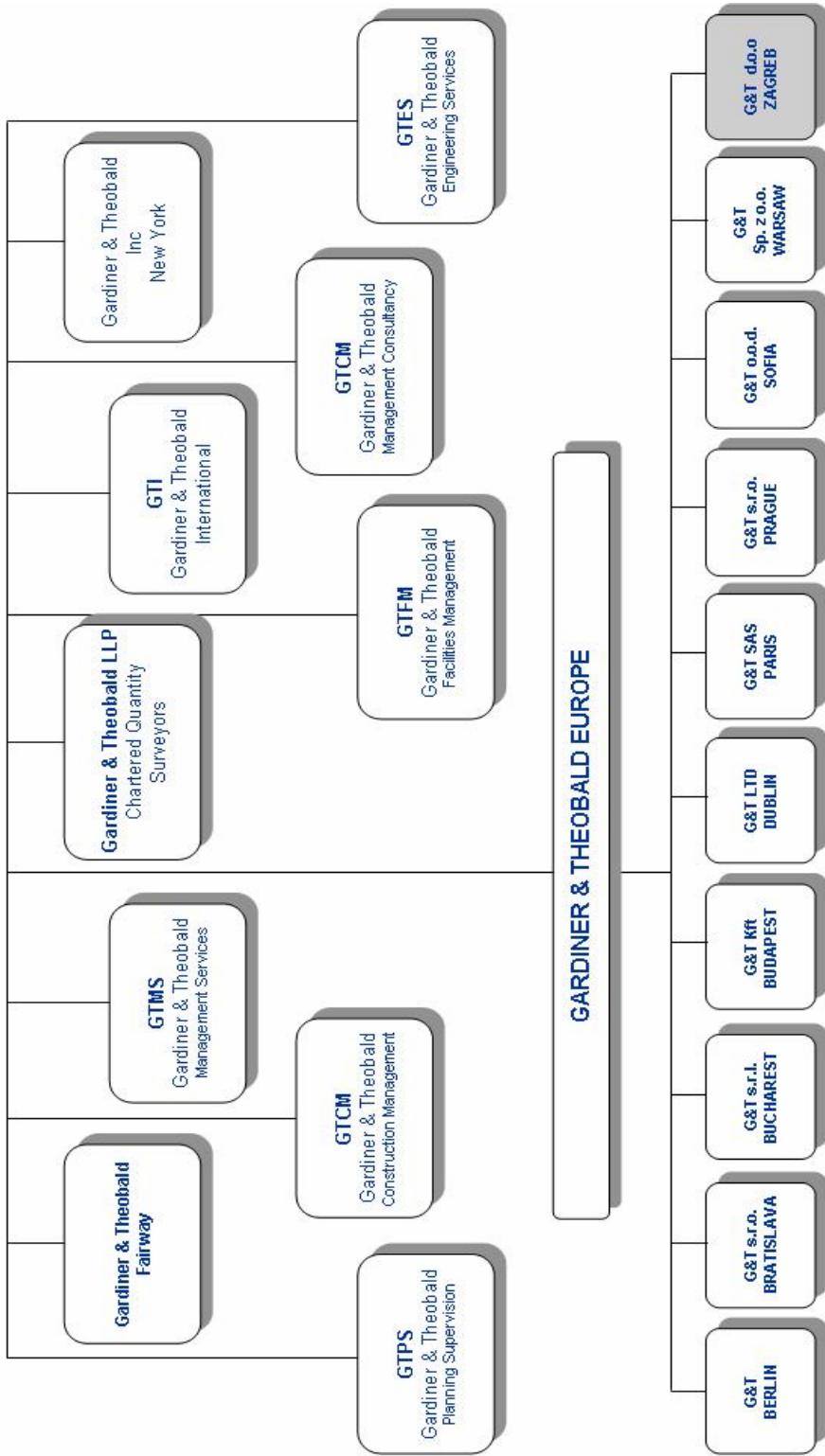
11. Tvrta Gardiner&Theobald

Većina investitora koji imaju ideju i novac za izgradnju nekog većeg i značajnijeg objekta, a za koji nemaju potrebno znanje, iskustvo, vremenske, materijalne ili druge resurse odlučuju se za upošljavanje tzv. "Owner's (Employer's) Representative-a", odnosno predstavnika vlasnika projekta. G&T posjeduje gore navedena znanja i iskustvo za vođenje kompletног procesa izgradnje svih vrsta objekata, pa tako nastupa i participira u projektnom procesu kao predstavnik vlasnika projekta, odnosno investitora. Firma djeluje kao određena sigurnosna provjera projekta nadziranjem cijelokupnog projekta gradnje kao i općenite točnosti i dovršenosti izvedbenih projekata, ponuda i izvršenog rada. Ako investitor zatraži G&T mu može ponuditi i digitalni fotografski zapis projekta. To, ne samo da dokazuje napredovanje radova, nego služi i kao neosporan dokument važnih događaja za projekt. Ključno je u redovitom fotografiranju, da bi se imao kompletan zapis projekta. Jedan od primarnih ciljeva jest držati klijenta (investitora) informiranim o njegovom projektu. G&T takođe nudi pravo na vođenje projektnog plana, kao i samu izradu glavnog plana tijeka procesa izgradnje, ukratko postaju "oči i uši" investitora da bi se osigurao uspjeh projekta izgradnje. Vođenje građevinskih projekata zahtjeva poznavanje modernog managementa, kao i razumjevanje procesa konstruiranja i gradnje. G&T pruža puni spektar usluga na građevinskim projektima bilo koje vrste, u rasponu od nadogradnje i obnove povjesno ili kulturno važnih objekata sve do velikih komercijalnih poteškoća.

Projektni portfolio firme G&T pokriva gotovo sve sektore poslovanja po evropski od obnove kulturne baštine, preko sportske infrastrukture, zrakoplovne industrije, distribucije i logistike, obrazovanja, zaštite okoliša, zdravstva i farmacije, transporta, izgradnje hotela, stanova i ureda, energetike, procesne industrije, te poslova u javnom sektorу.

Građevni projekti imaju specifičan skup ciljeva i ograničenja, kao što je zahtijevani vremenski okvir završetka projekta. S obzirom da je se relevantna tehnologija, institucijsko uređenje ili procesi razlikovati, vođenje takvih projekata ima puno zajedničkog sa vođenjem sličnih tipova projekata u drugim granama ili tehnologijama, kao što je razvoj svemirskog programa, farmacije, ili energetike. Tvrta Gardiner & Theobald je jedan od vodećih međunarodnih kompanija na području vođenja projekata i upravljanja troškovima u građevini.

G&T - Structure

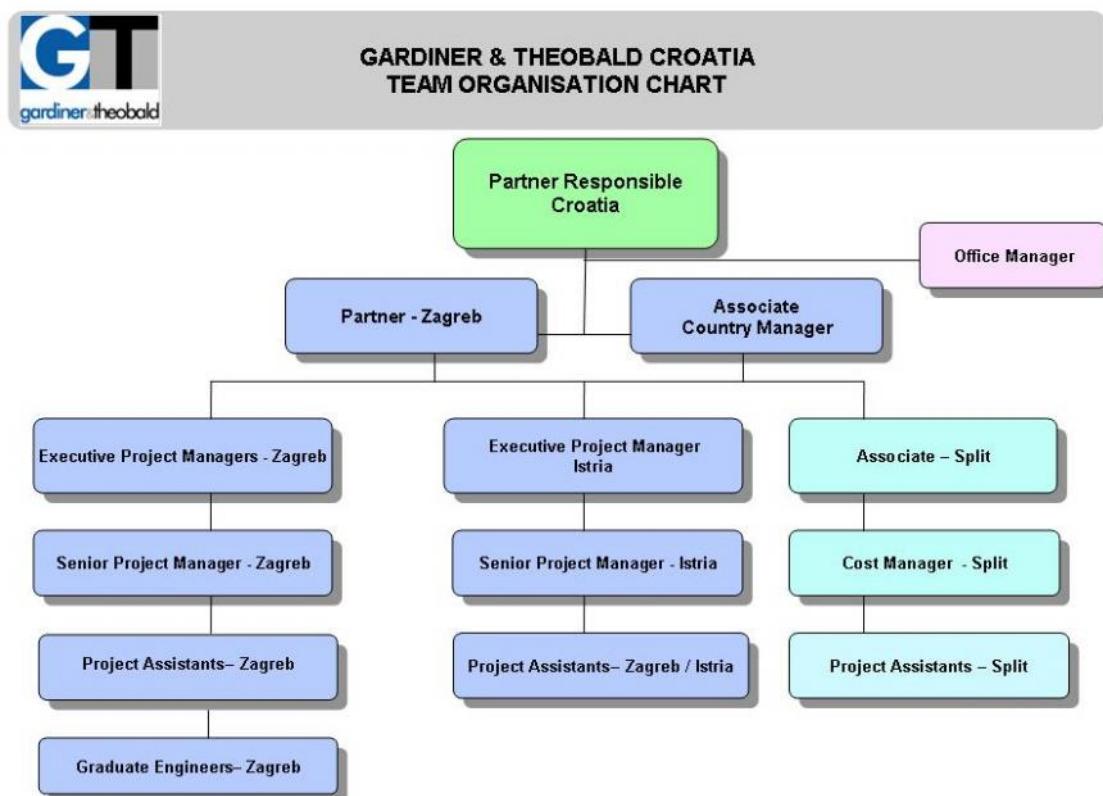


Slika 11.1 Cjelokupna organizacijska struktura kompanije [15]

Iz organizacijske strukture kompanije Gardiner & Theobald (slika 11.1) na prethodnoj stranici vidi se da je ista organizirana divizijski.

Divizijska organizacijska struktura se javlja kao posljedica rasta i razvoja poduzeća a koja su (uslijed diverzifikacije proizvodnje i širenja asortimana proizvoda) ekspanzijom na nova tržišta te usmjeravanjem na određene kategorije kupaca bila primorana mijenjati tradicionalnu funkciju strukturu.

U toj strukturi hrvatska divizija nalazi se u sklopu jedinice G&T Europa, a kakva je organizacijska shema G&T Hrvatska, prikazuje slika 11.2.



Slika 11.2 Organizacijska struktura G&T Hrvatska [15]

Iz ove organizacijske strukture vidi se da postoji tri ureda u sklopu hrvatske divizije, a istovremeno ta tri ureda predstavljaju i tri različita projekta, premda postoji određeno preklapanje, tj. projektni timovi međusobno surađuju i pomažu se na izvršenju projekata.

G&T u svijetu uglavnom prije svega djeluje kao rukovoditelj izvršenja radova, a akademskim i profesionalnim kvalifikacijama svojih zaposlenika predstavlja se kao "quantity surveyor", odnosno (prema "Hrvatskoj komori arhitekata i inženjera u graditeljstvu"), on nosi status "**nadzornika koli ina**". [16]

Funkcija jednog takvog stručnjaka, odnosno kompanije vezana je za kontrolu troškova na projektima građenja, a temelji se nekoliko osnovnih elemenata kao što su analiza vrijednosti (engl. "Value engineering), studije izvedivosti, analiza ulaganja -dobiti, te raznim metodama procjene troškova projekta.

Nadzornik koli ina kontrolira troškove izgradnje točnim mjeranjem potrebnog rada, primjenom ekspertnih znanja o troškovima i spoznajama o trenutnim cijenama radne snage, materijala, potrebnih strojeva i uređaja, te razumjevanjem implikacija odluka u procesu planiranja na samom početku da bi se osigurala prava vrijednost za novac koji se namjerava potrošiti. Gardiner & Theobald nudi usluge od „kolijevke do groba“ u građevnoj industriji; to uključuje management razvoja i pripreme projekta, te management troškova i izgradnje kako bi dovršavanje projekta bilo pravovremeno i unutar određenog budžeta. [17]

Djelatnost tvrtke i podjela usluga je slijedeća:

- Usluge u području managementa (usluge upravljanja)
 - Management razvoja i pripreme projekta
 - Projektni menadžment
 - Upravljanje izgradnjom (engl. Construction Management)
- Upravljanje troškovima projekata
- Konzultantske (savjetodavne usluge)
 - Praćenje razvoja (Development Monitoring)

11.1. Usluge u području managementa (usluge upravljanja)

11.1.1. Management razvoja i pripreme projekta

Ovo područje djelovanja firme odnosi se na koordinaciju u upravljanje procesima u početnoj fazi razvojnih programa i projekata. Osim toga, radi se o nadzoru cijelog kupa projektnog ciklusa, to jest identifikaciji projekta, planiranju (jasno postavljanje ciljeva), implementaciji i prezentaciji, te evaluaciji projekta i prije nego što se kreću s radovima bilo koje vrste. Ovdje još spadaju i razni poslovi administrativne prirode kao što je ishod za evinske dozvole. Razvoj projekta i priprema istoga može se podijeliti na tri faze:

Početna faza

- pronađi lokaciju za gradilište i obaviti inicijalna istraživanja na terenu
- analizirati sve mogućenosti razvoja, istraživanje i izrada studije provedivosti
- usporedba finansijskih sa razvojnim mogućnostima, kako u privatnom tako i javnom sektoru
- rad sa ekspertima iz drugih firmi na usuglašavanju razvojnih sporazuma
- imenovanje i vođenje stručnog tima

Izvršna faza projekta

- postavljanje projektnih ciljeva i informiranje
- upravljanje prostornim planovima, projektnom dokumentacijom, te procesima nabave
- upravljanje građevinskim timovima
- vođenje procesa građenja

Završetak

- utvrditi zahtjeve primopredaje i održavanja
- podrška vlasniku, zakupcima ili izvođačima
- rukovođenje zgradom nakon što je završena

11.1.2. Projektni menadžment

Upravljanje projektima u G&T-u provodi se uz me usobnu suradnju stru njaka iz raznih podru ja kroz kompletan proces razvoja i samog planiranja kako e se voditi pojedini projekt.

Kako je jedan od osnovnih pokazatelja uspješnosti projekta, upravo veli ina sredstava koja e se potrošiti ili je potrošena za realizaciju projekt a, tako je veoma važno da se od samog po etka rada na projektu odaberu odgovaraju e tehnike i utvrde osnovni koraci i upravlja ke funkcije samog projekta, a koje se odnose na odabir projektnog tima, vo enje i nadzor projektiranja, oblikovanje procesa, postavljanje i vo enje strategije nabave, doprema materijala i gra enje, briga o zakupcima (gra evine koja se izgra uje) i njihovim potrebama.

Upravljanje projektom izgradnje složen je zadatak, sa mnogo me usobno neovisnih aktivnosti, kao i velikom koli inom ljudskih i materijalnih resursa potrebnih za realizaciju takve vrste projekta, pa je za sami projekt klju no pripremiti inicijalni projektni program, uklju uju i projektnu dokumentaciju, a sve u suradnji sa vlasnikom projekta i izvoditeljima gradnje. Nakon toga raspolaže se sa dovoljnom koli inom podataka za izradu osnovnog projektnog prora una, odnosno troškovnika , koji se onda uspore uju sa prethodnim procjenama troškova, a temelj su za kontinuiranu kontrolu i nadzor nad troškovima projekta. U svrhu kvalitetne kontrole svih faza projekta jedan od važnih elemenata jest i sustavna provjera tehni ke dokumentacije i kontrola svih eventualnih izmjena u projektu, uz suradnju i koordinaciju sa vlasnikom i izvoditeljima, kao i savjeti o nabavi opreme i materijala, te nadzor puštanja u pogon i primopredaja objekata.

Jedan od glavnih ciljeva tvrtke je oslobo anje investitora tereta vo enja i formulacija strategije za minimizaciju i prilagodbu rizika kroz cjelokupan ciklus razvoja projekta.

Projektni manageri u G&T-u dolaze iz razli itih gospodarskih grana uklju uju i arhitekturu, inženjerstvo i gra enje. Ovakva razli itost omogu ava prilagodbu usluga gotovo svakoj grani, odnosno njenim specifi nim zahtjevima tokom svih faza pojedinom projekta.

11.1.3. Upravljanje izgradnjom (engl. Construction Management)

Ako je projekt kompleksan, bez obzira na njegovu veličinu, te ako vlasnik nema organizacijskih resursa, ili znanja o enja projekata samostalno sa svojim osobljem, te se možda ak nalazi u oštrim vremenskim i proračunskim ograničenjima koja zahtjevaju veću kontrolu, on uzima stručnjaka u tom području, a G&T jest upravo kompanija sa znanjima za profesionalno upravljanje izgradnjom objekata.

Upravljanje izgradnjom jest poslovni model u kojem jedna (ugovorom obvezana) stran obavlja konzultantske poslove vezane za samo građenje, pritom pružaju i savjete u svezi idejnih rješenja u projektima i kod samog izvođenja radova.

Osnovni aspekti i zadaci kod upravljanja izgradnjom su savjetovanje kod izvođenja radova, upravljanje samim projektnim procesima, logistička podrška svim sudionicima u projektu, rukovođenje i kontrola gradilišta, praćenje i kontrola plananja, briga o sigurnosnim propisima, te kontrola kvalitete izvedenog stanja.

Upravljanje izgradnjom odnosi se na projektni tim koji se sastoji od voditelja gradnje (eng. Construction manager) i ostalih sudionika koji su integrirano provedeni zadatke planiranja, idejnog rješenja i konstrukcije. Ugovorni odnosi između članova tima trebali bi minimizirati suparništvo i doprinjeti u boljoj reakciji unutar vođene grupe.

Manager izgradnje je firma specijalizirana za vođenje izgradnje koja uključuje:

- Rad sa vlasnikom, te arhitektonskim i inženjerskim firmama od pošteta i davanje preporuka za poboljšanje konstrukcijskog, odnosno izvedbenog plana i projekta, tehnologije građenja, plana i ekonomije građenja
- Predlaganje idejnih i konstrukcijskih alternativa ako su prikladne, te analiza efekata tih alternativa na terminski plan i troškove projekta
- Praćenje daljnog razvoja projekta u svrhu da ovi predmeti nisu premašeni bez znanja vlasnika
- Koordinacija nabave materijala i opreme i rada svih izvođača, kao i mjesecna planiranja izvođenja, izmjene, potraživanja i stručni nadzor koji provodi nadzorni inženjer

11.2. Upravljanje troškovima projekata

Upravljanje troškovima (engl. Cost management) poseban je način upravljanja poduzećem i vodenja poslovanja koji najveću važnost u postizanju organizacijskih ciljeva poklanja optimalizaciji troškova. U nastojanju poboljšanja odnosa ukupnih ulaganja i ukupnih u inaka, o čemu zapravo i ovisi dobar poslovni rezultat, želi se utjecati na ulazne veličine (input) u poslovni proces. Upravljanje troškovima jest proces putem kojega tvrtke koriste proračun vlastitih troškova da bi obavijestile ili kontrolirale razne troškove u poslovanju.

Cost management generalno opisuje pristup i aktivnosti managera u kratkotrajnom odnosno dugotrajnom planiranju i kontroli odluka koje povezuju vrijednost klijentima a smanjuju troškove proizvoda i/ili usluga. *Cost management* ima jasan fokus. Uključuje, ali nije ograničen na kontinuiranu kontrolu troškova.

Planiranje i kontrola troškova obično je neraskidivo povezano sa planiranim prihodom i profitom, a uloga G&T-a u tome je da štedi novac kontrolom i izvještavanjem o troškovima kroz sve faze pojedinog projekta. Upravljanje troškovima ne vodi se samo za sebe, već je integralni dio glavne strategije i njene implementacije.

Vlasnik time dobiva:

- Točnu viziju troškova projekta
- Nezavisno ekspertno mišljenje
- Uvid u mogućnosti nabave roba i usluga
- Alat za donošenje odluka
- Jaču kontrolu nad projektom

U Gardiner & Theobald-u razvili su vlastiti sustav upravljanja troškova i izvještavanja o troškovima (engl. cost management system and cost reporting). Taj sustav napravljen je da bude od pomoći u učinkovitoj kontroli troškova projekta od odobrenja inicijalnog budžeta do završetka projekta, a temelji se na upravljanju promjenom cijene koštanja. Da bi se to moglo provoditi potrebno je imati neki podatak preko kojeg će se mjeriti promjena, a taj podatak je upravo odobreni inicijalni budžet.

Sustav upravljanja troškovima mehanizam je pomo u kojega se potencijalne promjene koje bi najvjerovatnije signifikantno utjecale na cijenu koštanja radova identificiraju u najranije mogu e vrijeme. To omogu ava vlasniku projekta i projektantima da donose "informirane" odluke za svaku promjenu u idejnom ili izvedbenom projektu uspore uju i cijenu koštanja te promjene sa onim što se ustvari sa tom promjenom dobiva, a tako er omogu ava obavještavanje vlasnika projekta do kraja projekta.

Za provedbu ovih aktivnosti klju no je prikupljanje podataka i ocjenjivanje, pri emu nadzornik koli ina osigurava da su od samog po etka utvr ene procedure putem kojih svi sudionici na projektu ostaju potpuno informirani o mogu im promjenama u projektiranju i opsegu projekta, kao i ostalim pitanjima koja bi mogla imati utjecaj na financijski ili vremenski ishod, odnosno rezultat projekta.

Nakon prikupljenih podataka rade se izvještaji koji sadržavaju informacije o troškovima projekta, eventualne promjene ili zahtjeve za promjenom u odre enim segmentima projekta.

Tipi no se u takvom izvještaju nalaze podaci o koštanju stavki koje su se eventualno promjenile, utjecaju na metodu ili program, utjecaj na troškove ostalih poslova, a tako er se u obzir uzima i inflacija, tj. fluktuacije na tržištu, nepredvi eni izdaci, bilježe se fiksni troškovi i troškovi samih radova.

Ovim izvještavanjem klijenta u dogovorenim intervalima konstantno se identificiraju potencijalni problemi i prati radi na projektu, te se drži dogovoren budžet u prethodno dogovorenim granicama.

U dalnjem izlaganju re i e se nešto više o metodologiji i tehnikama, odnosno alatima koji se primjenjuju u kontroli troškova projekata u firmi G&T.

11.2.1. Analiza vrijednosti

Analiza vrijednosti (engl. Value Engineering – VE) metoda je razvijena je 40-tih godina 20.stolje a u kompaniji General Electric Company. Polazi od prepostavke timskog rješavanja konkretnog problema primjenom funkcijске analize.

Funkcijска analiza je proces analiziranja funkcionalnosti djelovanja, odnosno to je uvjetna podjela nekog proizvoda na sastavne dijelove, uz prosudbu koliko pojedini dio pridonosi funkcionalnosti proizvoda, a koliko ukupnim troškovima stvaranja tog proizvoda. Ako se analiza primjenjuje na organizaciju u cjelini, tada se procjenjuje funkcionalnost pojedinih organizacijskih jedinica, uz ocjenu njihova doprinosa ciljevima organizacije, ali i ukupnim troškovima. Funkcijска analiza ujedno je glavni alat za uspostavljanje kvalitete, zahtjeva i vrijednosti. [19]

Model analize vrijednosti postupak je kojim se nastoji djelovati na kontinuirano smanjivanje troškova. Daje odgovor na pitanje mogu li se troškovi još smanjiti?

Ovaj pojam može se šire definirati kao organizirani pristup u identifikaciji nepotrebnih troškova u konstrukciji i izgradnji, te u traženju ili predlaganju alternativne tehnologije konstrukcije ili gradnje za redukciju troškova bez da se izgubi na zahtjevima funkcionalnosti ili kvalitete.

Obi no uklju uje korake prikupljanja relevantnih informacija, traganje za kreativnim idejama, procjena obe avaju ih alternativa i predlaganje jeftinijih varijanti. Ovaj pristup obi no se primjenjuje na po etku projekta i to ve kod procesa projektiranja ako je ikako mogu e. Ušteda sredstava temelji se na slijede oj prepostavci. Što god može donijeti uštedu novca – bilo odmah, odnosno u po etku, ili tokom životnog vijeka zgrade – bez smanjenja kvalitete ili opsega projekta treba se uzeti u obzir. To npr. može biti prijedlog da se sa metalnog krova pro e na šindru, ili predložena promjena da se eliminiraju teški prepregnuti betonski elementi u projektu zgrade.

Koristi za vlasnika projekta su o ite. Vlasnik dobiva ve u vrijednost za svoj novac. Koje su koristi ostalih sudionika ? Ako se radi o pri vatnom sektoru, manager, voditelj projekta, ili izvoditelj dobiva ve u pla u, a što nije u biti nužno, no valja uzeti u obzir injenicu da mu se definitivno uz generiranje i implementaciju novih ideja sigurno podigao ugled kao stru njaku u svom podru ju djelovanja. [18]

Value Engineering može se sagledati kao organizirani oblik "brainstorminga", sa naglaskom na uštedi novca bez žrtvovanja kvalitete ili smanjenja opsega projekta.

Kao i "brainstorming" obično se sastoji od četiri etape:

1. Prikupljanje informacija – Što mora završeni projekt postići ili akomodirati? Koji su potrebna velicina i opseg potrebni da se postegni taj cilj? Koliki su troškovi predviđeni ako se ne rade nikakve izmjene? Kako se predviđeni troškovi poklapaju sa planiranim proračunom
2. Generiranje alternativa (varijanti) – Ovdje kreativno i konstruktivno razmišljanje stvarno dolazi do
3. Analiza alternativa (varijanti) – Koliko bi dobro pojedina alternativa dospila ciljeve projekta? Ova faza (etapa) može zahtjevati tehničko znanje i iskustvo arhitekata, inženjera i građevinara i objašnjava da "Value Engineering" nije samostalna aktivnost, odnosno posebna djelatnost
4. Odluka o najboljoj alternativi – Kao i prethodna, ovo je zadatak za nekoliko umova usredotočenih na odabir varijante koja će postići željene ciljeve uz najveće smanjenje

11.3. Konzultantske (savjetodavne usluge)

11.3.1. Praćanje razvoja (engl. Development Monitoring)

Prije raspodjele sredstava za razvoj nekog projekta, ulagač (vlasnik projekta) mora biti uvjeren da će bilo kakvi mogući rizici tijekom procesa građenja biti identificirani i adresirani od samoga početka. Praćanje razvoja jest savjetodavni proces koji prethodi svakom složenom projektu a osnovne značajke odnose se na praktično savjetovanje, identifikaciju rizika, predviđanje mogućih događaja i scenarija, pravovremeno upozorenje na nedostatke, rješavanje problema, te kontinuirano i jezgrovitno izvještavanje. Sve navedeno omogućuje kvalitetno i argumentirano tumačenje robustnosti dokumentacije koju sadrži, a specifično je za svaki razvojni projekt. [15], [18]

Jedan od bitnih alata koji uvelike pomažu kod procjene, analize i istraživanja razvoja pojedinog projekta sa tehni kog i funkcionalnog stajališta jest postupak dubinskog snimanja (engl. Technical Due Diligence).

11.3.1.1. Dubinsko snimanje

Postupak dubinskog snimanja, jedan je od najvažnijih dijelova procesa prikupljanja podataka u projektu kojim se detaljno razmatraju svi aspekti toga procesa, od finansijskoga, pravnoga i komercijalnoga do ljudskih potencijala, menadžmenta i vlasni kih prava. *Due diligence* provodi se kao sigurnosni proces kako ne bi došlo do namjernog ili nemamjernog krivog informiranja investitora. Iz tog razloga, investitor neovisno istražuje i potvr uje informacije, a sam proces može biti vrlo skup i dugotrajan, pa se i provodi prije no što su potpisani bilo kakvi obvezuju i ugovori na projektu.

U G&T-u se takve analize i studije provode u svrhu utvr ivanja tehni kih i tehnoloških zna ajki projekta, te ustanoviti da li e projekt sa tehni ke strane ispuniti za htjeve koji se pred njega stavlju. U tom slu aju i sam pojam dobiva prefiks tehni ki.

Tehni ko dubinsko snimanje (engl. Technical due diligence) fokusira se na tehni ku izvedivost i opravdanost nekog pothvata, kao i ljudi, procesa i proizvoda koji su us vezani za isti. Nastoji jednostavno ustanoviti cjelokupnu opravdanost nastojanja da se ostvari odre ena zamisao.

Cilj *Technical Due Diligence*-a je olakšavanje promjene vlasništva na na in da se osigura da gradilišta, zgrade, odnosno objekti ispunjavaju relevantne zdravstvene i sigurnosne uvjete, kao i regulative zaštite okoliša.

To se postiže vizualnim inspekcijama svih potencijalno rizi nih podru ja, sa posebnim osvrtom na ona na kojima bi trebalo odmah reagirati da bi se osigurala sukladnost, a koja zahtjevaju detaljnija ispitivanja.

Kvalitetnom identifikacijom i procjenom potencijala projekta, te stvaranjem izvještaja nakon provedenih istraživanja i procjenom rizika kao i mogu eg profita izbjegavaju se neo ekivani troškovi, utvr uju najjeftinije metode "popravka" u slu aju nesukladnosti i dobivaju konstruktivne smjernice za daljnje vo enje projekta i minimiziranje rizika.

Valja dodati, (kako to isti e Peter Howson u svojoj knjizi "Due Diligence"), da "*Due diligence nije nikakvo finansijsko modeliranje, niti fascinantni pravni izazov, ve na in upravljanja projektom*".

12. Projekt Avenue Mall Zagreb

Godine 2004. tvrtka Global Trade Center koja u Hrvatskoj ima predstavništvo pod nazivom Euro Structor d.o.o. kupila je građevinsko zemljište veličine 16,488 m² u Sigetu, Novi Zagreb, s namjerom da na njemu izgradi poslovno trgovski centar. Nakon prikupljanja potrebne dokumentacije, GTC odabire firmu Gardiner Theobald za glavnog projektnog managera i tehnički nadzor projekta. Do početka 2005. godine izrađeni su (o d G&T-a) prvi grubi troškovi procjene izgradnje, a istovremeno se odabiru glavni projektanti koji rade idejne projekte. 15. siječnja 2005., građevinska tvrtka Konstruktor -Inženjering d.d. potpisala je Ugovor za Glavnog izvođača za Avenue Mall (slika 12.1).



Slika 12.1 Planirani izgled i položaj Avenue Mall-a

Sa ciljem da projekt bude dovršen i trgovski centar otvoren na proljeće 2007. godine, Konstruktor se udružio s drugom građevinskom tvrtkom Tehnickom d.d. Oni za potrebe dovršetka pojedinih dijelova projekta uzimaju podizavače za strojarske, električne, odnosno sprinkler instalacije, te liftove i pokretnе stepenice.

Na projektu sudjeluje preko 100 tvrtki iz raznih privrednih grana, po evši od glavnog izvoditelja građevinskih radova, preko izvoditelja strojarskih konstrukcija, do instalaterskih firmi za klimatizaciju i ventilaciju, te električne instalacije, itd. Valja napomenuti da se procjenjuje kako je broj ljudi koji su sudjelovali i doprinijeli da se projekt dovede svojem kraju kreće u rasponu od 1000 do 1500 ljudi, što je još jedan od pokazatelja visoke složenosti samog projekta.

S obzirom na sudjelovanje velikog broja radnih organizacija, bilo je potrebno napraviti detaljan prikaz izvođenja aktivnosti kroz određeno vremensko razdoblje

Gardiner & Theobald zajedno sa glavnim izvoditeljima izrađuju terminski plan radova po kojem je projekt trebao biti dovršen u travnju 2007.

Gardiner & Theobald takođe izdaje i prosljeđuje svim sudionicima projekta "Priručnik projektnih procedura" (engl. Project Procedures Handbook) u kojem se postavljaju ciljevi samog projekta i procedure koje će se primjenjivati kako bi se osiguralo ispunjenje tih ciljeva.

Taj dokument takođe sadrži detaljan opis projekta, zajedno sa uputama o tijeku informacija, načinima komunikacije i korespondencije među stranama uključujućim i enima u projekt. Nadalje tu se mogu naći podaci glavnog terminskog planu (engl. Master Programme), kao i detalji o tehničkoj dokumentaciji, upravljanju financijama i izgradnjom, a posebice valja istaći poglavlje koje se odnosi na kontrolu kvalitete gdje se detaljno razrađuju postupci i procedure, te mjere opreza kojih se treba pridržavati tokom rada na projektu.

12.1. Tehni ke specifikacije objekta

Gra evinski objekt podijeljen je u tri osnovne funkcionalne jedinice: podzemna garaža na više razina, trgovski i zabavni centar, poslovni objekt sa devet katova uredskog prostora. Ulazni hodnik u prizemlju poslovne zgrade dostupan je direktno sa ulice ili iz podzemne garaže, jednim od dva dizala. Za pristup uredskim prostorima na gornjim etažama koriste se 4 zasebna dizala. Zgrada je temeljena na armirano betonskoj temeljnoj plošći. Poslovna zgrada raspolaže sa 4 dizala. Električna energija osigurava se putem gradske mreže. Kapacitet 230V/50 Hz za uredske prostore iznosi $100W/m^2$. U slučaju nestanka električne energije svi sigurnosni sistemi napajaju se preko dizel električnih agregata. Detektor vatre i dima u uredskim prostorijama integriran je u protupožarni sustav cijele zgrade. Osim u prostorijama gdje se to ne preporuča (npr. prostorije sa elektronom opremom, serverom), u svim prostorijama zgrade ugrađen je sustav protupožarnih prskalica (sprinkler).

Strojarske instalacije

Što se tiče grijanja i hlađenja predviđena temperatura uredskih prostora je $20^{\circ}C$ zimi te $26^{\circ}C$ ljeti uz dozvoljeno odstupanje $(+/-) 2^{\circ}$. Grijanje i hlađenje ostvaruje se putem stropnih ventilkonvektora (engl. fan coil). Temperatura je kontrolirana putem centralnog sustava s mogućnošću lokalnog reguliranja (engl. Building Management System - BMS).

Soba sa serverom ima osiguran zasebni sustav hlađenja. Sustav radi 24 sata dnevno, 365 dana u godini.

Ventilacija je predviđena po principu 1 osoba na $12 m^2$ u otvorenom uredskom prostoru. Uredski prostori imaju 2.15 izmjena zraka na sat. U prostorijama predviđeni za konferencijske sale količina zraka projektirana je sukladno veličini sobe a instalacija dodatnih fan coil jedinica izvršena je na zahtjev i o trošku zakupnika.

12.2. Glavni program projekta

Pošto sa stanovišta raznih sudionika, podjela projekta po fazama ima različite oblike kao sastavnica više povezanih projekata javlja se glavni program (engl. Master Programme). Glavni program projekta identificira sve glavne aktivnosti za provedbu projekta uključujući i planiranje, dobivanje dozvola, naručivanje i nabavu materijala i opreme, kao i period same izgradnje i radova, te puštanje u pogon i preuzimanje zgrade od krajnjih korisnika – zakupaca. Unutar glavnog programa nalaze se i raspored nabave materijala i opreme, kao između ostalog i glavni terminski plan izgradnje objekta. Svrha glavnog terminskog plana je utvrditi koje radove i aktivnosti će izvoditi, koja od strana uključenih u projekt, od glavnog izvođača, projektnog managera, preko vlasnika projekta, te koje će odgovornosti biti svake od njih. U priručniku projektnih procedura navedena su predviđena okvirna ključna razdoblja na projektu, a prikazuje ih tablica 7.

Tablica 7 Planirana ključna razdoblja na projektu

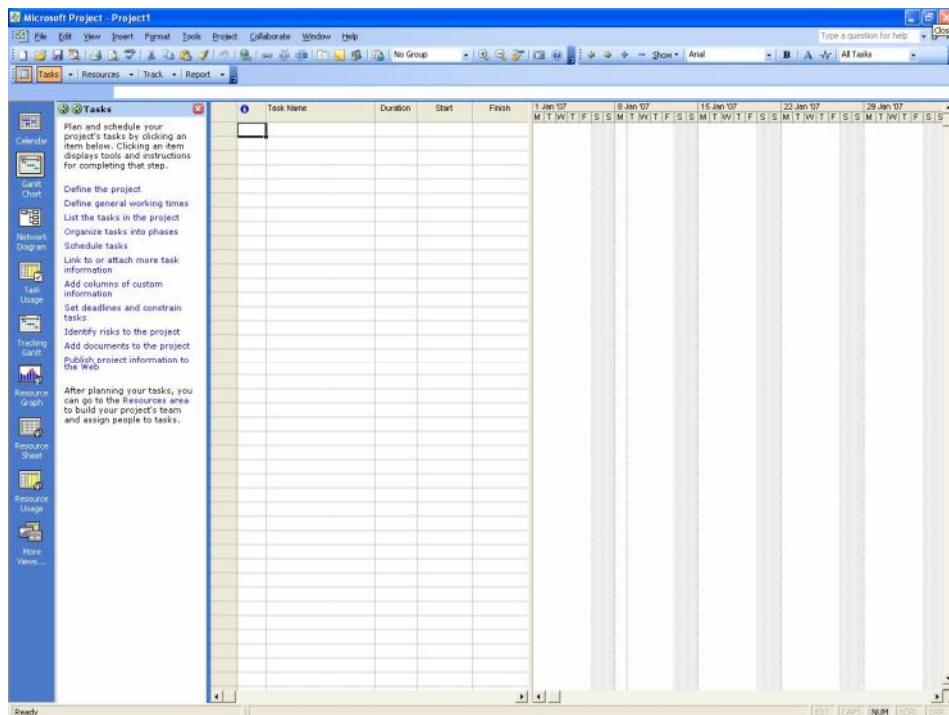
Početak radova na gradilištu:	15. Prosinca, 2005
Završetak građevinskih radova na trgovom kom centru:	22. Oktobra, 2006
Fasada i krovna konstrukcija - Mall:	28. Rujan 2006
Početak radova na Multiplex - kinima:	28. Rujan 2006
Završetak građevinskih radova na poslovnom tornju:	20. Siječnja, 2007
Fasada i krovna konstrukcija - Tower:	30. Siječnja, 2007
Supermarket:	4 mjeseca prije završetka građevinskih radova na trgovom kom centru - Mall
Veliki najmoprimci (700m ² i više):	3 mjeseca prije završetka građevinskih radova na trgovom kom centru - Mall
Ostali najmoprimci:	2 mjeseca prije završetka građevinskih radova na trgovom kom centru - Mall
Realan završetak Mall-a:	28. Veljače, 2007
Realan završetak Tower:	30. Travnja, 2007

U tablici 7, prikazan je popis važnijih događaja za projekt, sa njihovim procjenjenim datumima izvršenja. Takav slijed, jasno u realnosti je trebalo tek provesti, nakon što je napravljen terminski plan. U dalnjem tijeku ovoga rada pokušalo se prikazati tijek projekta "Avenue Mall" i analizirati ga pomoću softverskog paketa za upravljanje projektima "Microsoft Project 2003".

13. Planiranje i upravljanje projektom Avenue Mall

13.1. Ukratko o MS Projectu

Kao što je već u prethodnim poglavljima spomenuto MS Project jedan je od najpopularnijih i najpristupačnijih alata za upravljanje projektima. Korištenjem MS Projecta dobiva se određena razina detaljiziranosti, ali isto tako i fleksibilnosti u radu. Praćenje raznih troškova, kolичine rada, opterećenosti resursa, vremenskih ograničenja i opsega posla u velikoj mjeri olakšano primjenom ovog alata. Jednostavnim unosom aktivnosti, resursa i njihovim uskladjivanjem dobiva se veća preglednost i jasnija slika napredovanja kroz projekt u vremenu. Osim samog planiranja, koje je suština MS Projecta, velika pažnja je posvećena i pravilju izvođenja posla svakog dana projektnog tima u bilo kojem trenutku. Raznim izvještajima i drugim programabilnim rješenjima ovaj alat nudi potpuno automatizirani pristup radu gdje je problem projekta u prvom i jedinom planu, a sve pomoći radnje su implementirane za automatsko izvršavanje.



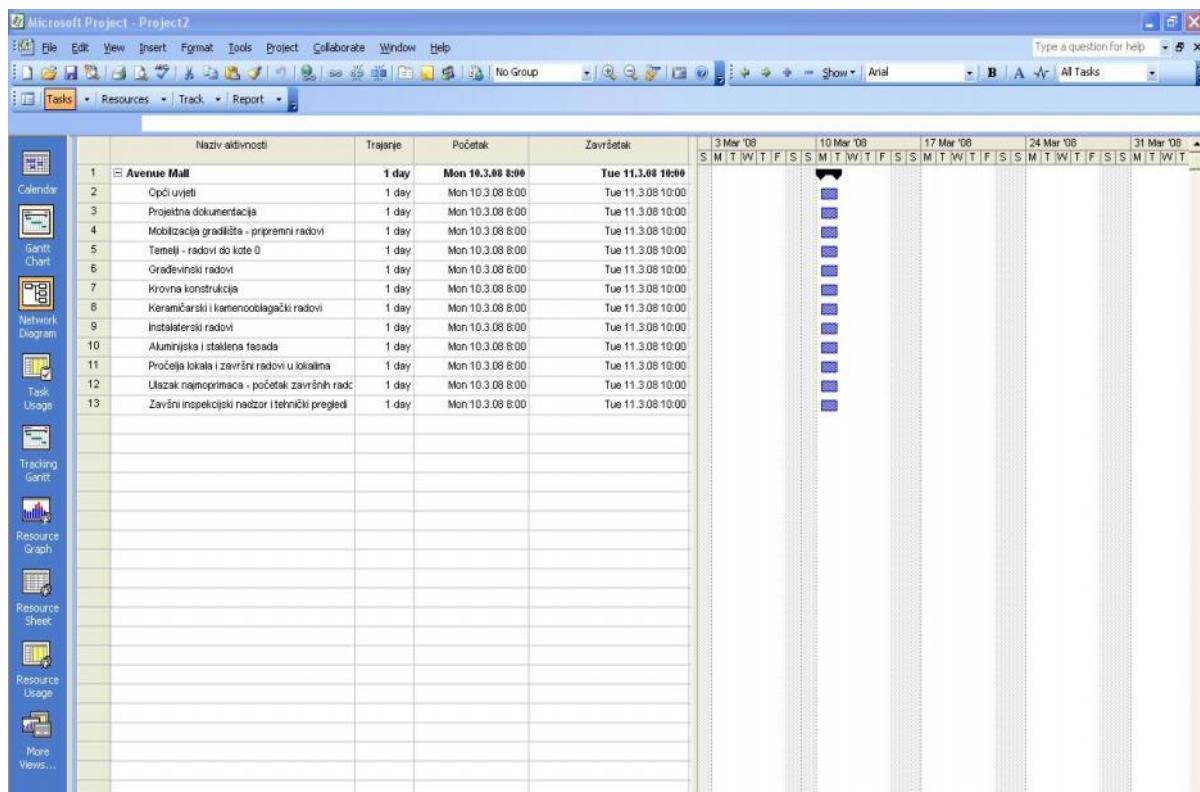
Slika 13.1 Poredni dijaloški okvir MS Projecta 2003

13.2. Prikaz "Gantt Chart"

Prikaz "Gantt Chart" jest po etni prikaz prilikom otvaranja MS Projecta, kao što se to vidi na slici 13.1. Ovaj prikaz podjeljen je na dvije osnovne komponente: tablicu zadataka i vremensku skalu, te je najčešće korišten prikaz zbog mnoštva informacija koja se mogu naći, postaviti i prilagoditi. Tablica zadataka je slična radnoj tablici i prikazuje podatke zadatka u stupcima i redovima.

13.3. Po etak rada na projektu

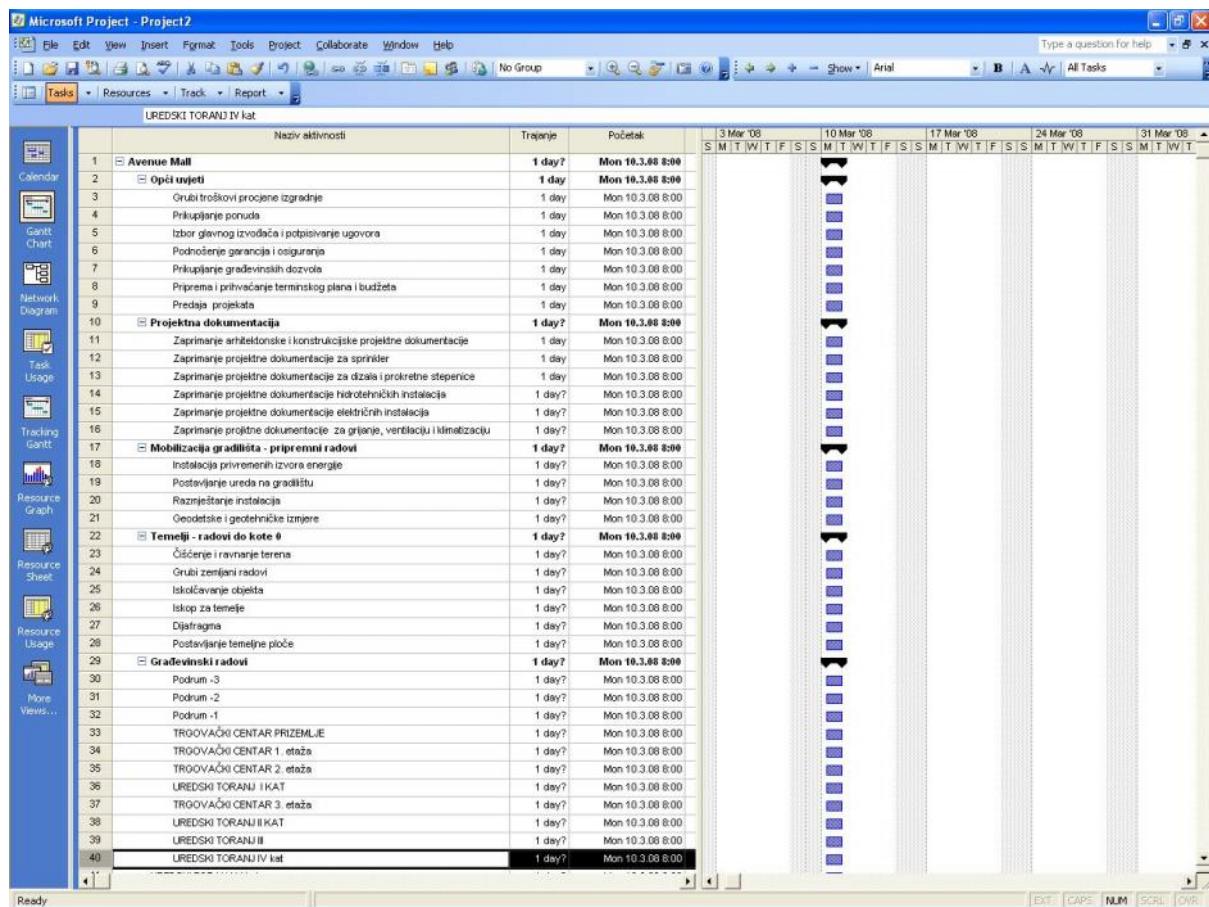
Na početku rada na projektu moraju se definirati osnovne informacije o projektu. Prije svega potrebno je odrediti radno vrijeme rada na projektu, koje je u ovom slučaju od 8:00 do 17:00 sati, a subotom od 8:00 do 14:00 sati. U pogledu Ganttov dijagram unose se zadaci u tabelu i za svaki zadatak je potrebno odrediti trajanje. U ovom se slučaju projekt podijelio na 12 glavnih aktivnosti kako to prikazuje slika 13.2.



Slika 13.2 Glavne aktivnosti na projektu

13.4. Struktura raš lanjenih poslova

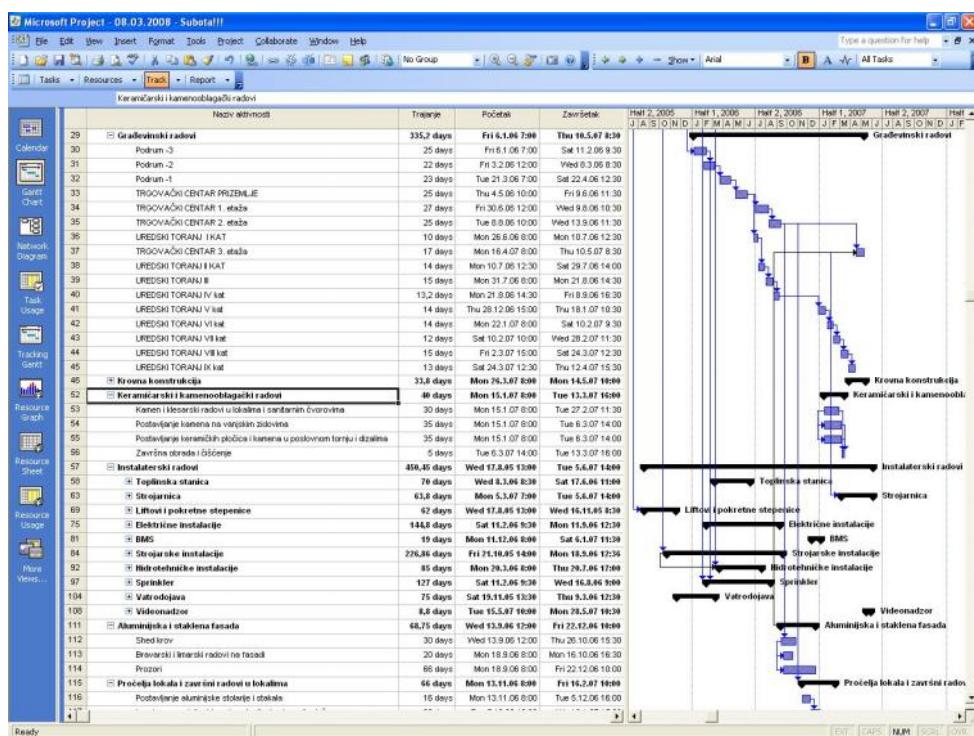
Nakon unosa zadataka, a zbog same kompleksnosti projekta bilo je potrebno napraviti strukturu raš lanjenih poslova (engl. Work Breakdown Structure – WBS), tj. prikazati od ega se sastoji pojedina od 12 glavnih aktivnosti na projektu (vidi sliku 13.3). U ovoj strukturi, postojat e tri razine, prva na kojoj se nalazi projekt, odnosno objekt kao cjelina, druga na kojoj su osnovne aktivnosti, koje su predstavljene kao sumarni zadaci i tre a na kojoj su radni zadaci koji su predstavljeni kao podzadaci. Takođe, u slike dobio se skup radnih zadataka koji karakteriziraju ovaj projekt i olakšavaju uvid u stanje projekta.



Slika 13.3 Struktura raš lanjenih poslova

13.5. Vremenski tijek i veze me u zadacima

Nakon što je izraena detaljna lista radnih zadataka projekta, bilo je potrebno unijeti vremena trajanja pojedinih radnih zadataka i me usobno ih povezati u jednu cjelinu, odnosno projekt. Vremena trajanja pojedinih aktivnosti, odnosno zadataka na projektu Avenue Mall, nastojala su se unositi u skladu sa nekim poznatim i dostupnim podacima iz projektnog prirunika Avenue Mall, te valja reći da zasigurno postoje određena odstupanja s obzirom na stvarni plan provedbe projekta, no za analizu i prikaz rada u MS Projectu procjenjeno je da su ti podaci dovoljno točni. Isto vrijedi i za veze zavisnosti između pojedinih radnih zadataka.



Slika 13.4 Prikaz dijela projekta sa unešenim vremenima trajanja i vezama

Pošto su unesena sva vremenska trajanja zadataka i postavljene veze između njih (slika 13.4), MS Project je sam na temelju početnog datuma, trajanja zadataka i na inačica povezivanja zadataka izračunao datum početka i datum završetka projekta. Tako se iz unesenih podataka dobila brojka od 550 dana potrebnih za izvođenje projekta od njegovog početka do kraja i primopredaje objekta krajnjim korisnicima.

13.6. Definiranje resursa

Projekt Avenue Mall-a specifičan je ne samo zbog svoje kompleksnosti u smislu tehničke složenosti i obima radova, već i zbog velikog broja angažiranih resursa na istom. Naime, na projektu je sudjelovalo preko 100 firmi, a u samu provedbu utrošene se su goleme količine materijala i korištena razna oprema i alati.

Da bi se dobio bolji uvid u tijek procesa na projektu važno je raspodjeliti radne i/ili materijalne resurse pojedinim zadacima u projektu.

Na slici 13.5 prikazan je dio resursa koji su radili na projektu Avenue Mall, a koji unešeni u prikazu "Lista resursa" (engl. Resource Sheet) gdje su pobrojani, a kasnije i dodani određenim zadacima.

Resource Name	Type	Material Label	Initials	Group	Max. Units	Std. Rate	Ovt. Rate	Cost/Use	Accrue At	Base Calendar	Code
1 Eurostruktur	Work		E		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
2 G&T	Work		G		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
3 Konstruktor	Work		K		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
4 Tehnika	Work		T		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
5 Pastor	Work		P		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
6 Schindler	Work		S		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
7 IPRO inženjering	Work		I		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
8 Termoinženjering	Work		T		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
9 Studio K	Work		S		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
10 IB – inženjering	Work		I		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
11 Adap-Teh	Work		A		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
12 LIFT-ing	Work		L		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
13 NNS-EL-ING	Work		N		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
14 TTI (Termotehničke instalacije)	Work		T		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
15 ELKOM	Work		E		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
16 Termoservis	Work		T		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
17 BBR Conex	Work		B		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
18 HEP	Work		H		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	
19 Ministarstvo zaštite okoliša i prostornog uređenja	Work		M		100%	0,00 kn/mhr	0,00 kn/mhr	0,00 kn	Prorated	Standard	

Slika 13.5 Lista resursa

Alociranjem resursa pojedinim zadacima, moguće je u svakom trenutku vidjeti i nadzirati tko i što radi na projektu na određeni datum, te se na taj način uspostavlja još jača kontrola nad projektom.

13.7. Prikaz mrežnog dijagrama

Prikaz mrežnog dijagrama - Network Diagram pokazuje dijagram toka projekta, a najkorisniji je za ukupan pregled kako se proces ili tok detalja zadatka me usobno uklapaju. U ovom dijagramu svaki vor predstavlja zadatak, koji je povezan sa prethodnicima i sljedbenicima pomo u linija povezivanja. U standardno podešenom rasporedu dijagrama, zavisni zadaci (sljedbenici) uvijek su postavljeni desno od ili ispod prethodnika. Razli iti stilovi okvira ili boja razlikuju sumarne zadatke, kriti ne zadatke i grani nika. Sumarni zadaci su iznad i lijevo od podre enih zadataka. U tablici 8 opisano je nekoliko naj eš e korištenih vrsta zadataka i okvira vorova u mrežnom dijagramu.

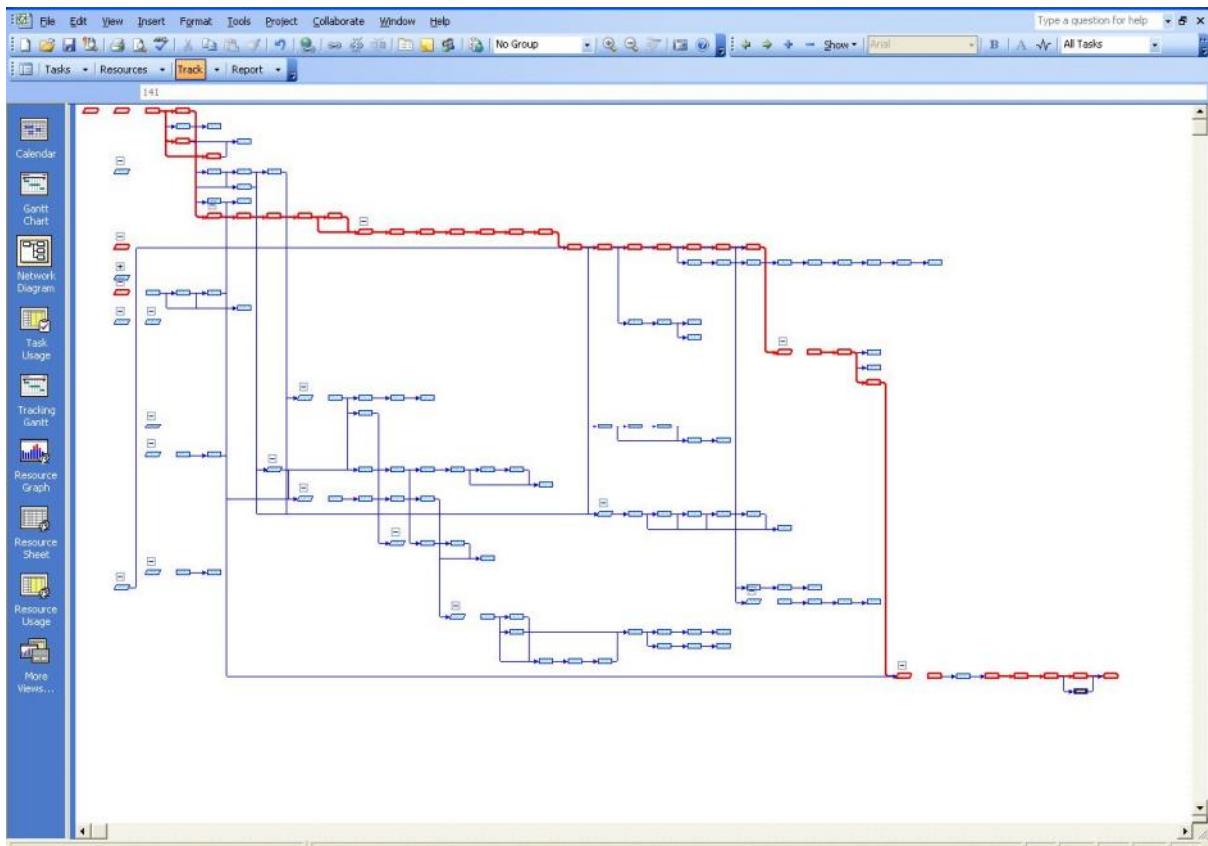
Tablica 8 Vrste zadataka i opisi vorova mrežnog dijagrama [20]

Vrsta zadatka	Oblik čvora i boja
Nekritični sumarni zadaci	Paralelogram sa tankim plavim okvirom i svjetloplavom pozadinom
Kritični sumarni zadaci	Paralelogram sa debelim crvenim okvirom i bijelom pozadinom
Nekritični graničnici	Šesterokut sa tankim plavim okvirom i svjetloplavom pozadinom
Kritični graničnici	Šesterokut sa debelim crvenim okvirom i bijelom pozadinom
Nekritični redovni zadaci	Pravokutnik sa tankim plavim okvirom i svjetloplavom pozadinom
Kritični redovni zadaci	Pravokutnik sa debelim crvenim okvirom i bijelom pozadinom

Da bi se prikazao mrežni dijagram, treba kliknuti na dugme Network Diagram u liniji View ili odabirom View, pa Network Diagram.

Primarna metoda koja se koristi u MS Projectu jest metoda kriti nog puta koja prora unava cjelokupno trajanje projekta povezivanjem zadataka u potrebni redoslijed, a zatim sabiranjem kombiniranog trajanja svih zadataka u nizu.

Na slici 13.6 prikazan je projekt Avenue Mall-a u mrežnom dijagramu. Iz njega se vidi kako najduži niz zadataka (kriti na putanju) odre uje datum završetka projekta. Radi se naime o slijede em. Projekat se ne može završiti na vrijeme ukoliko se zadataci u najdužem nizu ne završe na vrijeme. Ovi zadataci, poznati pod nazivom kriti ni zadataci, presudni su za održavanje rasporeda cjelokupnog projekta. Niz kriti nih zadataka naziva se *kriti ni put*. Svi zadataci na kriti nom putu moraju biti završeni u predvi enom vremenu, ili e se prekora iti datum predvi en za završetak projekta.



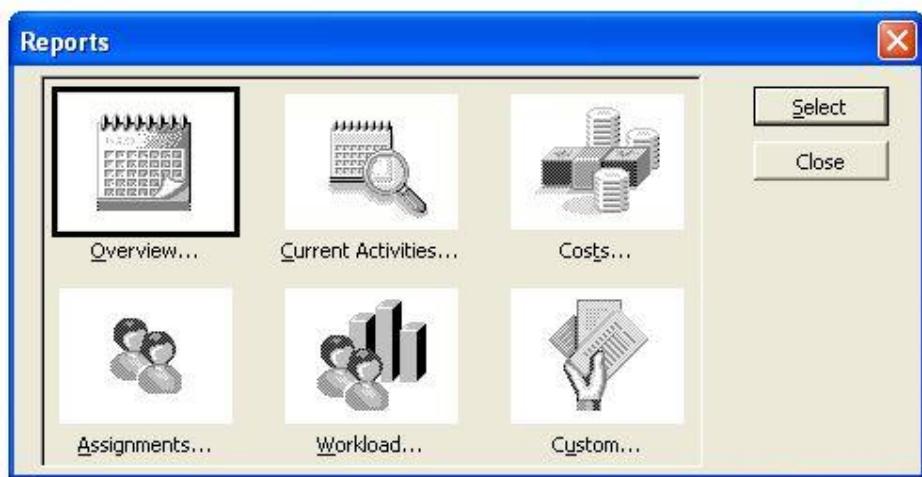
Slika 13.6 Mrežni dijagram projekta

Identificiranje kritičnih zadataka važan je način za uštedu vremena kod upravljanja projektom. Uz pretpostavku da je potrebno skratiti trajanje cijelokupnog projekta, što je u realnosti često slučaj imamo mogućnost dodavanja više resursa zadatku da bi se ranije završio ili smanjivanja obima zadatka, odnosno kvalitete rada tako da mu treba manje vremena da se završi. U tu svrhu nije potrebno promatrati i analizirati svaki pojedinačni zadatak u projektu kako bi se našle potencijalne uštede na vremenu već se ta analiza može ograničiti na traženje načina skraćivanja kritičnih zadataka.

13.8. Izvještaji (engl. Reports)

U praksi je esto slu aj da prikazi otisnuti na pisa u ne pružaju potrebne informacije ili odgovaraju i format. Prikaz "Gantt Chart" možda ne pruža dovoljno detalja, ili se možda podatke o projektu želi vidjeti u tekstualnom, a ne grafi kom formatu. Odgovaraju a rješenja te problematike pružaju izvještaji u MS Projectu.

Naredba Reports u dijelu izbornika View omogu av a pristup okviru za dijalog Reports, u kojem je navedeno šest grupa formata izvještaja: Overview (op i pregled), Current Activities (trenutne aktivnosti), Costs (troškovi), Assignments (dodjele), Workload (radno optere enje) i Custom (prilago eni), (vidi s liku 13.7). Prvih pet grupa izvještaja zajedno sadrže 22 unaprijed definirana izvještaja Project Sumarry (rezime projekta), Calendar (kalendar), Task (zadatak), Resource (resurs) i Crosstab (radna tablica), koji su podešeni i spremni za ispis. Posljednja kategorija izvještaja, Custom, omogu ava pristupanje izvještajima koji nisu dostupni u ostalih pet grupa i omogu ava da se naprave vlastiti izvještaji. Ovakvi unaprijed definirani izvještaji mogu biti korisni za informiranje rukovodstva i projektnog tima o statusu svih aspekata projekta.

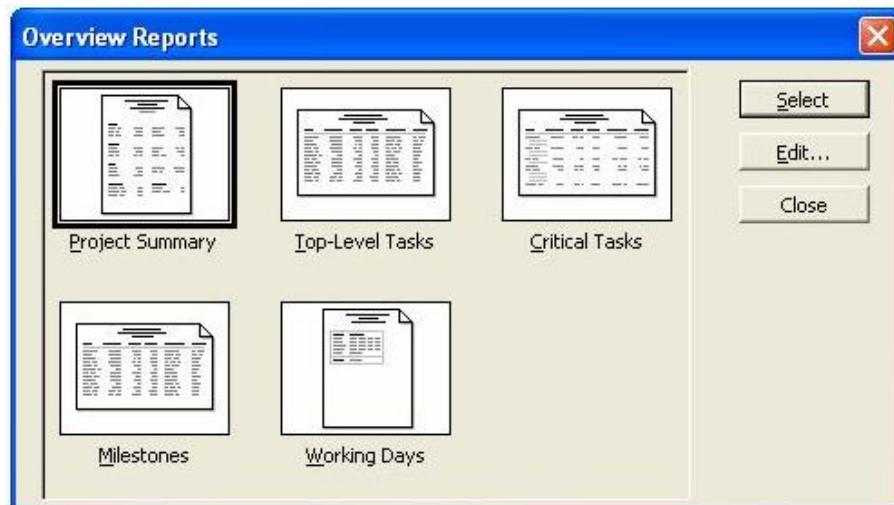


Slika 13.7 Unaprijed definirani izvještaji

Tablica 9 Podjela unaprijed definiranih izvještaja [20]

Kategorija	Naziv izvještaja
Overview (pregled)	Project Summary (rezime projekta)
	Top-Level Tasks (zadaci najvišeg nivoa)
	Critical Tasks (kritični zadaci)
	Milestones (granični)
	Working Days (base Calendar) (radni dani po osnovnom kalendaru)
Current Activities (trenutne aktivnosti)	Unstarted Tasks (nezapočeti zadaci)
	Tasks Starting Soon (zadaci koji uskoro započinju)
	Tasks in Progress (zadaci koji su u toku)
	Completed Tasks (završeni zadaci)
	Should Have Started Tasks (zadaci koji su već trebali početi)
	Slipping Tasks („uspavani“ zadaci)
Costs (troškovi)	Cash Flow (tokovi novca)
	Budget (budžet)
	Overbudget Tasks (zadaci koji prelaze budžet)
	Overbudget Resources (resursi koji prelaze budžet)
	Earned Value (steknuta vrijednost)
Assignments (dodjele)	Who Does What (tko što radi)
	Who Does What When (tko radi što i kada)
	To-Do List (lista rada)
	Overallocated Resources (prekomjerno dodjeljeni resursi)
Workload (radno opterećenje)	Task Usage (upotreba zadataka)
	Resources Usage (upotreba resursa)

Odabirom jedne od kategorija izvještaja, pojavljuje se još jedan okvir prikazujući izvještaje koji pripadaju toj kategoriji. Na primjer, kada izaberemo Overview Reports, prikazuju se izvještaji dostupni u toj kategoriji (vidi sliku 13.8).



Slika 13.8 Kategorija "Overview Reports" sa pet različitih vrsta izvještaja

Većina unaprijed definiranih izvještaja u Microsoft Project -u predstavlja varijacije četiri vrste izvještaja:

- **Task Izvještaj** koji sadrži listu svih zadataka i može obuhvatiti različite detalje o svakom zadatku. U ovaj izvještaj možemo dodati bilo koje polje zadatka, zasnivajući izvještaj na tabeli zadatka koje obuhvaća željeno polje.
- **Resource Izvještaj** koji sadrži listu svih resursa i može obuhvatiti različite detalje o svakom resursu. U ovaj izvještaj možemo dodati bilo koje polje resursa.
- **Crosstab Izvještaj** u formatu tabele koji prikazuje izvore troškova ili rada po vremenskom periodu za zadatke ilinjihove resurse. Sami biramo da li će u redovima tablice biti navedeni zadaci ili resursi; da li će kolone prikazivati dane, tjedne, mjesecce ili druge vremenske periode; koju vrijednost rada ili troškova želimo prikazati.
- **Monthly Calendar (Mjesečni kalendar)** koji je sličan prikazu Calendar. Ova vrsta izvještaja nije obuhvaćena u pet unaprijed definiranih kategorija, ali se može koristiti za definiranje novih izvještaja

Prije samog ispisa bilo kojeg izvještaja postoji još mogućnost dodatnih postavki zaglavlja i podnožja samog dokumenta, te nekih dodatnih informacija o projektu za koji radimo spomenuti izvještaj. Na slici 13.9 prikazan je jedan primjer izvještaja za projekt Avenue Mall-a.

Projekt Avenue Mall			
as of Mon 10.3.08 7:00			
Dates			
Scheduled Start:	Mon 11.4.08 7:00	Finish:	Mon 25.8.07 8:00
Baseline Start:	NA	Baseline Finish:	NA
Actual Start:	NA	Actual Finish:	NA
Start Variance:	0 days	Finish Variance:	0 days
Duration			
Scheduled:	552 days	Remaining:	552 days
Baseline:	0 days?	Actual:	0 days
Variance:	552 days	Percent Complete:	0 %
Work			
Scheduled:	0 days	Remaining:	0 days
Baseline:	0 days	Actual:	0 days
Variance:	0 days	Percent Complete:	0 %
Costs			
Scheduled:	0,00 kn	Remaining:	0,00 kn
Baseline:	0,00 kn	Actual:	0,00 kn
Variance:	0,00 kn		
Task Status		Resource Status	
Tasks not yet started:	142	Work Resources:	19
Tasks in progress:	0	Overallocated Work Resources:	0
Tasks completed:	0	Material Resources:	0
Total Tasks:	142	Total Resources:	19

Slika 13.9 Primjer izvještaja u MS Projectu

14. Faktori uspjeha projekta i razlika teorija – praksa

Iako se većina situacija na projektu može predvidjeti, svaki projekt u sebi nosi određene inovacije i nepoznанice svojstvene baš za njegovu krajnju svrhu i ciljeve koje se nastoji postići i samim njegovim dovršetkom. Bez obzira na razinu kompleksnosti projekta, akcijski i najbolje isplanirani projekti mogu kasniti, imati svoje nejasnoće, a s time jasno i rizik u završetku samog projekta.

Unatoč kvalitetnoj pripremi i relativno dugoj razradi projekta i njegove dokumentacije, na projektu Avenue Mall ipak je došlo do prekoračenja terminskog plana.

To se dogodilo iz nekoliko slijedećih razloga, od kojih je sigurno najvažniji taj da je kašnjenje radova uzrokovano određenim nedefiniranostima i neusklađenostima izvedbenih projekata, koji su se morali dodatno razračivati. Nadalje, određenim promjenama u projektima, dakle u odabiru opreme ili nekakvim konstrukcijskim rješenjima nastojalo se uštedjeti, odnosno smanjiti troškove, no takve promjene su znatno usporile rad na samom projektu. Unatoč koordinaciji između glavnih aktera projekta, projekt nije završen u predviđenom roku sa terminskim planom, već je kasnio preko tri mjeseca.

Valja naglasiti da je projekt uspješno priveden kraju u kolovozu 2007. godine te da su se postigli osnovni ciljevi projekta, ali se raznim preinakama i dodatnim radovima na otklanjanju nedostataka znatno promjenio početni proračun koji je bio namijenjen za provedbu projekta.

Eventualno poboljšanje procesa i pouke izvedene iz ovoga projekta naziru se prije svega u kvalitetnijoj koordinaciji projektnog tima koji je radio na projektu, te da im proaktivnim djelovanjem svih učesnika na projektu u svrhu jačaju kontrole nad projektom.

Metode i tehnike koje se koriste u današnje vrijeme, u projektnom menadžmentu uvelike smanjuju nesigurnosti, a povećavaju mogućnost kvalitetnijeg planiranja i nadziranja projektnih ciklusa, te kontrolu nad promjenama, no valja naglasiti kako se nijedna metodologija ili način ne mogu kvalitetno usvojiti, ako se kompletan praktični proces ne razumije u potpunosti. Sinergijom znanja o projektnom menadžmentu sa znanjem iz specifične industrijske ili poslovne grane može se značajno unaprijediti poslovanje.

Projektni menadžment kao metoda ili alat u podlovanju, nije garancija uspjeha, ali može značajno povećati šanse za uspjeh.

15. Zaključak

Cilj ovog diplomskog rada bio je u detaljnem prikazu osnovnih postavki projektnog menadžmenta, zajedno sa alatima i tehnikama koje se koriste za optimalno korištenje resursa neke radne organizacije. Usvajanjem metodike i pristupa projektnog menadžmenta u poslovima koji iziskuju neke nove funkcionalne i organizacijske režime poslovnih aktivnosti, uvelike se olakšava rad na novim poslovima koji su, ili mogu biti od strateške važnosti za poslovanje organizacije.

Tokom ovog diplomskog rada detaljno je objašnjena osnovna terminologija vezana za projektni menadžment, dat je prikaz povijesnog razvoja projektnog menadžmenta, kao i njegova podjela na faze. Također su opisane vrste organizacijskih struktura koje se najčešće susreću u praksi projektne organiziranih kompanija, te pojam kompleksnosti projekta. Jedno cijelo poglavje ovoga rada posvećeno je metodama projektnog menadžmenta, uključujući i najvažnije softverske pakete na podoruju upravljanjem projektima.

Praktični dio rada izrađen je u suradnji sa poduzećem Gardiner&Theobald d.o.o. Zagreb, iz kojega su dobiveni podaci o samom poslovanju tvrtke kao i radu na projektima izgradnje, od kojih je jedan obrađen pomoći u softverskog paketa MS Project 2003.

U svrhu što kvalitetnije prezentacije i razumjevanja dobivenih podataka bilo je potrebno dobiti što bolji uvid u poslovanje poduzeća, a to se postiglo prije svega i sudjelovanjem na određenom dijelu izvršenja projekta Avenue Mall.

Naime, u današnje vrijeme izgradnja investicijskih projekata poput trgovina kojih je poslovni objekta Avenue Mall gotovo je nezamisliva bez upotrebe modernih alata i tehnika, pa se tako pokazalo da se primjenom softverskog paketa MS Project 2003 može vrlo lako upravljati i kontrolirati plan provedbe jednog takvog složenog projekta poput izgradnje poslovnog objekta Avenue Mall.

16. Literatura

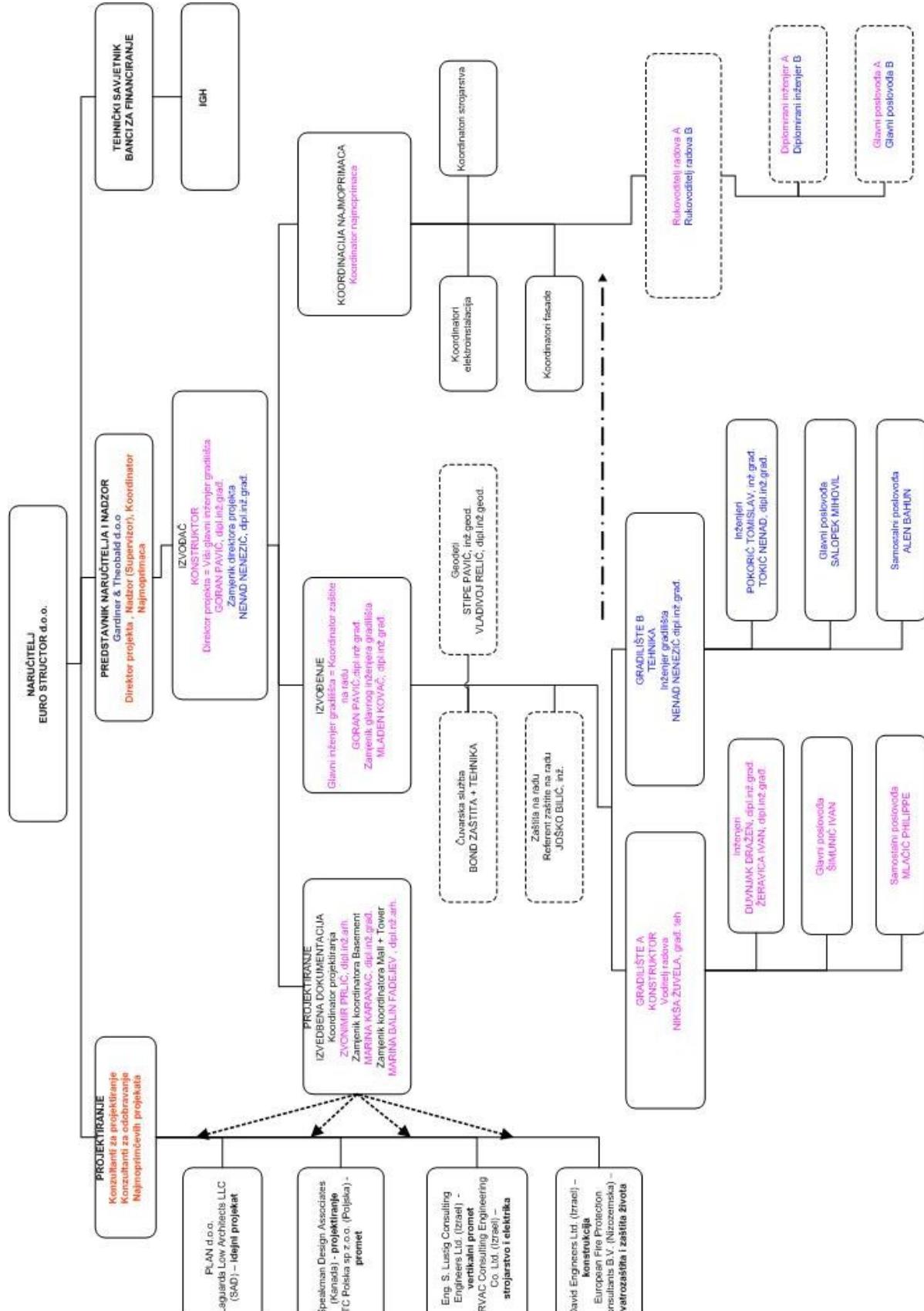
- [1] Ratko Mutavdži ; Istanak Upravljanje projektima (Project Management); s Interneta, [www.projektura.org/usp/10 SPDM \(Project Management Book C1\).pdf](http://www.projektura.org/usp/10_SPDM_(Project_Management_Book_C1).pdf), 10. siječnja 2008. Projektura d.o.o.; Zagreb
- [2] Elias G. Carayannis, Young-Hoon Kwak, Frank T. Anbari: The Story Of Managing Projects: An Interdisciplinary Approach; Greenwood Publishing Group; 2005
- [3] Roger G. Schroeder; Upravljanje proizvodnjom: odlučivanje u funkciji proizvodnje; etvrtto izdanje; Mate d.o.o., Zagreb, 1999.
- [4] James J. O'Brien, Frederick L. Plotnick; CPM In Construction Management; McGraw – Hill Professional; 1999.
- [5] Michael W. Newell; Preparing for the Project Management Professional (PMP) Certification Exam; Third Edition; AMACOM Div. American Mgmt. Assn.; 2005.
- [6] Mislav Ante Omazi , Stipe Baljkas: Projektni menadžment; Sinergija nakladništvo d.o.o., Zagreb; 2005.
- [7] Peter W. G. Morris; The Management of Projects; Thomas Telford; 1994.
- [8] www.en.wikipedia.org - Wikipedia, Web enciklopedija
- [9] Kathleen B. Hass: Living on the Edge - Managing Project Complexity – Istanak sa web stranice www.managementconcepts.com tvrtke Management Concepts, Inc; 2007.
- [10] www.mpmm.com – stranice tvrtke za upravljanje projektima MPMM
- [11] S. Jonathan Whitty, Harvey Maylor; And then came Complex Project Management – Istanak; 2007
- [12] Ratko Vujsinović : Procjena i upravljanje rizicima investicijskih projekata – magistarski rad; Zagreb 2007.
- [13] dr.sc. Gordana Matićević : Podloge iz predavanja – "Mrežni uvod 2006"; SFSB Slavonski Brod; 2006
- [14] dipl.inf. Igor Pihir; Prezentacija "Alati za upravljanje projektima"; FOI Varaždin; 2007.

- [15] Gardiner&Theobald Corporate Brochure, 2007.
- [16] Glasilo Hrvatske komore arhitekata i inženjera u graditeljstvu, Broj 15, Travanj 2004.
- [17] www.rics.org – web stranice Kraljevskog instituta nadzornika koli ina u Velikoj Britaniji (engl. The Royal Institution of Chartered Surveyors)
- [18] Gardiner & Theobald Professional Services Guidance Manual , 2008
- [19] mr. sc. Miroslav Drlja a: Metode upravljanje troškovima – Istanak na internet stranici www.kvaliteta.inet.hr/t_Metode_Drljaca.pdf; Zagreb; 2004.
- [20] Tim Pyron: Microsoft Office Project 2003 ; Kompjuter biblioteka; 2006.

17. Prilozi

Projekt Avenue Mall

- 1) Organizacijska struktura projekta**
- 2) Razne faze rada na projektu**
- 3) Izvještaji napredovanja projekta**
- 4) Terminski plan**
- 5) Mrežni dijagram**



Slika I. Organizacionjska struktura projekta Avenue Mall

Fotografski zapisi raznih faza rada na projektu



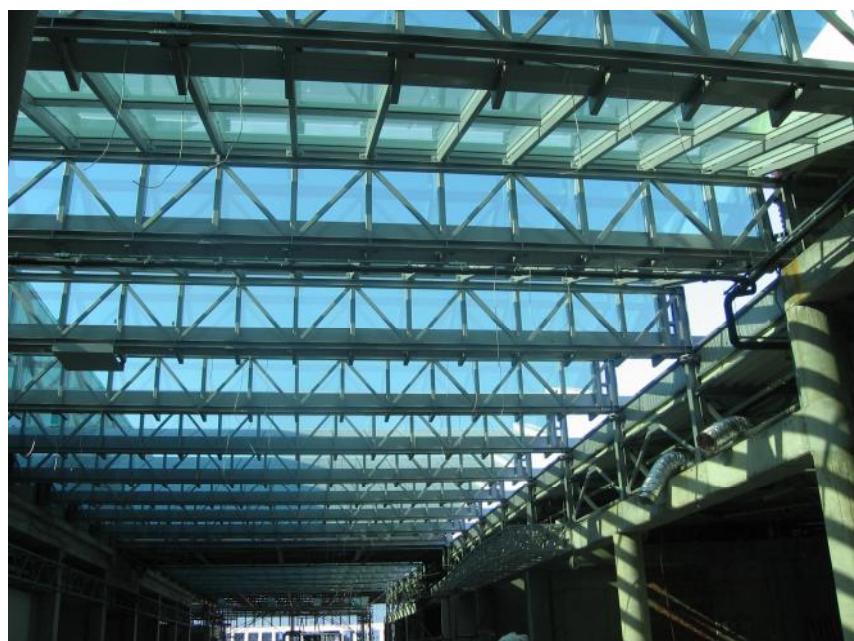
Slika II. Rujan 2006.



Slika III. Studeni 2006.



Slika IV. Ožujak 2007.



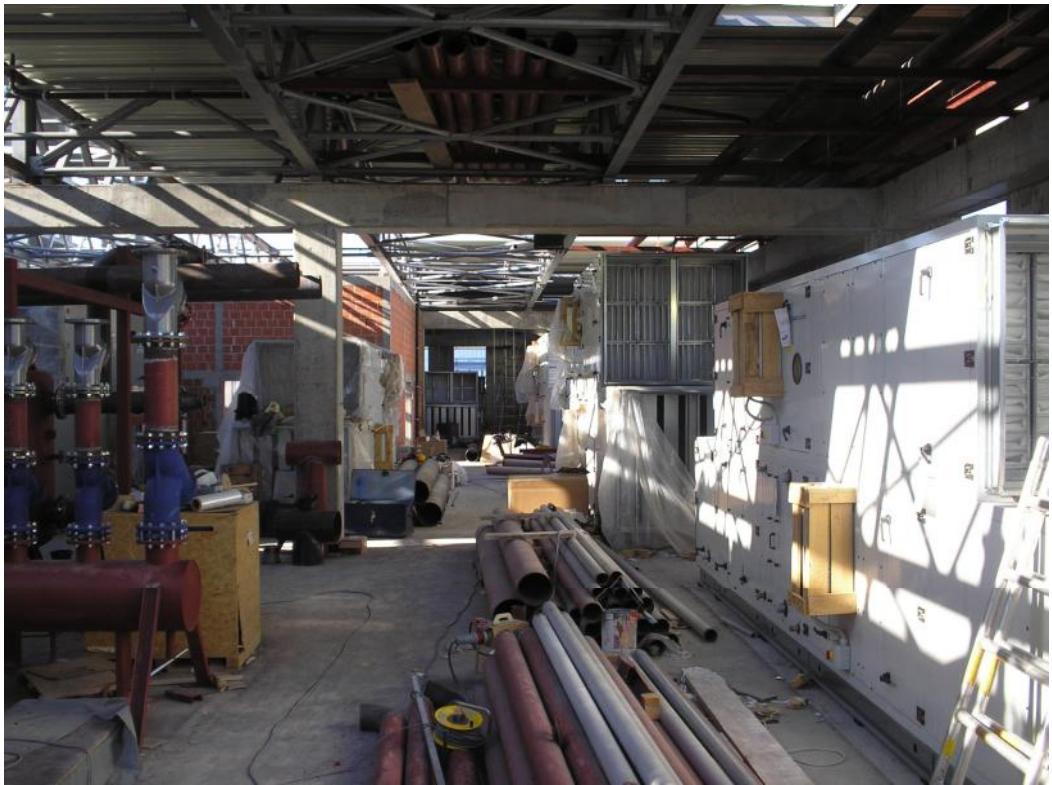
Slika V. Travanj 2007. – "Shed Roof"



Slika VI. Travanj 2007.



Slika VII. Prikaz toplinske stanice



Slika VII. Prikaz strojarnice



Slika VIII. Krovni ventilatori



Slike IX., X. Pogled na objekt (travanj 2007.)

Kritične aktivnosti
Projekt Avenue Mall

ID	Naziv aktivnosti	Trajanje	Početak	Završetak
1	Avenue Mall	552 days	Mon 11.4.05 7:00	Mon 25.6.07 8:00
2	Opći uvjeti	120,8 days	Mon 11.4.05 7:00	Mon 3.10.05 16:30
3	Grubi troškovi procjene izgradnje	20 days	Thu 12.5.05 8:00	Thu 9.6.05 16:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
4	Prikupljanje ponuda	SS 0 hrs		
5	Izbor glavnog izvođača i potpisivanje ugovora	FS 0 days		
7	Prikupljanje građevinskih dozvola	FS 0 hrs		
9	Predaja projekata	FS 0 hrs		
4	Prikupljanje ponuda	2 days	Fri 16.9.05 8:00	Mon 19.9.05 14:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
5	Izbor glavnog izvođača i potpisivanje ugovora	FS 0 hrs		
5	Izbor glavnog izvođača i potpisivanje ugovora	2 days	Tue 20.9.05 13:00	Thu 22.9.05 16:00
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
6	Podnošenje garancija i osiguranja	FS 0 hrs		
9	Predaja projekata	7 days	Mon 11.4.05 7:00	Wed 20.4.05 13:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
6	Podnošenje garancija i osiguranja	FS 0 days		
11	Zaprimanje arhitektonske i konstrukcijske projektne dokumentacije	SS 0 hrs		
12	Zaprimanje projektne dokumentacije za sprinkler	SS 0 hrs		
13	Zaprimanje projektne dokumentacije za dizala i prokretnе stepenice	SF 0 hrs		
14	Zaprimanje projektne dokumentacije hidrotehničkih instalacija	SS 0 hrs		
15	Zaprimanje projektne dokumentacije električnih instalacija	SS 0 hrs		
16	Zaprimanje projektne dokumentacije za grijanje, ventilaciju i klimatizaciju	SF 0 hrs		
17	Mobilizacija gradilišta - pripremni radovi	FS 0 days		
18	Instalacija privremenih izvora energije	FS 0 days		
19	Postavljanje uređa na gradilištu	FS 0 days		
20	Razmještanje instalacija	FS 0 days		
21	Geodetske i geotehničke izmjere	FS 0 days		
	<i>Notes</i>			
	Monthly requests for payment can be entered as a recurring task. Refer to on-line Help for more information on how to schedule a task that repeats.			
17	Mobilizacija gradilišta - pripremni radovi	25,2 days	Tue 27.9.05 13:00	Wed 2.11.05 16:30
18	Instalacija privremenih izvora energije	1 day	Tue 27.9.05 13:00	Wed 28.9.05 14:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
19	Postavljanje uređa na gradilištu	SS 0 days		
19	Postavljanje uređa na gradilištu	2 days	Fri 30.9.05 8:00	Mon 3.10.05 14:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
20	Razmještanje instalacija	20 days	Wed 5.10.05 8:00	Wed 2.11.05 16:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
21	Razmještanje instalacija	SS 0 days		
21	Razmještanje instalacija	FS 0 hrs		
21	Geodetske i geotehničke izmjere	7 days	Wed 5.10.05 8:00	Fri 14.10.05 13:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
22	Temelji - radovi do kote 0	FS 0 hrs		
23	Čišćenje i ravnanje terena	FS 0 days		

ID	Naziv aktivnosti	Trajanje	Početak	Završetak
22	Temelji - radovi do kote 0			
23	Čišćenje i ravnjanje terena	116,6 days	Mon 10.10.05 8:00	Tue 28.3.06 14:00
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>	10 days	Mon 10.10.05 8:00	Mon 24.10.05 12:30
24	Grubi zemljani radovi	10 days	Mon 10.10.05 8:00	Mon 24.10.05 12:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
25	Iskolčavanje objekta	10 days	Fri 11.11.05 7:00	Fri 25.11.05 12:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
26	Iskop za temelje	10 days	Wed 30.11.05 12:00	Wed 14.12.05 16:00
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
27	Dijafagma	70 days	Fri 16.12.05 7:00	Tue 28.3.06 14:00
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
28	Postavljanje temeljne ploče	45 days	Thu 29.12.05 15:00	Mon 6.3.06 10:00
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
29	Građevinski radovi	335,2 days	Fri 6.1.06 7:00	Thu 10.5.07 8:30
30	Podrum -3	25 days	Fri 6.1.06 7:00	Sat 11.2.06 9:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
31	Podrum -2	22 days	Fri 3.2.06 12:00	Wed 8.3.06 8:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
32	Podrum -1	23 days	Tue 21.3.06 7:00	Sat 22.4.06 12:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
33	TRGOVACKI CENTAR PRIZEMLJE	25 days	Thu 4.5.06 10:00	Fri 9.6.06 11:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
34	TRGOVACKI CENTAR 1. etaža	27 days	Fri 30.6.06 12:00	Wed 9.8.06 10:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
35	TRGOVACKI CENTAR 2. etaža	25 days	Tue 8.8.06 10:00	Wed 13.9.06 11:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			

ID	Naziv aktivnosti	Trajanje	Početak	Završetak
"TRGOVACKI CENTAR 2. etaža" continued				
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
	115 Pročelja lokalni i završni radovi u lokalima FS 0 days			
37	TRGOVACKI CENTAR 3. etaža	17 days	Mon 16.4.07 8:00	Thu 10.5.07 8:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
	63 Strojarnica SS 0 days			
57	Instalaterski radovi	450,45 days	Wed 17.8.05 13:00	Tue 5.6.07 14:00
63	Strojarnica	63,8 days	Mon 5.3.07 7:00	Tue 5.6.07 14:00
64	Postavljanje klima komora	30 days	Mon 5.3.07 7:00	Tue 17.4.07 11:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
	65 Postavljanje rashladnika vode SS 0 days			
65	Postavljanje rashladnika vode	5 days	Mon 16.4.07 8:00	Mon 23.4.07 10:00
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
	66 Zračni kanali SS 0 days			
	67 Cjevovodi tehnološke vode SS 0 days			
	68 Postavljanje ventilatora sa prigušivačima SS 0 days			
68	Postavljanje ventilatora sa prigušivačima	20 days	Mon 16.4.07 8:00	Mon 14.5.07 16:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
	134 Zavšni inspekcijski nadzor i tehnički pregledi FS 0 days			
134	Zavšni inspekcijski nadzor i tehnički pregledi	20,15 days	Fri 25.5.07 13:00	Mon 25.6.07 8:00
135	Tehnički pregled dizala i certifikacija	1 day	Fri 25.5.07 13:00	Mon 28.5.07 8:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
	136 Građevinska inspekcija FS 0 days			
137	Tehnički pregled zgrade	1 day	Tue 29.5.07 13:00	Wed 30.5.07 14:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
	138 Vatrogasni nadzor FS 0 days			
138	Vatrogasni nadzor	0,8 days	Wed 30.5.07 13:00	Thu 31.5.07 12:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
	139 Ispravljanje nedostataka FS 0 days			
139	Ispravljanje nedostataka	7 days	Wed 30.5.07 7:00	Fri 8.6.07 13:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
	140 Uporabna dozvola FS 0 days			
	141 Dovršenje i izdavanje garancija FS 0 days			
140	Uporabna dozvola	1 day	Tue 12.6.07 15:00	Wed 13.6.07 16:30
	<i>ID Successor Name Type Lag</i>			
	142 Slanje i zaprimanje završnog zahtjeva za isplatu FS 0 days			
142	Slanje i zaprimanje završnog zahtjeva za isplatu	0 days	Mon 25.6.07 8:00	Mon 25.6.07 8:00

Izvještaj "Tko radi što"
Projekt Avenue Mall

ID	Resource Name	Work						
		Task Name	Units	Work	Delay	Start	Finish	
1	Eurostruktur		1 day					
		8 Priprema i prihvatanje terminskog plana i budžeta	100%	1 day	0 days	Wed 15.6.05 8:30	Thu 16.6.05 10:00	
2	G&T		35,2 days					
		3 Grubi troškovi procjene izgradnje	100%	20 days	0 days	Thu 12.5.05 8:00	Thu 9.6.05 16:30	
		4 Prikupljanje ponuda	100%	2 days	0 days	Fri 16.9.05 8:00	Mon 19.9.05 14:30	
		5 Izbor glavnog izvođača i potpisivanje ugovora	100%	2 days	0 days	Tue 20.9.05 13:00	Thu 22.9.05 16:00	
		7 Prikupljanje građevinskih dozvola	100%	3,2 days	0 days	Thu 9.6.05 16:30	Wed 15.6.05 8:30	
		8 Priprema i prihvatanje terminskog plana i budžeta	100%	1 day	0 days	Wed 15.6.05 8:30	Thu 16.6.05 10:00	
		9 Predaja projekata	100%	7 days	0 days	Mon 11.4.05 8:00	Wed 20.4.05 13:30	
3	Konstruktor		343,2 days					
		ID Task Name	Units	Work	Delay	Start	Finish	
		8 Priprema i prihvatanje terminskog plana i budžeta	100%	1 day	0 days	Wed 15.6.05 8:30	Thu 16.6.05 10:00	
		9 Predaja projekata	100%	7 days	0 days	Mon 11.4.05 8:00	Wed 20.4.05 13:30	
		29 Građevinski radovi	100%	335,2 days	0 days	Fri 6.1.06 8:00	Thu 10.5.07 8:30	
		142 Slanje i zaprimanje završnog zahtjeva za isplatu	100%	0 days	0 days	Mon 25.6.07 8:00	Mon 25.6.07 8:00	
4	Tehnika		335,2 days					
		ID Task Name	Units	Work	Delay	Start	Finish	
		29 Građevinski radovi	100%	335,2 days	0 days	Fri 6.1.06 8:00	Thu 10.5.07 8:30	
5	Pastor		0 days					
6	Schindler		0 days					
7	IPRO inženjering		7 days					
		ID Task Name	Units	Work	Delay	Start	Finish	
		9 Predaja projekata	100%	7 days	0 days	Mon 11.4.05 8:00	Wed 20.4.05 13:30	
8	Termoinženjering		14 days					
		ID Task Name		Units	Work	Delay	Start	Finish
		16 Zaprimanje projektne dokumentacije za grijanje, ventilaciju i klimatizaciju		100%	14 days	0 days	Mon 22.8.05 8:00	Sat 10.9.05 9:30
9	Studio K		0 days					
10	IB – Inženjering		7 days					
		ID Task Name	Units	Work	Delay	Start	Finish	
		9 Predaja projekata	100%	7 days	0 days	Mon 11.4.05 8:00	Wed 20.4.05 13:30	
11	Adap-Teh		0 days					
12	LIFT-ing		7 days					
		ID Task Name	Units	Work	Delay	Start	Finish	
		9 Predaja projekata	100%	7 days	0 days	Mon 11.4.05 8:00	Wed 20.4.05 13:30	

Izvještaj "Tko radi što"
Projekt Avenue Mall

ID	Resource Name	Work					
		Task Name	Units	Work	Delay	Start	Finish
13	NNS-EL-ING	144,8 days					
	75	Električne instalacije	100%	144,8 days	0 days	Sat 11.2.06 9:30	Mon 11.9.06 12:30
14	TTI (Termotehničke instalacije)	450,45 days					
	57	Instalaterski radovi	100%	450,45 days	0 days	Wed 17.8.05 13:00	Tue 5.6.07 14:00
15	ELKOM	85 days					
	92	Hidrotehničke instalacije	100%	85 days	0 days	Mon 20.3.06 8:00	Thu 20.7.06 17:00
16	Termoservis	19 days					
	81	BMS	100%	19 days	0 days	Mon 11.12.06 8:00	Sat 6.1.07 11:30
17	BBR Conex	125 days					
	26	Iskop za temelje	100%	10 days	0 days	Wed 30.11.05 12:00	Wed 14.12.05 16:00
	27	Dijafragma	100%	70 days	0 days	Fri 16.12.05 8:00	Tue 28.3.06 14:00
	28	Postavljanje temeljne ploče	100%	45 days	0 days	Thu 29.12.05 15:00	Mon 6.3.06 10:00
18	HEP	14 days					
	127	Izvođenje vanjskih priključaka	100%	14 days	0 days	Tue 17.4.07 12:00	Mon 7.5.07 16:30
19	Ministarstvo zaštite okoliša i pros	20,15 days					
	134	Zavrsni inspekcijski nadzor i tehnički pregledi	100%	20,15 days	0 days	Fri 25.5.07 13:00	Sat 23.6.07 14:00

Terminski plan izgradnje objekta Avenue Mall

ID	Naziv aktivnosti	Trajanje	Početak	Završetak	2005				2006				2007				2008			
					Q1	Q2	Q3	Q4												
105	Postavljanje protupožarnih zaklopi u zračne kanale	70 days	Sat 19.11.05 13:30	Thu 2.3.06 10:00																
106	Postavljanje vatrogasnih indikatora	20 days	Sat 19.11.05 13:30	Mon 19.12.05 16:00																
107	Spajanje na BMS	5 days		Thu 2.3.06 10:00																
108	Videonadzor	8,8 days		Tue 16.6.07 10:00																
109	Postavljanje kamera i opreme	5 days		Tue 15.6.07 10:00																
110	Testiranje opreme	3 days		Wed 23.5.07 12:00																
111	Aluminijска i staklena fasada	88,76 days		Wed 13.8.08 12:00																
112	Shed krov	30 days		Wed 13.9.06 12:00																
113	Brazarski i limarski radovi na fasadi	20 days		Mon 18.9.06 8:00																
114	Prozori	66 days		Mon 18.9.06 8:00																
115	Proščelja lokalja i završni radovi u lokalima	88 days		Mon 13.11.06 8:00																
116	Postavljanje aluminijске stolarje i stakala	16 days		Mon 13.11.06 8:00																
117	Izrada pregradnih zidova i postavljanje gipsanih plota	20 days		Tue 5.12.06 16:00																
118	Postavljanje sobnih vrata i metalnih djeleova	10 days		Wed 3.1.07 15:30																
119	Postavljanje ulaznih vrata lokalja	20 days		Thu 18.1.07 10:30																
120	Ulazak najmoprimaoca - početak završnih radova	87 days		Mon 4.8.07 8:00																
121	Postavljanje keramičkih podica u hodnicima	20 days		Mon 29.1.07 8:00																
122	Završno bojanje i litočasti radovi	1,33 wks		Mon 26.2.07 16:30																
123	Uklanjanje krohotina, ostataka materijala i generalno čišćenje zgrade	7 days		Mon 26.2.07 16:30																
124	Opremanje kina	7,33 wks		Mon 26.2.07 16:30																
125	Opremanje supermarketa	30 days		Mon 26.2.07 16:30																
126	Opremanje najmoprimaca	30 days		Mon 5.3.07 8:00																
127	Izvođenje vanjskih priključaka	14 days		Tue 17.4.07 12:00																
128	Asfaltiranje	3 days		Mon 7.5.07 16:30																
129	Postavljanje rubnika i signalizacije	5 days		Mon 7.5.07 16:30																
130	Uređenje zelenih površina	14 days		Mon 7.5.07 16:30																
131	Testiranje	7 days		Mon 7.5.07 16:30																
132	Puštanje u pogon	1 day		Thu 17.5.07 13:00																
133	Obuka korisnika	12 days		Thu 17.5.07 13:00																
134	Završni inspekcijski nadzor i tehnički pregledi	20,16 days		Fri 26.6.07 18:00																
135	Tehnički pregled zgrada i certifikacija	1 day		Fri 25.5.07 13:00																
136	Gradjevinska inspekcija	1 day		Mon 28.5.07 8:30																
137	Tehnički pregled zgrade	1 day		Tue 29.5.07 13:00																
138	Vatrogasnii nadzor	0,8 days		Wed 30.5.07 13:00																
139	Ispravljanje nedostataka	7 days		Wed 30.5.07 7:00																
140	Uporabna dozvola	1 day		Tue 12.6.07 15:00																
141	Downljenje i izdavanje garancija	2 days		Thu 14.6.07 8:00																
142	Slanje i zaprimanje završnog zahtjeva za isplatu	0 days		Mon 25.6.07 8:00																



Mrežni dijagram projekta Avenue Mall

